

CATCenter – Kommunikationsbausteine



Anleitung zur Freischaltung & Bedienung

- PUSH/GET-Funktion
- TS-Funktion
- IP-Switching

copyright G&D 26/06/2007 Irrtümer und techn. Änderungen vorbehalten Handbuchversion: 1.01

Inhaltsverzeichnis CATCenter- Kommunikationsbausteine

1	Einführung	3
	1.1 Allgemein	3
	1.2 Freischaltung neuer Funktionen	3
2	PUSH/GET-Funktion	5
-	2.1 Reschreibung	5
	2.1 Decenterburg	5
	2.2 Voldusseizungerit	5
	2.3 1 Banutzern PLISH/CET_Pights einrichten	5
	2.3.1 Definitizerritippen DLISU/CET Dights einrichten	
	2.3.2 Denuizergruppen FOST/GET-Nynts ennichten	
	2.3.3 Adweichende Rechte der Quell- und Zielkonsole - FUSH	9
	2.3.4 Adweichende Rechte der Queil- und Zierkonsole" - Gen	
	2.3.5 Sondenali "Open-Access-Konsole und "videokonsole	
	2.4 Verschleben des blidschliftninnaltes	
	2.4.1.1 Verschleben des Bildschirminnaltes	
	2.4.1.2 Autschalten eines neuen Bildinnaltes	
	2.4.1.3 Zurucknanme der Push-Funktion	
	2.4.1.4 Autrut onne verschiedeberechtigung	
	2.4.2 Funktion GET	
	2.4.2.1 Holen eines Bildschirminhaltes	
	2.4.2.2 Aufschalten eines neuen Bildinhaltes	
	2.4.2.3 Beenden des GET-Modus	14
	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung	
	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung	
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung	
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung	
3	 2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung	
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion	
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren	20 21 21 22
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes	20 20 21 21 22 22 24
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes	19 19 20 20 21 21 21 22 22 24 24 25
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes	19 19 20 20 21 21 21 22 24 24 25 26
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes	20 20 21 21 22 24 24 25 26 26
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes	20 20 21 21 22 24 24 25 26 26 27
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes	19 19 20 20 21 21 22 24 25 26 26 27 29
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen	19 19 20 20 21 21 22 24 25 26 26 27 29 29
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen	19 19 20 20 21 21 22 24 24 25 26 26 26 27 27 29 29 30
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole	19 19 20 20 21 21 22 24 24 25 26 26 26 27 29 29 29 30 32
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole 3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus	19 19 20 20 21 21 21 22 24 25 26 26 26 26 27 29 29 30 32 34
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole 3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus 3.7 Tastatur- /Maus – Focus zurücksetzen	19 19 20 20 21 21 22 24 25 26 26 26 26 27 29 29 29 30 32 34 34
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.6 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.7 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.8 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole 3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus 3.7 Tastatur- /Maus – Focus zurücksetzen	19 19 20 20 21 21 22 24 25 26 26 26 27 29 29 30 32 34 34
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole 3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus 3.7 Tastatur- /Maus – Focus zurücksetzen	19 19 20 20 21 21 22 24 24 25 26 26 26 26 27 29 29 29 30 32 34 34 35
3	2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung TS-Funktion 3.1 Beschreibung 3.2 Berechtigung 3.3 Hotkeys der TS-Funktion zuordnen 3.4 TS-Display aktivieren/deaktivieren 3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes 3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes 3.5.1.1 Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes 3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatzes 3.5.2.1 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen 3.5.2.3 Target einem Arbeitsplatz hinzufügen 3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole 3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus 3.7 Tastatur- /Maus – Focus zurücksetzen	19 19 20 20 21 21 22 24 25 26 26 26 26 27 29 29 30 30 32 34 34 35

1 <u>Einführung</u>

1.1 <u>Allgemein</u>

In diesem Handbuch werden Funktionen beschrieben, die den Standard-Funktionsumfang des **CATCenter-Systems** optional erweitern. Generell sind diese Funktionen für alle **CATCenter-Systeme** gültig. Bei Ausnahmefällen wird innerhalb des jeweiligen Kapitels gesondert darauf hingewiesen.

Alle in diesem Handbuch beschriebenen Funktionen müssen über einen einen Freischaltcode aktiviert werden. Diese Prozedur wird einmalig in <u>Kap. 1.2</u> beschrieben.

Ab Kapitel 2 erhalten Sie Erläuterungen zu den freizuschaltenden Funktionen.

In folgender Reihenfolge werden die Funktionen erläutert:

- Kapitel 2: PUSH/GET-Funktion
- Kapitel 3: TS-Funktion
- Kapitel 4: IP-Switching

Innerhalb dieser Kapitel werden Ihnen sowohl Einrichtungs- als auch Bedienschritte erläutert.

1.2 <u>Freischaltung neuer Funktionen</u>

Das CATCenter-System kann mit aufpreispflichtigen Funktionen angepasst werden. Aktuell stehen Ihnen drei Bausteine zur Verfügung:

- Push/Get-Funktion: Funktions-Baustein für 1 CATCenter-Cluster zum Schieben eigener oder Holen fremder Bildschirminhalte
- TradeSwitching-Funktion: Funktions-Baustein für 1 CATCenter-Cluster zur Bedienung mehrerer UCON (Bildschirm/Target) mit nur 1 x Tastatur und Maus.
- IP-Switching: Funktions-Baustein zur kundenseitigen Integration der IP-Bedienung eines CATCenter X8-Systems (ein System kann aus einem oder mehreren Clustern bestehen). Diese Funktion beinhaltet die TradeSwitching-Funktion.

Zur Freischaltung neuer Funktionen öffnen Sie zuerst das AdonIS des CAT-Center-Systems mit der HotKey-Kombination **STRG + NUM** (Default). Im Anschluss drücken Sie die Taste **F11** zum Öffnen des Menüs **Configuration**.

Innerhalb dieses Menüs steppen Sie mittels der Pfeiltasten auf den Menüpunkt **System.** In dem Menü **System Config** steppen Sie dann auf den Eintrag **Fea***tures*.

 Feature Management

 System ID:
 00001069

 Enter new key:
 101a36605fb3

 PUSHGET
 101a36605fb3

 ESC
 TAB

Durch Eingabe von ENTER öffnet sich sich folgendes Fenster:

Sollten Sie eine dieser 3 Funktionen erworben haben, gehört zum Lieferumfang dieser Funktion ein 12-stelliger alphanumerischer Freischaltcode. Um diesen Freischaltcode einzutragen, steppen Sie mit der **TAB**-Taste in die Zeile "Enter new key" und tragen diesen dort ein. Nach korrekter Eingabe des Freischaltcodes wird die von Ihnen erworbene Funktion im System freigeschaltet, und es erscheint im Listenfeld des **Feature Management**-Submenüs ein entsprechender Eintrag.

Hinweis:

Für jeden CATCenter-Master innerhalb eines Cluster-Systems, muss ein Freischaltcode eingetragen werden.

2 <u>PUSH/GET-Funktion</u>

2.1 <u>Beschreibung</u>

Mit dem **CATCenter** haben Sie die Möglichkeit, über das **Adon/S** mittels Tastatur-Befehlen den Bildschirminhalt einer Konsole zusätzlich auf eine oder mehrere weitere Konsolen aufzuschalten. Dabei stehen folgende Varianten zur Verfügung:

- Bildschirminhalt inkl. Tastatur und Mauszugriff der eigenen Konsole auf eine andere Konsole aufschalten.
- Bildschirminhalt einer anderen Konsole auf die eigene Konsole aufschalten.

2.2 <u>Voraussetzungen</u>

Zur Ausführung der in diesem Kapitel beschriebenen Funktionalität, müssen Sie sich als **Administrator** bzw. **Benutzer mit PUSH/GET-Rights** (entsprechende Konfiguration im **Adon/S; vgl. Kap. 2.3**) anmelden.

2.3 PUSH- /GET-Rechte vergeben

Neben dem Administrator können Sie auch Benutzern und Benutzergruppen dieses Systems **PUSH/GET-Rights** zuweisen.

2.3.1 Benutzern PUSH/GET-Rights einrichten

Um einen Benutzer mit **PUSH/GET-Rights** zu versehen, gehen Sie folgendermaßen vor:

- Öffnen Sie das AdonIS mit der HotKey-Kombination STRG + NUM (Default)
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- 3. Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **User** und drücken die **ENTER**-Taste
- In dem geöffneten USER CONFIG-Submenü steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf einen User, den Sie mit PUSH/GET-Rights ausstatten wollen.
- Drücken Sie dann die Taste F5 oder die ENTER-Taste; das Edit-User-Submenü öffnet sich:

Edit User		
Username		User 1
User Password		
Group membership		
Edit Config rights		
Edit Operation rights		
Edit target access rights		
Edit Personal Profile		
New target rights		full no
Edit Push/Get rights		
ESC	TAB	F2: Save

 Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag Edit Push/Get rights und drücken die ENTER-Taste. Das Push/Get rights –Submenü öffnet sich.

Push/Get Right		Us	er 2
Set all consoles			no
CON 00001047		yes	no
CON 00001840		yes	no
CON 00004667		yes	no
CON 00012747		yes	no
SPACE: Toggle Esc	TAB	F2	Save

In diesem Menü finden Sie in den rechten Spalten zwei Werte:

- In gelber Schrift werden die individuellen Rechte des ausgewählten Users dargestellt. Diese sind innerhalb dieses Menüs editierbar.
- In grüner Schrift werden die effektiven Rechte des ausgewählten Users dargestellt. Diese sind innerhalb dieses Menüs nicht editierbar. Diese Einträge spiegeln das maximale Recht (Effektivrecht) aus Individualrecht und Gruppenrecht wieder.

Weitere Informationen zum Thema "Individual- Gruppen- und Effektivrechte" finden Sie im Handbuch "CCX8 Operation Guide"; Kap. 5.1.1.2 ff.

Die linke Spalte dieses Submenüs zeigt Ihnen die Konsolen an, die für die **Push/Get-Funktion** zur Verfügung stehen.

In diesem Fenster haben Sie die Möglichkeit, über den Eintrag "Set all consoles" sämtliche Einträge entweder auf

- yes (Push/Get-Right auf die Konsole erteilt) oder
- **no** (Push/Get-Right für diese Konsole entzogen)

zu setzen. Dieses Pre-Select-Feld erreichen Sie mit der **TAB**-Taste. Die Einträge innerhalb des Feldes "**Set all consoles**" können Sie durch die **Space**-Taste (toggle) verändern.

Sie können dem User auch selektiv **Push/Get-Rights** für jede der in dieser Liste aufgeführten Konsolen zuweisen. Fahren Sie dazu auf den gewünschten Eintrag und ändern Sie den aktuellen Eintrag entweder auf "yes" oder "no".

Mit der **ESC**-Taste verlassen Sie das **Push/Get-Rights**-Submenü. Sollten Sie bis zu diesem Zeitpunkt Änderungen durchgeführt haben, beabsichtigen aber das **Push/Get rights** –Submenü ohne Speicherung zu verlassen, so werden Sie über ein Warnfenster auf diesen Zustand hingewiesen.

Um die getroffenen Änderungen abzuspeichern, drücken Sie die **F2**-Taste und kehren zurück in das **EDIT USER**-Submenü.

Default – Einstellung: no

2.3.2 <u>Benutzergruppen PUSH/GET-Rights einrichten</u>

Um eine Benutzergruppe mit **PUSH/GET-Rights** zu versehen gehen Sie folgendermaßen vor:

- 1. Öffnen Sie das **AdonIS** mit der HotKey-Kombination **STRG + NUM** (Default)
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- 3. Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **User Group** und drücken die **ENTER**-Taste
- In dem geöffneten USER GROUP CONFIG-Submenü steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf eine Usergruppe, die Sie mit PUSH/GET-Rights ausstatten wollen.
- Drücken Sie dann die Taste F5 oder die ENTER-Taste; das Edit-User Group-Submenü öffnet sich:

Edit User Group		
Groupname		Office
Member Management		
Edit Config rights		
Edit Operation rights		
Edit target access rights		
New target rights		full no
Edit Push/Get rights		
ESC	TAB	F2: Save

 Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag Edit Push/Get rights und drücken die ENTER-Taste.

Das Push/Get rights –Submenü öffnet sich.

Set all consoles	no
CON 00001047	no
CON 00001840	no
CON 00004667	no
CON 00012747	no
SPACE: Toggle Esc TAB	F2: Save

Die linke Spalte dieses Submenüs zeigt Ihnen die Konsolen an, die für die **Push/Get-Funktion** zur Verfügung stehen.

In diesem Fenster haben Sie die Möglichkeit, über den Eintrag "Set all consoles" sämtliche Einträge entweder auf

- yes (Push/Get-Right auf die Konsole erteilt) oder
- **no** (Push/Get-Right für diese Konsole entzogen)

zu setzen. Dieses Pre-Select-Feld erreichen Sie mit der **TAB**-Taste. Die Einträge innerhalb des Feldes "**Set all consoles**" können Sie durch die **Space**-Taste (toggle) verändern.

Sie können der Usergruppe auch selektiv **Push/Get-Rights** für jede der in dieser Liste aufgeführten Konsolen zuweisen. Fahren Sie dazu auf den ge-

wünschten Eintrag und wechseln Sie den aktuellen Eintrag entweder auf "yes" oder "no".

Mit der **ESC**-Taste verlassen Sie das **Push/Get-Rights**-Submenü. Sollten Sie bis zu diesem Zeitpunkt Änderungen durchgeführt haben, beabsichtigen aber das **Push/Get rights** –Submenü ohne Speicherung zu verlassen, so werden Sie über ein Warnfenster auf diesen Zustand hingewiesen.

Um die getroffenen Änderungen abzuspeichern, drücken Sie die **F2**-Taste und kehren zurück in das **EDIT USER GROUP**-Submenü.

Default – Einstellung: no

2.3.3 Abweichende Rechte der Quell- und Zielkonsole - PUSH

Im Rahmen der Funktion "**PUSH**" können für die Zielkonsole (die das Bild empfangende Konsole) zwei verschiedene Schaltzustände vorliegen. Entweder die Konsole ist eingeloggt (also durch einen User belegt), oder die Konsole befindet sich im ausgeloggten Zustand.

Eingeloggte Konsole:

Ist die Zielkonsole durch einen User belegt, so sind diesem User effektive Zugriffsrechte auf die zur Verfügung stehenden Targets zugewiesen. Die effektiven Zugriffsrechte sind im Menü **Edit Target Access Rights** in der entsprechenden Spalte zu ersehen (vgl. Kap. 5.1.1.5 der CATCenter-Bedienanleitung).

Wird nun diesem User ein Bildschirminhalt aufgeschaltet, so werden alle Einstellungen aus dem Menü **Edit Target Access Rights** übernommen.

- Hat dieser User auf den aufgeschobenen Target Vollzugriff "**Full**", so hat der User vollen Tastatur und Mauszugriff. Alle Ihm zugewiesenen Rechte des *AdonIS* stehen ebenfalls weiter zur Verfügung.
- Ist diesem User das Zugriffsrecht "**View**" zugewiesen, so kann dieser User sich das aufgeschobene Bild lediglich anschauen, Tastatur- und Mauszugriffe sind nicht möglich.

• Sollten Sie versuchen, einem User Ihren Bildschirminhalt auf dessen Konsole zu verschieben, dieser hat jedoch keinen Zugriff ("**No**") auf Ihren Target, so erhalten Sie folgenden Hinweis.

Confirm	
User Mueller has no right to access target CPU-ID 0000029	
Do you want to temp. override?	
ESC: Cancel Enter: OK	

Sie haben hier die Wahl, ob Sie dem User durch Betätigen der ENTER-Taste temporär das volle Zugriffsrecht auf diesen Target erlauben wollen, oder den Vorgang "PUSH" durch Drücken der ESC-Taste abbrechen.

Ausgeloggte Konsole:

Ist die Zielkonsole, auf welche Sie den Bildschirminhalt verschieben wollen, nicht eingeloggt, so ist dennoch der Verschiebevorgang möglich.

In diesem Fall wird für den Verschiebevorgang ein virtueller User erzeugt. Dieser virtuelle User erhält in diesem Fall die Userrechte des Nutzers der Quell-Konsole. Ein aktiver Zugriff auf das OSD ist dagegen innerhalb des **PUSH**-Prozesses an der Zielkonsole nicht möglich. Um diesen Zugriff zu erhalten, muss der virtuelle User den **PUSH**-Prozess beenden. Zum Beenden der Verschiebefunktion muss der User an der Zielkonsole nun **STRG + NUM** drücken. Folgender Hinweis erscheint auf dem Bildschirm:

Confirm

This user has been temporarily created by the Pushfunction.

AdonIS cannot be operated. Do you want to logout?

ESC: Cancel Enter: OK Drücken Sie die Taste **ENTER**, verlässt der virtuelle User die PUSH-Funktion und die Login-Maske erscheint.

Durch Drücken der Taste **ESC** kehrt der User zurück zu dem aufgeschobenen Bild der Quell-Konsole.

2.3.4 Abweichende Rechte der Quell- und Zielkonsole - GET

Für Ausführung der Funktion "**GET**" müssen Sie sich an einer Konsole anmelden. Daher werden Ihre Rechte auch für Schaltungen innerhalb der GET-Funktion angewendet.

2.3.5 Sonderfall "Open-Access-Konsole" und "Videokonsole"

Im CATCenter existieren drei verschiedene Konsolentypen. Aktuell sind diese

- Standard-Konsole (für die Standard-Konsole ergeben sich die Zugriffsberechtigungen aus dem Login des jeweiligen Users wie in Kap. 2.3.1 – 2.3.4 beschrieben)
- Video-Konsole
- OpenAccess-Konsole

Für eine Video-Konsole können Sie ebenfalls keine **Push/Get-Rights** editieren. An diesem Konsolentyp können lediglich Monitorbilder mittels "PUSH" aufgeschaltet werden, bzw. dessen Monitorinhalte auf andere Konsolen mittels der Funktion "**Get**" geholt werden. Der Eintrag in dem **Edit Console**-Submenü (vgl. **Kap. 5.6.1 der CATCenter-Bedienanleitung**) ist nicht anwählbar.

Dagegen müssen für eine **OpenAccess**-Konsole **Push/Get-Rights** vergeben werden. Mit dem OpenAccess besteht die Möglichkeit, den Systemzugang zum CATCenter individuell für jede Konsole ohne Eingabe von Login-Name und Passwort zu ermöglichen. Welcher User aktuell an einer solchen Konsole arbeitet, ist dem System nicht bekannt. Zur Vergabe von **Push/Get-Rights** gehen Sie hierzu folgendermaßen vor:

- 1. Öffnen Sie das **AdonIS** mit der HotKey-Kombination **STRG + NUM** (Default)
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- 3. Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **Console** und drücken die **ENTER**-Taste
- In dem geöffneten CONSOLE CONFIG-Submenü steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf eine Konsole, die als OpenAccess-Konsole definiert worden ist und die Sie mit PUSH/GET-Rights ausstatten wollen.

5. Drücken Sie dann die Taste **F5** oder die **ENTER**-Taste; das **Edit Console**-Submenü öffnet sich:

Edit Console		
Console name		CON00001245
Edit Config rights		
Edit Operation rights	S	
Edit target access rig	ghts	
Edit Personal Profile		
New target rights		full
Edit Push/Get rights		
Auto Logout		00 off
Screensaver time		00 off
Scancode set		2
OSD keyboard layou	it	german
OSD by mouse		no
Remember last user	name	yes
Numlock emulation		no
Keyboard required		no
OSD blocked		no
Multi LED keyboard		10
Reset console video	data	
Video		
ESC	TAB: Edit Name	F2: Save

 Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag Edit Push/Get rights und drücken die ENTER-Taste.

Das Push/Get rights –Submenü öffnet sich.

Push/Get Right	CC	ON 00001492
Set all consoles		no
CON 00001047		no
CON 00001840		no
CON 00004667		no
CON 00012747		no
SPACE: Toggle		
Esc	TAB	F2 Save

Die linke Spalte dieses Submenüs zeigt Ihnen die Konsolen an, die für die **Push/Get-Funktion** zur Verfügung stehen.

In diesem Fenster haben Sie die Möglichkeit, über den Eintrag "Set all consoles" sämtliche Einträge entweder auf

- **yes** (Push/Get-Right auf die Konsole erteilt) oder
- **no** (Push/Get-Right für diese Konsole entzogen)

zu setzen. Dieses Pre-Select-Feld erreichen Sie mit der **TAB**-Taste. Die Einträge innerhalb des Feldes "**Set all consoles**" können Sie durch die **Space**-Taste (toggle) verändern.

Sie können der OpenAccess-Konsole auch selektiv **Push/Get-Rights** für jede der in dieser Liste aufgeführten Konsolen zuweisen. Fahren Sie dazu auf den gewünschten Eintrag und wechseln Sie den aktuellen Eintrag entweder auf "yes" oder "no".

Mit der **ESC**-Taste verlassen Sie das **Push/Get-Rights**-Submenü. Sollten Sie bis zu diesem Zeitpunkt Änderungen durchgeführt haben, beabsichtigen aber das **Push/Get rights** –Submenü ohne Speicherung zu verlassen, so werden Sie über ein Warnfenster auf diesen Zustand hingewiesen.

Um die getroffenen Änderungen abzuspeichern, drücken Sie die **F2**-Taste und kehren zurück in das **EDIT CONSOLE**-Submenü.

Default – Einstellung: no

2.4 <u>Verschieben des Bildschirminhaltes</u>

Zur Auslösung der in diesem **Kapitel 2** beschriebenen Funktionalität müssen Sie erst das Menü **SELECT** mit der Tastenkombination **STRG + NUM** (Default) aufrufen.

Sie können auch einen Monitorinhalt verschieben, ohne auf einen Rechner aufgeschaltet zu sein. Dazu müssen Sie im Menü **SELECT** einen Target markieren (schwarzer Balken) und dann den HotKey zum verschieben drücken.

Folgende Tasten stehen Ihnen im Menü **SELECT** zum Verschieben des Bildschirminhaltes zur Verfügung:

- F7 Aufruf der Funktion PUSH
- F8 Aufruf der Funktion GET

2.4.1 <u>Funktion PUSH</u>

2.4.1.1 Verschieben des Bildschirminhaltes

Durch Drücken der Taste **F7** im Menü **SELECT** gelangen Sie in das **Push target**-Submenü. Hier werden Ihnen die Konsolen angezeigt, auf die Sie verschieben können. Ihre eigene Konsole wird dabei nicht eingeblendet.

Push target:	CPU-ID 00000209	
Console		Target
CON 00303047		CPU-ID 00007159
CON 00056940		not connected
F3: Refresh	F4: D	isconnect
ESC : Select	ENTE	R: Push

Im Header steht neben dem Feld "Push target" die CPU-ID des Targets, der verschoben werden soll. Folgende Tasten stehen Ihnen in diesem Menü zur Verfügung:

- Taste F3: Ansicht dieses Fensters aktualisieren
- Taste F4: Trennen der aktuellen Target-Zuordnung der in dieser Liste ausgewählten Konsole
- Taste ESC: Rückkehr in das SELECT Menü
- Taste ENTER: Konsole als Ziel der Verschiebefunktion auswählen und Push-Funktion auslösen

Folgende Information erhalten Sie in dem Menü:

CON 00303047	CPU-ID 00000209
Konsole, auf die verschoben	Physikalische Bezeichnung eines
werden kann (Name kann edi-	Targets, auf den von dieser Konsole
tiert werden; vgl. Kap. 5.6.1 der	aus zugegriffen wird (Name kann
CATCenter-Bedienanleitung)	editiert werden; vgl. Kap. 5.3.1.1 der
	CATCenter-Bedienanleitung).
CON 00056940	not connected
Konsole, auf die verschoben	Die Konsole greift auf keinen Target
werden kann (Name kann edi-	zu
tiert werden; vgl. Kap. 5.6.1 der	
CATCenter-Bedienanleitung)	

In dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit, den Bildschirminhalt Ihrer Konsole oder eines anderen Rechners (auswählbar aus dem Menü **SELECT** mittels Markierung mit dem Cursor) auf einen anderen Bildschirm, entweder zur Weiterbearbeitung oder Betrachtung des Inhaltes, zu verschieben. Bei der Zielkonsole, auf die Sie verschieben, kann es sich auch um eine dort angeschlossene Projektion (Videokonsole) handeln.

Steuern Sie mit dem Cursor entweder über Tastatur oder Maus auf die Konsole, auf der Sie Ihr eigenes Bild aufschalten wollen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **ENTER** (oder linke Maustaste).

Auf der ausgewählten Konsole erscheint nun das Bild Ihrer eigenen Konsole. Zusätzlich wurde temporär der **MULTIUSER**-Modus aktiviert und durch die Displayanzeige an der eigenen und Zielkonsole signalisiert.

CON 00001492	(Konsolen-Bezeichnung, editierbar)
CPU-ID 00000209	(Target-Bezeichnung, editierbar)
MULTIUSER	Hinweis auf geteilten Zugriff

Die Einblendung des Hinweises "**MULTIUSER**" (vgl. Kap. 5.8.4 der CATCenter-Bedienanleitung) erfolgt erst, nach dem Sie sämtliche Menüfenster geschlossen haben.

2.4.1.2 Aufschalten eines neuen Bildinhaltes

Während einer aktiven Verschiebefunktion haben Sie weiterhin die Möglichkeit sich im Menü **SELECT** auf einen anderen Target aufzuschalten. Um den Bildschirminhalt des neuen, aufgeschalteten Targets ebenfalls zu verschieben, wiederholen Sie bitte die Schritte wie in **Kap. 2.6.1.1** beschrieben.

2.4.1.3 Zurücknahme der Push-Funktion

Beabsichtigen Sie, die Konsolen-Target-Zuordnung aufzuheben, müssen Sie an der eigenen Konsole erst das Menü **SELECT** durch Drücken der Tastenkombination **STRG + NUM** aufrufen. Anschließend aktivieren Sie mit der Taste **F7** die Funktion **PUSH**.

Steuern Sie mit dem Cursor auf den Konsoleneintrag, auf welchen Sie den Bildschirminhalt verschoben haben. Drücken Sie nun F4. Damit deaktivieren Sie an der anderen Konsole die Target-Zuordnung und die andere Konsole wird automatisch von diesem Target getrennt (DISCONNECT vgl. Kap. 3.4 der CATCenter-Bedienanleitung). An dieser Konsole erscheint nun sofort das Menü SELECT.

Zusätzlich erlischt die Displayanzeige mit dem **MULTIUSER**-Hinweis an der eigenen Konsole.

2.4.1.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung

Sind einem User oder einer OpenAccess-Konsole keine Verschieberechte auf andere Konsolen zugewiesen worden, so erscheint nach Aufruf der Push-Funktion mit der Taste **F7** im Footer des **SELECT**-Menüs in pink folgender Hinweis:



Vergewissern Sie sich bitte, ob Sie als User mit Verschieberechten ausgestattet sind. Im Zweifelsfall kontaktieren Sie bitte Ihren Systemadministrator.

Default: Verschiebefunktion ist für <u>alle</u> User, außer dem ADMINISTRATOR, gesperrt.

2.4.2 Funktion GET

2.4.2.1 Holen eines Bildschirminhaltes

Durch Drücken der Taste **F8** innerhalb des Menüs **SELECT** gelangen Sie in das Submenü **GET**. Hier werden Ihnen die Konsolen (Quellkonsole) angezeigt, von welchen Sie Bildschirminhalte anderer Konsolen auf Ihre eigene Konsole (Zielkonsole) schalten können. Ihre eigene Konsole wird dabei nicht eingeblendet.

Get target	
Console	Target
CON 00303047	CPU-ID 00000209
CON 00001047	not connected
CON 00007477	no target right
CON 00056940	CPU-ID 00020685
F3: Refresh	
ESC : Select	ENTER: Get

Folgende Tasten stehen Ihnen in diesem Menü zur Verfügung:

- Taste F3: Ansicht dieses Fensters aktualisieren
- Taste ESC: Rückkehr in das SELECT Menü
- Taste ENTER: Konsole als Quelle der Verschiebefunktion manuell auswählen und Get-Funktion auslösen

Folgende Information erhalten Sie in dem Menü:

CON 00303047	CPU-ID 00000209
Konsole, von der Bild-	Physikalische Bezeichnung eines Tar-
schirminhalte übernommen	gets, auf den von dieser Konsole aus
werden können; (Name	zugegriffen wird.
kann editiert werden; vgl.	
Kap. 5.6.1 der CATCenter-	
Bedienanleitung)	

CON 00001047	not connected
Konsole, von der Bild-	Die Konsole greift auf keinen Target zu.
schirminhalte übernommen	
werden können; (Name	
kann editiert werden; vgl.	
Kap. 5.6.1 der CATCenter-	
Bedienanleitung)	

CON 00007477	no target right
Konsole, von der Bild-	Die Konsole greift auf einen Target zu,
schirminhalte übernommen	für welches der Benutzer keine Rechte
werden können; (Name	besitzt.
kann editiert werden; vgl.	
Kap. 5.6.1 der CATCenter-	
Bedienanleitung)	

In dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit, den Bildschirminhalt einer anderen Konsole (Quellkonsole) auf Ihren eigenen Bildschirm, entweder zur Weiterbearbeitung oder Betrachtung des Inhaltes, zu verschieben.

Bildschirminhalte von einer, an einer Konsole angeschlossenen, Projektion (Videokonsole) können Sie ebenfalls auf Ihre eigene Konsole schalten.

Steuern Sie mit dem Cursor der Tastatur oder Maus auf die Quellkonsole, von der Sie den Bildschirminhalt auf den Bildschirm Ihrer eigenen Konsole aufschalten wollen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der **ENTER** – Taste (oder linke Maustaste).

Auf der eigenen Konsole erscheint nun das Bild der Quellkonsole. Zusätzlich wurde temporär der **Multiuser**-Modus aktiviert und durch die Displayanzeige an der eigenen und der Quellkonsole signalisiert.

CON 00001492	(Konsolen-Bezeichnung, editierbar)
CPU-ID 00000209	(Target-Bezeichnung, editierbar)
MULTIUSER	Hinweis auf geteilten Zugriff

2.4.2.2 Aufschalten eines neuen Bildinhaltes

Während einer aktiven Verschiebefunktion, haben Sie weiterhin die Möglichkeit, Bildschirminhalte eines anderen Targets auf Ihre eigene Konsole aufzuschalten.

Wiederholen Sie dazu bitte die Schritte wie in Kap. 2.4.2.1 beschrieben.

2.4.2.3 Beenden des GET-Modus

Beabsichtigen Sie, diesen Modus zu deaktivieren, müssen Sie an der lokalen Konsole erst das Menü **SELECT** durch Drücken der Tastenkombination **STRG + NUM (Default)** aufrufen.

Wählen Sie hier lediglich einen anderen Target aus, um den Modus GET zu deaktivieren.

Nachdem Sie mit dem Cursor einen anderen Target ausgewählt haben, erlischt sofort die Displayanzeige mit dem Hinweis auf den **Multiuser**-Modus und an Ihrer lokalen Konsole wird das Bild des ausgewählten Targets aufgeschaltet.

2.4.2.4 Aufruf ohne Verschiebeberechtigung

Wenn Sie versuchen, ohne Verschieberechte die Funktion **GET** aufzurufen, oder Ihre Konsole für die Verschiebefunktionen nicht freigegeben ist, so erhalten Sie folgenden Warnhinweis:



Nach Drücken einer beliebigen Taste, erscheint wieder das Menü SELECT.

Vergewissern Sie sich bitte, ob Sie als User mit Verschieberechten ausgestattet sind. Im Zweifelsfall kontaktieren Sie bitte Ihren Systemadministrator.

<u>Default</u>: Verschiebefunktion ist für <u>alle</u> User, außer dem ADMINISTRATOR, gesperrt.

3 <u>TS-Funktion</u>

3.1 <u>Beschreibung</u>

Mittels der TS-Funktion können Sie bis zu 8 UCONs zu einem TS-Arbeitsplatz zusammenfassen.

Die Besonderheit besteht darin, dass nur an einer der 8 UCONs eine Tastatur und Maus angeschlossen werden muss (TS-Master-Konsole).

Die Bedienung der anderen Konsolen (TS-Slave-Konsolen) erfolgt dadurch, daß sich die Tastatur- und Mauseingaben (Tastatur- und Mausfocus) der TS-Master-Konsole auf jedes der TS-Slave-Konsolen umschalten lassen.

Alle UCONs haben einen Monitor angeschlossen. Am Beispiel eines Arbeitsplatzes mit 4 Konsolen:



Bilden zum Beispiel vier Konsolen einen Arbeitplatz, besteht der Arbeitsplatz aus

- 1 x Tastatur
- 1 x Maus
- 4 x Monitor
- 4 x UCON (1 x mit K/M-Anschluss, 3 x ohne K/M-Anschluss).

Innerhalb dieses Arbeitplatzes (grau hinterlegte Fläche) existiert eine TS-Master-Konsole. Diese Konsole können Sie als solche konfigurieren (vgl. **Kap. 3.5.2.4**). Die TS-Master-Konsole ist innerhalb des TS-Arbeitsplatzes die einzige, an der Tastatur- und Maus angeschlossen ist. Ferner gibt diese Konsole über eine Displayanzeige Informationen aus, auf welcher der innerhalb dieses Arbeitsplatzes befindlichen TS-Konsolen aktuell Tastatur und Maus-Focus aufgeschaltet worden sind.

Jedes UCON kann TS-Master-Konsole oder TS-Slave-Konsole werden.

Dagegen erhalten die restlichen Konsolen die Information, dass der Tastatur und Maus-Focus auf diese Konsole weitergeleitet worden ist. Diese Displayanzeige ist ebenfalls aktivierbar (vgl. **Kap. 3.4**). Tastatur und Maus-Focus gibt an, auf welche Konsole des TS-Arbeitsplatzes die an der TS-Master-Konsole angeschlossene Tastatur und Maus geschaltet ist.

Das Umschalten erfolgt entweder über HotKeys oder kann mit der optionalen Funktion **IP-Switching** kombiniert werden. Diese HotKeys sind konfigurierbar (vgl. **Kap. 3.3**). Zur Veranschaulichung, welcher Monitor aktuell den Tastatur und Mausfokus hat, können pro Konsole zusätzlich LEDs in Verbindung mit einem **UCON** an den jeweiligen Monitoren angebracht werden.

3.2 Berechtigung

Zur Ausführung der in diesem Kapitel beschriebenen Funktionalität ist jeder an diesem System angemeldete Benutzer berechtigt.

3.3 <u>Hotkeys der TS-Funktion zuordnen</u>

Um innerhalb eines TS-Arbeitsplatzes den Tastatur und Maus-Focus auf eine andere Konsole legen zu können, muss ein Umschaltprozess durchgeführt werden. Dieser Umschaltprozess erfolgt über HotKeys. Im Auslieferungszustand sind die HotKeys für die TS-Funktion nicht aktiviert. Daher sollten Sie den für Sie gewünschten HotKey vor der Konfiguration des Arbeitsplatzes definieren. Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor:

- 1. Öffnen Sie das **AdonIS** mit der HotKey-Kombination **STRG + NUM** (Default)
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- 3. Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **System** und drücken die **ENTER**-Taste
- 4. In dem geöffneten **Menü System** steppen Sie mit der Maus oder den Pfeiltasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **Tradeswitch Key**.

System Config	
HotKey	STRG
Double Hotkey	no
Selectkey	09
Tradeswitch Key	off
Multi User Display	off
RS232 Service	HardBoot
RS232 Baudrate	9600
System Name	CCX
Features	0000123c
Set Systems Defaults	
Reset Netfilter Configuration	
FSC	E2: Save

Durch Betätigen der **SPACE**-Taste können Sie dann zwischen folgenden Alternativen wählen:

- NUM0 .. NUM9
- F1 .. F10
- A..K

Der Menüeintrag **OFF** schaltet die TS-Hotkeys aus.

Um die Einstellung zu speichern, verlassen Sie dies Menü mit F 2.

3.4 <u>TS-Display aktivieren/deaktivieren</u>

Neben der eigentlichen Umschaltung des Tastatur- und Maus-Focus können Sie als zusätzliche Information das TS-Display aktivieren. Dieses ist im Auslieferungszustand deaktiviert.

Das TS-Display liefert Ihnen folgende Informationen:

• Falls Sie an der *TS-Master-Konsole* arbeiten, beinhaltet die Displayanzeige die Information, an welcher der innerhalb des TS-Arbeitplatzes befindlichen Konsole, aktuell der Tastatur- und Maus-Focus erfolgt. Diese Displayanzeige erscheint in roter Farbe:

CON 00001492	(eigene Konsolen-Bezeichnung, editierbar)
Forwarding to	(Hinweis auf die Tastatur- und Mausumleitung)
CON 00001556	(Zielkonsolen-Bezeichnung, editierbar)

• Falls Sie an einer *TS-Slave-Konsole* arbeiten, beinhaltet die Displayanzeige die Information, dass der Tastatur- und Maus-Focus auf diese Konsole weitergeleitet worden ist. Die Displayanzeige erscheint in grüner Farbe:

CON 00001492 CPU-ID 00000309 FORWARDED

(eigene Konsolen-Bezeichnung, editierbar) (Target, auf den aktuell zugegriffen wird) (Hinweis, dass der Tastatur- und Mauszugriff an dieser Konsole aktiviert worden ist)

• Greifen Sie im Verlauf dieser Funktion auf einen Target zu, der sich bereits im Zugriff durch einen anderen User befindet, werden Sie durch einen Multiuser-Display auf diesen Zustand hingewiesen. Diese Displayanzeige erscheint ebenfalls in grüner Farbe

CON 00001492	(eigene Konsolen-Bezeichnung, editierbar)
CPU-ID 00000309	(Target, auf den aktuell zugegriffen wird)
MULTIUSER FORWARDED	(Hinweis, dass der Tastatur- und Mauszugriff
	an dieser Konsole aktiviert worden ist inkl.
	Multiuserhinweis)

Zur Aktivierung des TS-Displays gehen Sie folgendermaßen vor:

- Öffnen Sie das AdonIS mit der HotKey-Kombination STRG + NUM (Default)
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- 3. Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag **Console** und drücken die **ENTER**-Taste
- In dem geöffneten Console Config-Submenü steppen Sie mit der Maus oder den Pfeiltasten Ihres Keyboards auf den Konsoleneintrag, den Sie anpassen wollen.

Console Config	
CON 0000028	Standard
CON 0000029	Standard
CON 0000030	OpenAccess
CON 00000138	Standard
F4: Delete F5 Edit F6 Enable / Disable	SPACE: Toggle type F2: Save

Durch Betätigen der F5-Taste oder Drücken der ENTER-Taste öffnet sich dann folgendes Submenü:

Edit Console		
Console name		CON00001245
Edit Config rights		
Edit Operation rights	S	
Edit target access right	ghts…	
New target rights		full
Auto Logout		00 off
Screensaver time		00 off
Scancode set		2
OSD keyboard layou	it	german
OSD by mouse		no
Remember last user	name	yes
Numlock emulation		no
Keyboard required		no
Display Tradeswitch	ing	no
OSD blocked		no
Reset console video	data	
Video		
ESC	TAB: Edit Name	F2: Save

In der Zeile Display Tradeswitching besteht die Möglichkeit, die Anzeige für die Tradeswitch-Funktion entweder

temporär => yes (erlischt ca. 5 Sek. nach Umschaltung) _ aus

=> no (Displayanzeige wird nicht angezeigt)

einzustellen. Diese Einstellung kann für die TS-Slave-Konsolen vorgenmmen werden. Bei der TS-Master-Konsole ist die Display-Anzeige permanent sichtbar.

Nachdem Sie den Cursor auf das Feld Display Tradeswitching bewegt haben, können Sie über die SPACE-Taste (toggle) die gewünschte Option (yes/no) anwählen.

Hinweis:

Diese Einstellung müssen Sie für jede Konsole durchführen, die Sie in einen TradeSwitching-Arbeitsplatz integrieren wollen.

Default – Einstellung: yes

3.5 Konfiguration eines Arbeitsplatzes

Nachdem Sie die Schritte aus Kapitel 3.3 und 3.4 durchgeführt haben, richten Sie einen Arbeitsplatz ein und konfigurieren diesen.

3.5.1 Einrichten des Arbeitsplatzes

Als ersten Schritt müssen Sie zur Ausführung der Tradeswitch-Funktion einen Arbeitsplatz definieren.

Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor:

- 1. Öffnen Sie das AdonIS mit der HotKey-Kombination STRG + NUM
- 2. Drücken Sie die Taste F11; das Menü Configuration öffnet sich
- Steppen Sie mit der Maus oder den Cursor-Tasten Ihres Keyboards auf den Eintrag Tradeswitch function und drücken die ENTER-Taste

C 2 D	Configuration
GaD	Configuration
User	
User Group	
Target	
Target Group	
Video	
Console	
Cascade	
System	
Power	
Network	
Tradeswitch fu	unction
Esc: Select	F9: Operation
F10: Pers. Pro	ofile F12: Info

Es öffnet sich das Submenü Tradeswitch Function Config:

Tradeswitch	Function	Config	
-			
F3: Add			F4: Delete
F5: Edit			ESC

Im Footer des **Tradeswitch Function Config**-Submenü stehen Ihnen drei verschiedene **F**-Tasten für Editierarbeiten zur Verfügung.

Diese sind im Einzelnen:

•	F3: Add	über Arbeit	diese tsplatz a	Taste anlegen	können (vgl. <mark>Ka</mark>	Sie p. 3.5	einen . 1.1)	neuen	TS-
•	F4: Delete	über angel	dies egten T	se T S-Arbe	aste itsplatz lö	könne	en 1 (vgl. I	Sie Kap. 3.5	einen 5. 1.2)

- F5: Edit über diese Taste können Sie einen bereits angelegten TS-Arbeitsplatz editieren (vgl. Kap. 3.5.2)
- ESC: über diese Taste verlassen Sie das aktuelle Menü und kehren zurück in das Menü Configuration.

3.5.1.1 <u>Anlegen eines TS-Arbeitsplatzes</u>

Beabsichtigen Sie einen neuen TS-Arbeitsplatz anzulegen, so drücken Sie im **Tradeswitch Function Config**-Submenü die **F3**-Taste. Folgendes Fenster öffnet sich:

Add Trades	switch Function	
Name		
ESC		F2: Save

In der Zeile **NAME** vergeben Sie für diesen TS-Arbeitsplatz einen eindeutigen Namen. Ihnen stehen hierfür maximal 14 alphanumerische Zeichen zur Verfügung.

Um die getroffenen Änderungen abzuspeichern, drücken Sie die Taste F2. Im Anschluss kehren Sie in das Tradeswitch Function Config-Submenü zurück.

Mit der **ESC-**Taste verlassen Sie dieses Menü, ohne die vorgenommenen Änderungen zu speichern.

3.5.1.2 Löschen eines TS-Arbeitsplatzes

Durch Drücken der **F4**-Taste können Sie einen TS-Arbeitsplatz innerhalb des **Tradeswitch Function Config**-Submenü aus dem CATCenter-System entfernen. Zur Sicherheit erfolgt folgende Abfrage:

С	ο	n	f	i.	r	m	
-	-	_		-	-	_	

Do you really want to delete Workplace Leitwarte 1?

ESC : Cancel Enter: OK

Durch Drücken der Taste **ESC** brechen Sie die Löschaktion ab.

Die Taste ENTER bestätigt die Löschaktion.

3.5.2 Einstellungen des TS-Arbeitsplatzes

Als nächsten Schritt müssen Sie zur Ausführung der Tradeswitch-Funktion den eingerichteten TS-Arbeitsplatz nach Ihren Wünschen einstellen.

Wählen Sie einen eingerichteten TS-Arbeitsplatz im **Tradeswitch Function Config**-Submenü aus, und drücken Sie entweder die Taste **F5** oder die Taste **ENTER**.

Tra	Tradeswitch Function Edit		
Nar	ne		Leitwarte 2
	Кеу	Master	Channel
1	Α	Х	CPU-ID 00000209
2	В	-	
3	С	-	
4	D	-	
5	E	-	
6	F	-	
7	G	-	
8	н	-	
9	I.	-	
10	K	-	
F9:	Console	TAB	F10 : CPU
F4:	Delete		F6 : Edit Master

Folgendes Menü öffnet sich:

Über das Feld **Name** können Sie über Keyboardeingabe einen bereits angelegten Arbeitsplatznamen editieren. Dieses Feld erreichen Sie über die **TAB**-Taste. Nachdem Sie auf dieses Feld mit der **TAB**-Taste gesprungen sind, ist der Editiermodus sofort aktiv und der Cursor blinkt an der ersten zu editierenden Stelle. Ihre Eingabe schließen Sie mit der **Enter**-Taste ab. Der Cursor springt an die erste Stelle innerhalb des Listenfeldes.

Die Spalten innerhalb dieses Fensters haben folgende Bedeutung:

- Spalte 1 Key: in dieser Spalte stehen die zur Ausführung der Tradeswitch-Funktion eingestellten Tradeswitch-Keys (vgl. Kap. 3.3)
- Spalte 2 Master: in dieser Spalte wird der UCON (an dem physikalische Tastatur und Maus angeschlossen worden ist) markiert, welcher innerhalb des Arbeitsplatzes als TS-Master-Konsole arbeiten soll (vgl. Kap. 3.5.2.4)
- Spalte 3 **Channel**: in dieser Spalte wird angezeigt, ob entweder eine Konsole oder eine Target auf diesen Kanal gelegt worden ist. Diesen Kanal rufen Sie über die von Ihnen definierten Tradeswitch-Keys (siehe Spalte 1) auf.

Im Footer des **Tradeswitch Function Edit**-Submenü stehen Ihnen vier verschiedene **F**-Tasten für Editierarbeiten zur Verfügung.

Diese sind im Einzelnen:

- F9: Console über diese Taste können Sie eine Konsole diesem TS-Arbeitsplatz zuordnen (vgl. Kap. 3.5.2.1)
- F4: Delete über diese Taste können Sie eine Konsole oder Target aus einem TS-Arbeitsplatz löschen (vgl. Kap. 3.5.2.2)
- F10: CPU über diese Taste können Sie einen Target diesem TS-Arbeitsplatz zuordnen (vgl. Kap. 3.5.2.3)
- F6: Edit Master über diese Taste bestimmen Sie eine Konsole als die TS-Master-Konsole (vgl. Kap. 3.5.2.4)

In den nachfolgenden Kapiteln werden diese Editierfunktionen näher erläutert.

Alle bis zu diesem Zeitpunkt getroffenen Editierarbeiten werden durch Drücken der **F2**-Taste gespeichert.

Mit der **ESC**-Taste verlassen Sie das **Tradeswitch Function Edit**-Submenü. Sollten Sie bis zu diesem Zeitpunkt Änderungen durchgeführt haben, beabsichtigen, aber das **Tradeswitch Function Edit**-Submenü ohne Speicherung zu verlassen, so werden Sie über ein Warnfenster auf diesen Zustand hingewiesen.

3.5.2.1 Konsole einem TS-Arbeitsplatz hinzufügen

Beabsichtigen Sie, eine Konsole einem angelegten TS-Arbeitsplatz hinzuzufügen, so wählen Sie über die Cursor-Tasten Ihrer Tastatur zuerst die Position aus im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü, an der die Konsole eingefügt werden soll. Ein schwarzer Balken innerhalb des Listenfeldes zeigt Ihnen die Zeile an, an der sich sich aktuell befinden. Drücken Sie im Anschluss im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü die **F9-**Taste.

Folgendes Fenster öffnet sich:

Console Select	
CON 00001047	Standard
CON 00001003	Standard
CON 00120330	Standard
ESC	Enter

Wählen Sie nun aus dieser Liste eine Konsole aus, die Sie einfügen wollen.

Ihre eigene Konsole wird Ihnen mit einem roten Dreieck vor der Konsolenbezeichnung angezeigt.

Um eine Konsole in den Arbeitsplatz zu übernehmen, drücken Sie die Taste **ENTER**. Im Anschluss kehren Sie in das **Tradeswitch Function Edit**-Submenü zurück.

Mit der **ESC-**Taste verlassen Sie dieses Menü ohne die vorgenommenen Änderungen zu speichern.

Nachdem Sie eine Konsole ausgewählt haben, ist diese in dem **Tradeswitch Function Edit-**Submenü in der von Ihnen ausgewählten Zeile eingetragen.

3.5.2.2 Konsole oder Target aus einem Arbeitsplatz entfernen

Beabsichtigen Sie, eine Konsole oder einen Target aus einem angelegten Arbeitsplatz zu entfernen, so wählen Sie über die Cursor-Tasten Ihrer Tastatur zuerst den entsprechenden Eintrag aus, der gelöscht werden soll. Drücken Sie im Anschluss im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü die **F4**-Taste.

Der Eintrag in dieser ausgewählten Zeile wird gelöscht.

3.5.2.3 <u>Target einem Arbeitsplatz hinzufügen</u>

Ein Target kann lediglich über dessen Tastatur- und Mausschnittstelle über einen **CATpro2** mit dem CATCenter – System verbunden sein. Die VGA-Schnittstelle dieses Targets ist dagegen direkt mit einem Projektionsmedium verbunden. Somit können Sie sich zwar über das **SELECT**-Menü auf diesen Target aufschalten, sehen aber <u>kein</u> Videosignal.

Denkbar ist eine solche Verfahrensweise in Leitwarten, wo ein Rechner zwar über die Tastatur- und Mausschnittstelle mit dem CATCenter verbunden ist, dagegen das Videosignal direkt aus dem Rechner an eine Projektion ausgegeben wird.

Mit der Tradeswitch – Funktion können Sie diesen Target in Ihren TS-Arbeitsplatz integrieren.

Beabsichtigen, Sie einen Target einem angelegten TS-Arbeitsplatz hinzuzufügen, wählen Sie über die Cursor-Tasten Ihrer Tastatur zuerst die Position im **Tradeswitch Function Edit-**Submenü aus, an welcher der Target eingefügt werden soll. Ein schwarzer Balken innerhalb des Listenfeldes zeigt Ihnen die Zeile an, an der Sie sich aktuell befinden. Drücken Sie im Anschluss im **Tradeswitch Function Edit-**Submenü die **F10**-Taste.

Folgendes Fenster öffnet sich:



Die Elemente im Header dieses Submenüs haben folgende Bedeutung:

TAB / Änderung des Sortierungskriteriums (Sort Mode ► A I p h + <

Betätigen Sie im **Target Select**-Submenü die **TAB**-Taste, und springen Sie auf das *Sort-Feld*. Durch Drücken der **SPACE**-Taste (toggle) ändern Sie das Sortierungskriterium.

Folgende Sortiermöglichkeiten stehen zur Verfügung:

Alph+:	alphabetisch aufsteigende Sortierung der Targets
Alph+on: (Default)	 alphabetisch aufsteigende Sortierung der eingeschalteten Targets und nachfolgend alphabetisch aufsteigende Sortierung der nicht eingeschalteten Targets
Alph-: Alph-on:	alphabetisch absteigende Sortierung der Targetsalphabetisch absteigende Sortierung der eingeschalteten Targets und nachfolgend

- 2. alphabetisch absteigende Sortierung der nicht eingeschalteten Targets
- ID: Anzeige der physikalischen Bezeichnung des CATpro2

CPU Search -Funktion

Um schnell zum gewünschten Target zu gelangen, verfügt das **Tradeswitch Function Edit**-Submenü über eine Suchfunktion. Geben Sie die Bezeichnung des gewünschten Targets ein. Bereits während der Eingabe wird die Suche durchgeführt.

Wählen Sie nun aus dieser Liste einen Target aus, den Sie einfügen wollen.

Um einen Target in den Arbeitsplatz zu übernehmen, drücken Sie die Taste **ENTER**. Im Anschluss kehren Sie in das **Tradeswitch Function Edit**-Submenü zurück.

Mit der **ESC-**Taste verlassen Sie dieses Menü ohne die vorgenommenen Änderungen zu speichern.

Nachdem Sie einen Target ausgewählt haben, ist dieser im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü in der von Ihnen ausgewählten Zeile eingetragen.

3.5.2.4 Definition der TS-Master-Konsole

Innerhalb eines TS-Arbeitsplatzes muss eine TS-Master-Konsole existieren. An dieser Konsole ist die Tastatur und Maus angeschlossen. Ferner gibt diese Konsole über eine Displayanzeige Informationen aus, auf welche der innerhalb dieses Arbeitsplatz befindlichen Konsolen aktuell Tastatur und Maus aufgeschaltet worden sind.

Zur Bestimmung, welche Konsole innerhalb der TS-Arbeitsplatzkonfiguration die TS-Masterkonsole sein soll, gehen Sie folgendermaßen vor:

Tra	Tradeswitch Function Edit		
Nar	ne		Leitwarte 2
	Key	Master	Channel
1	Α		CPU-ID 00000209
2	В	-	CON 00001047
3	С	-	CON 00001003
4	D	-	CON 00120330
5	E	-	
6	F	-	
7	G	-	
8	н	-	
9	I.	-	
10	Κ	-	
F9 :	Console	TAB	F10 : CPU
F4:	Delete		F6 : Edit Master

Öffnen Sie das Tradeswitch Function Edit-Submenü:

Um eine Konsole als eine TS-Master-Konsole zu bestimmen, wählen Sie über die Cursor-Tasten Ihrer Tastatur zuerst die Zeile aus, in der die gewünschte Konsole steht. Ein schwarzer Balken innerhalb des Listenfeldes zeigt Ihnen die Zeile an, an der sich sich aktuell befinden. Drücken Sie im Anschluss im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü die **F6**-Taste. In der Spalte "Master" erscheint ein "X". Dieses "X" markiert die Master-Konsole. Diese Zuordnung heben Sie wieder auf, in dem Sie erneut die **F6**-Taste drücken.

Hinweis:

Diese Zuordnung funktioniert nur dann, wenn in der ausgewählten Zeile eine Konsole enthalten ist. Steht in dieser Zeile dagegen ein Target, kann diese Zuordnung nicht durchgeführt werden.

Beachten Sie bitte, dass an einem CATCenter-System mehrere TS-Arbeitsplätze gebildet werden können. Dabei ist es denkbar, dass manche Konsolen in mehreren TS-Arbeitsplätzen enthalten sind. Diese Konfiguration ist ohne weiteres möglich. Jedoch kann eine Konsole **nur einmal** als Master-Konsole definiert werden (d.h. in einem anderen TS-Arbeitsplatz kann diese Konsole dann nicht mehr TS-Master-Konsole sein).

3.6 Durchführung der Tastatur- /Maus - Focus

Ist der Arbeitsplatz gemäß den Vorgaben der **Kapitel 3.3** bis **3.5** eingerichtet worden, kann die Tastatur- /Mausumschaltung der TS-Funktion durchgeführt werden.

Zur Umschaltung darf das AdonIS nicht geöffnet sein.

Die Tastatur- /Maus-Focusumschaltung erfolgt, in dem Sie folgende HotKey-Kombination eingeben:

STRG (Default) + **TS-Function-HotKey** (der entsprechenden Konsole) z.B.: **STRG + F1**

Haben Sie zusätzlich die TradeSwitch-LED an dem Monitor der aufgeschalteten Konsole angebracht, so leuchtet diese LED nach erfolgreicher Umschaltung auf.

Welcher HotKey den Konsolen zugeordnet worden ist, ersehen Sie in dem **Tradeswitch Function Edit**-Submenü. Beachten Sie, dass die Durchführung dieses Hotkeys auch abhängig ist, welcher systemweite Hotkey (vgl. **Kap. 5.8.1** des Handbuches CATCenter Operation Guide) eingestellt worden ist.

Hinweis:

Die für die TS-Funktion gewählten HotKeys können mit den HotKeys der Target-Umschaltung kollidieren. Diesen Zustand sollten Sie bei der Konfiguration der TS-HotKeys unbedingt beachten, da ansonsten keine zuverlässige Durchführung der Tastatur- /Maus-Focusumschaltung gewährleistet werden kann.

3.7 <u>Tastatur- /Maus – Focus zurücksetzen</u>

Haben Sie von Ihrer Konsole aus die Tastatur- und Mauszuordnung auf eine andere Konsole innerhalb Ihres Arbeitsplatzes umgeschaltet, und beabsichtigen wieder auf Ihrer eigenen Konsole zu arbeiten, so stellen Sie diesen Zustand wieder her, indem Sie die für Ihre Konsole im **Tradeswitch Function Edit**-Submenü hinterlegten HotKey eingeben.

Haben Sie zusätzlich die TradeSwitch-LED an dem Monitor der aufgeschalteten Konsole angebracht, so leuchtet diese LED nach erfolgreicher Umschaltung auf.

4 <u>IP-Switching</u>

4.1 <u>Beschreibung</u>

Diese Funktion ist nur für den CATCenter X8 verfügbar.

Mit der Zusatzfunktion "**IP-Switching**" erhalten Sie die Möglichkeit, über eine externe Ansteuerung (z. B. Touchpanel) einen **CATCenter X8** zu bedienen. Konkret stehen Ihnen folgende Bedienelemente zur Verfügung:

- Via TCP/IP eine angeschlossene Konsole auf einen Target schalten
- Via TCP/IP eine angeschlossene Konsole von einem Target trennen
- Abfrage des Status der angeschlossenen Konsolen
- Abfrage einer Liste der angeschlossenen Targets
- Umschaltung des Tastatur/Maus-Focus auf andere Konsolen (TS-Function); hierzu muss die TS-Function aus Kapitel 3 freigeschaltet sein

Hierzu wird Ihnen seitens G&D folgendes zur Verfügung gestellt:

- Freischaltcode zur Aktivierung der Funktion "IP-Switching" im AdonIS
- Ein Kommandozeilentool, mit welchem die oben genannten Funktionen ausgeführt werden können
- Eine Bibliothek, mit welcher Sie innerhalb einer eigenen Oberfläche (z. B. Touchpanel) die oben genannten Bedienelemente ausführen können.
- Dokumentation der API inkl. Quelltext des Kommandozeilenprogramms

Sowohl das Kommandozeilentool als auch die Bibliothek ist jeweils für Windows und Linux erhältlich. Diese Bestandteile finden Sie auf der mitgelieferten CD in dem Archiv (für Windows) "catcenterclient_X_Y_Z.zip" bzw. (für Linux) "catcenterclient_X_Y_Z.tgz". X_Y_Z sind hier Platzhalter für die Versionsnummern.

Hinweis:

Mit der Freischaltung der Funktion "IP-Switching" haben Sie lediglich das CATCenter-System für diese Erweiterung vorbereitet. Die jeweiligen Funktionen, die IP-Switching unterstützt, müssen von Ihnen in Eigenleistung programmiert werden.

Eine API-Description finden Sie ebenfalls in dem Archiv (für Windows) "catcenterclient_X_Y_Z.zip" bzw. (für Linux) "catcenterclient_X_Y_Z.tgz".

4.2 <u>Funktionsumfang der Funktion "IP-Switching"</u>

Folgende Bausteine stehen Ihnen durch den Einsatz der Funktion "IP-Switching" grundsätzlich zur Verfügung:

- Connect CPU: Verbinden einer Konsole mit einem Target.
 - Voraussetzung: An dieser Konsole ist ein Benutzer mit entsprechenden Rechten (ViewOnly oder FullAccess) eingeloggt oder es handelt sich um eine OpenAccess-Konsole mit den notwendigen Rechten.
- **Disconnect CPU**: Trennen eines Targets von einer Konsole.
- Get Connections: Abfrage der Verbindungsdaten der angeschlossenen Konsolen.

Für jede angeschlossene Konsole werden folgende Informationen zurückgegeben.

- Konsolen-ID
- Konsolen Name
- CPU-ID (0 = not connected)
- CPU Name
- User ID (oxFFFFFFF = none logged on)
- User Name
- ViewOnly
- Get CPUs: Abfrage der bekannten CPUs. Für jede angeschlossene Konsole werden folgende Informationen zurückgegeben:
 - CPU-ID (0 = not connected)
 - CPU Name
- Redirection : Umleiten des Tastatur- und Maus-Focus (TS-Function) auf andere Konsolen innerhalb eines TS-Arbeitsplatzes:

Diese Funktion entspricht der in **Kapitel 3** beschriebenen Anwendung. Hierzu müssen bei der hier erwähnten Funktion keine Konfigurationen im CATCenter vorgenommen werden.

Guntermann & Drunck GmbH Systementwicklung Germany

- Dortmunder Str. 4a Tel: +49-2739/8901-100 57234 Wilnsdorf • Fax: +49-2739/8901- 120
- http://www.GDsys.de E-Mail: sales@GDsys.de

