

G&D ControlCenter-IP 2.0

DE Konfiguration und Bedienung



```
Auswahl Zeigen ALLE
Suche CCIP 000006F
CPU-ID 000000D0
CPU-ID 000021AA
CPU-ID 0000198C

F9: Bedienung F10:Pers. Profil
F11:Konfiguration F12:Information
```

Zu dieser Dokumentation

Diese Dokumentation wurde mit größter Sorgfalt erstellt und nach dem Stand der Technik auf Korrektheit überprüft.

Für die Qualität, Leistungsfähigkeit sowie Marktgängigkeit des G&D-Produkts zu einem bestimmten Zweck, der von dem durch die Produktbeschreibung abgedeckten Leistungsumfang abweicht, übernimmt G&D weder ausdrücklich noch stillschweigend die Gewähr oder Verantwortung.

Für Schäden, die sich direkt oder indirekt aus dem Gebrauch der Dokumentation ergeben, sowie für beiläufige Schäden oder Folgeschäden ist G&D nur im Falle des Vorsatzes oder der groben Fahrlässigkeit verantwortlich.

Gewährleistungsausschluss

G&D übernimmt keine Gewährleistung für Geräte, die

- nicht bestimmungsgemäß eingesetzt wurden.
- nicht autorisiert repariert oder modifiziert wurden.
- schwere äußere Beschädigungen aufweisen, welche nicht bei Lieferungserhalt angezeigt wurden.
- durch Fremdzubehör beschädigt wurden.

G&D haftet nicht für Folgeschäden jeglicher Art, die möglicherweise durch den Einsatz der Produkte entstehen können.

Warenzeichennachweis

Alle Produkt- und Markennamen, die in diesem Handbuch oder in den übrigen Dokumentationen zu Ihrem G&D-Produkt genannt werden, sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Rechtsinhaber.

Impressum

© Guntermann & Drunck GmbH 2025. Alle Rechte vorbehalten.

Version 1.70 – 24.07.2025

Firmware: 1.7.000

Guntermann & Drunck GmbH Obere Leimbach 9 57074 Siegen

Germany

Telefon +49 (0) 271 23872-0 Telefax +49 (0) 271 23872-120

www.gdsys.com sales@gdsys.com

Inhaltsverzeichnis

Der Matrixswitch »ControlCenter-IP«	1
Bedienung	1
On-Screen-Display	1
Konfiguration	2
On-Screen-Display	2
Webapplikation »Config Panel«	2
Erste Schritte	
Anmeldung am KVM-Matrixsystem	
Konfiguration der Passwort-Komplexität	4
Konfiguration der Anmeldeoptionen	
Anzeigen von Nutzungsbedingungen	9
Änderung des eigenen Passworts	
Abmeldung vom KVM-Matrixsystem	
Funktionen des Bedienungsmenüs per Schnellwahltaste starten	
Das On-Screen-Display (OSD)	13
Aufruf des OSD an einem Arbeitsplatz	
Aufbau des OSD	
Farbliche Darstellung der Namen der Rechnermodule	13
Anzeige des Belegungszustandes	14
Bedienung des OSD per Tastatur oder Maus	
Tastaturbedienung	
Mausbedienung	
Funktionen des OSD	
Sortierung der Listeneinträge ändern	17
Suchfunktion	18
Ansichtenfilter zur Eingrenzung der Listeneinträge	19
Einblendung einer zusätzlichen Spalte im Auswahl-Menü	20
Konfiguration	
Änderung des Hotkeys zum Aufruf des OSD	21
OSD mit doppeltem Tastendruck öffnen	23
Automatisches Schließen des OSD nach Inaktivität	
Transparenz des OSD einstellen	
Anzeige der Informationseinblendung	
Farbe der Informationseinblendung ändern	
Festlegung eines Standard-Ansichtenfilters	28
Position der Informationseinblendung ändern	
Position des OSD ändern	
Tastaturlayout für Eingaben innerhalb des OSD auswählen	
Aufruf des OSD per Maus ermöglichen	32
Verwendung des OSD an-/ausschalten	
USD-Aunusung emstehen	ວວ

Systemeinstellungen und -funktionen	35
Änderung des Namens des Matrixswitches	35
Sprache auswählen	35
Verwendung des Freeze-Modus	
Netzwerkeinstellungen	
Konfiguration der Netzwerkschnittstellen	39
Konfiguration der globalen Netzwerkeinstellungen	
Ausfallsicherheit der Netzwerkverbindung erhöhen	
Reset der Netzfilterregeln	
Festlegung der Ports für die KVM-over-IP-Verbindung	46
Festlegung der Art der Videoübertragung	47
Erweiterte Funktionen	
Sessions von Arbeitsplatzmodulen automatisch wiederherstellen	
Status der Netzwerkschnittstellen auslesen	
Erreichbarkeit eines Hosts im Netzwerk prüfen (Ping)	51
Wiederherstellung der Werkseinstellungen	52
Informationen des Systems abrufen	52
Hotkey-Einstellungen	
Firmware-Information des Matrixsystems anzeigen	52
Hardware-Informationen des Matrixswitches anzeigen	53
Anzeige der freigeschalteten Zusatzfunktionen	53
Rechteverwaltung	
Berechtigung zum Login mit der Webapplikation Config Panel	
Optionale Zusatzfunktionen	
Freischaltung einer erworbenen Zusatzfunktion	58
Übersicht der Menüs und Funktionen	59
Auswahl-Menü	
Bedienungsmenü	
Persönliches-Profil-Menü	
Konfigurationsmenü	
Informationsmenü	
Rechnermodule	
Zugriff- und Konfigurationsrechte einstellen	
Zugriffsrecht auf ein Rechnermodul	
Zugriff auf eine Rechnermodul-Gruppe	64
Zugriffsart bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul	
Zugriff auf USB-Geräte	
Berechtigung zur Konfiguration der Rechnermodule	
Grundkonfiguration der Rechnermodule	
Änderung des Namens eines Rechnermoduls	
Ein Rechnermodul aus dem KVM-Matrixsystem löschen	
Konfigurationseinstellungen eines Rechnermoduls übertragen	13

Einstellungen für besondere Hardware	74
USB-Tastaturmodus oder Generic-USB de(aktivieren)	74
Anzuwendendes EDID-Profil festlegen	77
Reduzierung der Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten	78
Erweiterte Funktionen	79
Wake On LAN	79
Anzeige der Multiuser-Information	81
Arbeitsplatzmodule	82
Betriebsarten von Arbeitsplatzmodulen	
Standard-Betriebsart	
OpenAccess-Betriebsart	
Video-Betriebsart	
Wahl der Betriebsart eines Arbeitsplatzmoduls	83
Grundkonfiguration der Arbeitsplatzmodule	
Änderung des Namens eines Arbeitsplatzmoduls	84
Aktivierung oder Deaktivierung des Arbeitsplatzmoduls	
Tastaturunterstützung des Arbeitsplatzmoduls (de)aktivieren	
Konfigurationseinstellungen des Arbeitsplatzmoduls übertragen	
Ein Arbeitsplatzmodul aus dem Matrixsystem löschen	88
Zugriff auf exklusive Signale (de)aktivieren	
Berechtigung für den Zugriff auf exklusive Signale	90
Einstellungen für besondere Hardware	
Scancode-Set der PS/2-Tastatur einstellen	92
Unterstützung beliebiger USB-Geräte	93
Reinitialisierung von USB-Eingabegeräten	94
Erweiterte Funktionen	
Automatische Abmeldung der Benutzer einstellen	95
Automatische Trennung der Aufschaltung auf ein Rechnermodul	96
Informationen der Arbeitsplatzmodule einsehen	97
Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske	
Wartezeit des Bildschirmschoners einstellen	99
Wartezeit des Bildschirmschoners für die Login-Maske einstellen	100
DDC/CI-Unterstützung (de)aktivieren	101
Remote-Gateways und -Targets	103
Konfiguration der Remote-Gateways	104
Konfiguration der Remote-Targets	
Änderung des Namens eines Remote-Targets	
Auflösung des virtuellen Computers speichern	
Reduzierung der Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten	106
Verbindung halten	
Verbindungswiederholungen	
Grundlegende Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen	109
Login-Daten speichern oder Anmeldedaten der Matrix verwenden	
RDP-Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen	111
VNC-Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen	112
Streaming-Verbindungsparameter eines Remote-Targets festlegen	113
Einstellen der Mausgeschwindigkeit	114

Rechnermodul-Gruppen und Ansichtenfilter	115
Unterschied zwischen Rechnermodul-Gruppen und Ansichtenfiltern	
Einsatzzweck der Rechnermodul-Gruppen	115
Einsatzzweck der Ansichtenfilter	115
Verwaltung von Rechnermodul-Gruppen	115
Die Rechnermodul-Gruppe »New IP Targets«	115
Erstellen einer neuen Rechnermodul-Gruppe	116
Änderung des Namens einer Rechnermodul-Gruppe	116
Mitgliederverwaltung einer Rechnermodul-Gruppe	
Löschen einer Rechnermodul-Gruppe	117
Verwaltung von Ansichtenfiltern	118
Erstellen eines neuen Ansichtenfilters	118
Ein Rechnermodul einem Ansichtenfilter zuordnen	
Umbenennen eines Ansichtenfilter	
Löschen eines Ansichtenfilters	119
Aufschaltung der Rechnermodule (Basisfunktionen)	120
Aufschaltung auf ein Rechnermodul über das OSD	120
Aufschaltung auf das zuletzt aufgeschaltete Rechnermodul	120
Verbindung zum Rechnermodul beenden	
Erweiterte Funktion	
Standardaktion nach der Benutzeranmeldung konfigurieren	
Automatisches Aufschalten des in der vorherigen Sitzung	
zuletzt aufgeschalteten Rechnermoduls	124
Die letzte FreeSeating-Sitzung wiederherstellen	125
Deaktivierung der Sitzung-Wiederherstellen-Funktion	125
Aufschaltung der Rechnermodule mit Select-Keys	126
Aufschaltung auf ein Rechnermodul mit Select-Keys	126
Änderung von Select-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart	
Verwaltung der Select-Key-Sets	
Erstellung eines Select-Key-Sets	128
Änderung eines Select-Key-Sets	
Festlegung von Select-Keys für Rechnermodule	
Zuordnung eines Select-Key-Sets zu einem Benutzerkonto	
Löschen eines Select-Key-Sets	131
Automatisches oder manuelles Durchschalten der Rechnermodule	132
Automatisches Durchschalten aller Rechnermodule (Autoscan)	
Verwendung der <i>Autoscan</i> -Funktion	132
Verweildauer der Autoscan-Funktion konfigurieren	133
Automatisches Durchschalten eingeschalteter Rechnermodule (Autoskip)	
Verwendung der Autoskip-Funktion	134
Verweildauer der <i>Autoskip</i> -Funktion konfigurieren	134
Manuelles Durchschalten der Rechnermodule (Stepscan)	
Aufruf und Beendigung der Stepscan-Funktion	135
Umschaltung zwischen den Rechnermodulen	
Tasten für manuelles Durchschalten der Rechnermodule konfigurieren	

Verwaltung der Scanmode-Sets	136
Erstellung eines Scanmode-Sets	
Änderung des Namens und der globalen Zuordnung eines Scanmode-Sets.	137
Zuordnung der Rechnermodule zum Scanmode-Set	138
Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto	139
Löschen eines Scanmode-Sets	139
Benutzer und Gruppen	140
Effizienter Einsatz der Rechteverwaltung	
Das Effektivrecht	
Effizienter Einsatz der Benutzergruppen	140
Verwaltung von Benutzerkonten	
Anlegen eines neuen Benutzerkontos	
Änderung des Namens eines Benutzerkontos	
Änderung des Passworts eines Benutzerkontos	
Änderung der Rechte eines Benutzerkontos	
Änderung der Gruppenzugehörigkeit eines Benutzerkontos	
Aktivierung oder Deaktivierung eines Benutzerkontos	
Löschen eines Benutzerkontos	
Verwaltung von Benutzergruppen	
Anlegen einer neuen Benutzergruppe	
Änderung des Namens einer Benutzergruppe	
Änderung der Rechte einer Benutzergruppe	
Mitgliederverwaltung einer Benutzergruppe	
Aktivierung oder Deaktivierung einer Benutzergruppe	152
Löschen einer Benutzergruppe	
Rechte mit Bezug zum Benutzerkonto	
Das Superuser-Recht	
Berechtigung zum Ändern der Einstellungen des Persönlichen-Profil-Menüs	3
Berechtigung zur Änderung des eigenen Passworts	156
Berechtigung zur Ausführung der »Gerät ersetzen«-Funktion	157
Verwaltung von EDID-Profilen	158
EDID-Profil eines Monitores einlesen	
EDID-Profil eines Monitores umbenennen	
EDID-Profil eines Monitores löschen	
Anzuwendendes EDID-Profil für ein Rechnermodul festlegen	159
Erweiterung der schaltbaren Signale	160
Erweiterung durch Kanal-Gruppierung	
Gemeinsames Editieren der Einstellungen	161

Push-Get-Funktion (Option)	162
Verbindungsstatus schieben (Push)	162
Verbindungsstatus auf ein anderes Arbeitsplatzmodul schieben	
Schieben des Verbindungsstatus beenden	
Verbindungsstatus holen (Get)	
Verbindungsstatus eines anderen Arbeitsplatzmoduls holen	163
Verbindungsstatus mit Push-Get-Keys schieben/holen	164
Push-Get-Keys einrichten	165
Änderung von Push-Get-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart	
Verwaltung der Push-Get-Key-Sets	166
Erstellung eines Push-Get-Key-Sets	167
Änderung des Namens und der globaler Zuordnung	
Festlegung von Push-Get-Keys für Arbeitsplatzmodule	168
Zuordnung eines Push-Get-Key-Sets zu einem Benutzerkonto	
Löschen eines Push-Get-Key-Sets	169
Berechtigung für die Ausführung der Push-Get-Funktion ändern	170
IP-Control-API (Option)	171
Unterstützte Funktionen via textbasierter Steuerung	171
<u>c</u>	
XML-Steuerung des Matrixswitches (Option)	172
Aufbau eines gültigen XML-Dokuments	
Auswahl der Geräte	
Verwendung von Geräte-IDs	
Antworten und Meldungen des G&D-Gerätes	174
Antworten des Gerätes	
Meldungen des Geräts	
Mehrere Befehle in einem XML-Dokument kombinieren	
Push-Notifications bei aufgetretenen Ereignissen	176
Push-Notifications abonnieren	178
Push-Notifications abbestellen	178
Konfiguration und Verschlüsselung	179
Zugänge des Gerätes für XML-Steuerung konfigurieren	179
Hinweise zur Passwort-Verschlüsselung	181
Befehle	183
Benutzeran- und abmeldung	
Verbindung zu einem Rechnermodul herstellen oder trennen	184
Alle Verbindungen zu einem Rechnermodul trennen	
Video-Stream auswählen	
Konfigurationseinstellungen eines Moduls übertragen	187
Anzeige einer Meldung	189
OSD ein- oder ausblenden	
Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten	
Ausführen eines Scripts	192
Auflistung von Informationen der Geräte und Verbindungen	
Monitoring-Werte abfragen	203

Scripting-Funktion (Option)	205
Ausführen eines Scripts	205
Ausführung eines Scripts über das OSD	. 205
Standard-Menü-Modus ändern	206
Umschaltschwelle für Änderung des Menü-Modus per Maus	206
Scripts erstellen, ändern und löschen	
Erstellung eines Scripts	207
Änderung der Einstellungen eines Scripts	
Löschung eines Scripts	
Berechtigung für das Ausführen von Scripts einstellen	209
Ausführung eines Scripts mit Script-Keys	210
Änderung von Script-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart	
Verwaltung der Script-Key-Sets	
Erstellung eines Script-Key-Sets	
Änderung des Namens und der globalen Zuordnung eines Script-Key-Sets.	212
Festlegung von Script-Keys für bestimmte Scripts	
Zuordnung eines Script-Key-Sets zu einem Benutzerkonto	214
Löschen eines Script-Key-Sets	214
Verwendung von Push-Events (Option)	215
Auslösen eines Push-Events	
Änderung von Push-Event-Modifizierer und zulässiger Tastenart	
Tradeswitch-Funktion (Option)	217
Umschaltung der Tastatur- und Maussignale	
Grundkonfiguration	
Erstellung eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes	218
Änderung des Namens des Tradeswitch-Arbeitsplatzes	218
Löschen eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes	
Änderung von Tradeswitch-Key und zulässiger Tastenart	
Detailkonfiguration eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes	
Zuordnung von Geräten zu einem Tradeswitch-Arbeitsplatz	
Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes festlegen	
FreeSeating-Mitglieder festlegen	
Erweiterte Funktionen	. 223
Tradeswitch-Rahmen für ein Arbeitsplatzmodul (de)aktivieren	223
Darstellung des Tradeswitch-Rahmens anpassen	224
Tradeswitch-Information an-/ausschalten	
Maus-Positionierung bei CDS-Umschaltung	
Einstellen der Mausgeschwindigkeit	228
Mögliche Meldungen und ihre Bedeutungen	229

Der Matrixswitch »ControlCenter-IP«

Der Matrixswitch ControlCenter-IP ist die zentrale Komponente eines IP-Matrixsystems.

Das IP-Matrixsystem ermöglicht die Aufschaltung eines IP-Arbeitsplatzmoduls (CON) auf ein IP-Rechnermodul (CPU). Durch die Aufschaltung wird das Videobild des am Rechnermodul angeschlossenen Computers auf dem Arbeitsplatz-Monitor angezeigt. Mit der Tastatur und Maus des Arbeitsplatzes bedienen Sie den aufgeschalteten Computer.

Sie können beliebige Geräte der Vision-IP-, VisionXS-IP- und RemoteAccess-IP-CPU-Serie als Endgeräte der IP-Matrix einsetzen.

Im Standard-Lieferumfang unterstützt der IP-Matrixswitch maximal 20 Endgeräte. Die Anzahl der Endgeräte kann durch den Kauf eines Feature-Keys erweitert werden.

Bedienung

Zur Bedienung des Matrixsystems stehen die in den folgenden Abschnitten erläuterten Möglichkeiten zur Verfügung.

On-Screen-Display

Die Bedienung des Matrixsystems erfolgt üblicherweise hauptsächlich über das On-Screen-Display (OSD) des Systems. Dieses steht standardmäßig an allen Arbeitsplatzmodulen zur Verfügung.

Über das OSD können Sie zusätzlich spezielle Select-Keys einrichten. Die Select-Keys erlauben die schnelle Umschaltung zwischen den verschiedenen Rechnermodulen durch die Eingabe einer Tastenkombination auf der Tastatur des Arbeitsplatzmoduls.

HINWEIS: In diesem Handbuch wird die Bedienung der Matrixswitches über das OSD eines Arbeitsplatzmoduls beschrieben.

Konfiguration

Auch zur Änderung der Konfiguration des KVM-Matrixsystems stehen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung.

On-Screen-Display

Besitzt der angemeldete Benutzer die erforderlichen Berechtigungen, so kann er über das OSD eines Arbeitsplatzmoduls auf die vielfältigen Konfigurationseinstellungen des KVM-Matrixsystems zugreifen und diese editieren.

HINWEIS: Die Konfiguration der Matrixswitches der *ControlCenter-IP*-Serie über das OSD eines Arbeitsplatzmoduls wird in diesem Handbuch erläutert.

Webapplikation »Config Panel«

Die Webapplikation bietet eine grafische Benutzeroberfläche zur Konfiguration der KVM-Matrixswitches der *ControlCenter-IP*-Serie und kann über einen beliebigen Webbrowser bedient werden.

Sie stellt eine Alternative zur Konfiguration des Matrixswitches über das OSD des Gerätes an den Arbeitsplätzen dar und kann unabhängig von den Arbeitsplatzmodulen im Netzwerk eingesetzt werden.

Aufgrund der erweiterten Möglichkeiten der grafischen Benutzeroberfläche ist diese mit folgenden Komfortfunktionen ausgestattet:

- übersichtliche Benutzeroberfläche
- komfortable Bedienung mit Drag & Drop-Funktion
- umfangreiche Rechnermodul-Verwaltung
- erweiterte Netzwerkfunktionen (Netzfilter, Syslog, ...)
- Backup- und Restore-Funktion

HINWEIS: Nehmen Sie das Handbuch »*Config Panel*« zur Hand, um weitere Informationen über diese Lösung zu erhalten.

Erste Schritte

In diesem Kapitel lernen Sie die grundlegende Bedienung des KVM-Matrixsystems kennen.

HINWEIS: Die detaillierte Erläuterung der Funktionen und Konfigurationseinstellungen erfolgt in den folgenden Kapiteln dieses Handbuchs.

Anmeldung am KVM-Matrixsystem

Nach dem Einschalten des Arbeitsplatzes fordert das KVM-Matrixsystem zur Anmeldung des Benutzers auf.

So melden Sie sich als Benutzer am KVM-Matrixsystem an:

1. Geben Sie folgende Daten in die Login-Maske ein:

(Nutzungs-) Bedingungen:	Betätigen Sie die Eingabtaste , um die Nutzungsbedingungen angezeigt zu bekommen.
Akzeptieren (der Nutzungs- bedingungen):	Betätigen Sie die $F8$ -Taste, um die Nutzungsbedingungen zu akzeptieren.
Benutzername:	Geben Sie Ihren Benutzernamen ein.
Passwort:	Geben Sie das Passwort Ihres Benutzerkontos ein.
2-Factor Auth Code (TOTP):	Geben Sie den 2-Faktor-Authentifizierungscode (TOTP) der Zwei-Faktor-Authentifizierung ein.

WICHTIG: Ändern Sie das voreingestellte Passwort des Administratorkontos!

Die voreingestellten Zugangsdaten zum Administratorkonto lauten:

• Benutzername: Admin

■ **Passwort**: siehe *Login*-Information auf dem Etikett an der Geräteunterseite

HINWEIS: Das voreingestellte *Admin*-Passwort von Geräten mit Produktionsdatum vor Juni 2020 lautet **4658**.

HINWEIS: Die Felder *Bedingungen* und *Akzeptieren* erscheinen nur, wenn das Anzeigen von Nutzungsbedingungen aktiviert wurde (siehe *Anzeigen von Nutzungsbedingungen* auf Seite 9).

HINWEIS: Das Feld *2-Factor Auth Code (TOTP)* erscheint nur bei aktivierter 2-Faktor-Authentifizierung. Ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation.

2. Betätigen Sie die **Eingabetaste**, um die Anmeldung durchzuführen und das OSD zu öffnen.

HINWEIS: Wurde eine *Standardaktion* (s. Seite 122) für das Benutzerkonto aktiviert, wird nach der Anmeldung des Benutzers sofort das im Persönliche-Profil-Menü ausgewählte Rechnermodul aufgeschaltet.

Starten Sie in diesem Fall das OSD erneut (s. Seite 13) um das *Auswahl*-Menü aufzurufen.

Konfiguration der Passwort-Komplexität

Zur Einhaltung Ihrer individuellen Passwort-Richtlinien und zur Verbesserung der Sicherheit können Sie die Passwort-Komplexität konfigurieren.

WICHTIG: Änderungen im Bereich der Passwort-Komplexität haben **keinen** Einfluss auf bereits bestehende Passwörter, sondern werden nur bei einer Passwort-Änderung (siehe Änderung des eigenen Passworts auf Seite 10 und Änderung des Passworts eines Benutzerkontos auf Seite 144) und Anlage eines neuen Benutzerkontos (siehe Anlegen eines neuen Benutzerkontos auf Seite 142) berücksichtigt. Daher sollten Sie, falls gewünscht, die Passwort-Komplexität möglichst frühzeitig konfigurieren.

WICHTIG: Änderungen im Bereich der Passwort-Komplexität haben **keinen** Einfluss auf die Benutzerauthentifizierung mit externen Verzeichnisdiensten. In den Verzeichnisdiensten existieren eigene Konfigurationsoptionen.

So stellen Sie die minimale Passwortlänge ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Passwort-Komplexität** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. Länge und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte minimale Passwortlänge ein (*Standard*: 3 bzw. 15 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Mindestanzahl an Großbuchstaben innerhalb eines Passworts ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Passwort-Komplexität und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. Großbuchstaben und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Mindestanzahl an Großbuchstaben innerhalb eines Passworts ein (*Standard*: 0 bzw. 1 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Mindestanzahl an Kleinbuchstaben innerhalb eines Passworts ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Passwort-Komplexität** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. Kleinbuchstaben und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Mindestanzahl an Kleinbuchstaben innerhalb eines Passworts ein (*Standard*: 0 bzw. 1 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Mindestanzahl an Ziffern innerhalb eines Passworts ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Passwort-Komplexität** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. Ziffern und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Mindestanzahl an Ziffern innerhalb eines Passworts ein (*Standard*: 0 bzw. 1 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Mindestanzahl an Sonderzeichen innerhalb eines Passworts ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Passwort-Komplexität und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. Sonderzeichen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Mindestanzahl an Sonderzeichen innerhalb eines Passworts ein (*Standard*: 0 bzw. 1 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Mindestanzahl an unterschiedlichen Zeichen für eine Passwortänderung im Vergleich zum vorherigen Passwort ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Passwort-Komplexität und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Min. unterschiedlich und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Mindestanzahl an unterschiedlichen Zeichen für eine Passwortänderung im Vergleich zum vorherigen Passworts ein (*Standard*: 0 bzw. 8 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*)

HINWEIS: Die Mindestanzahl an zu verändernden Zeichen darf nicht größer sein als die minimale Passwortlänge.

Konfiguration der Anmeldeoptionen

Zur Verbesserung der Sicherheit stehen Ihnen im Bereich der Anmeldeoptionen weitere Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung.

Sie können festlegen, wie viele Fehlversuche bei der Passworteingabe akzeptiert werden und wie lange ein Benutzer nach dem Überschreiten der Anzahl maximaler Fehlversuche gesperrt wird.

Zudem können Sie in diesem Bereich festlegen, wie viele gleichzeitige Superuser-Sitzungen erlaubt sind.

So legen Sie die Anzahl der maximalen Fehlversuche bei der Passworteingabe fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Anmeldeoptionen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Max. Fehlversuche und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Anzahl an maximalen Fehlversuchen bei der Passworteingabe ein (*Standard*: 0 = aus/unbegrenzte Anzahl an Fehlversuchen bzw. 3 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*, max. 1.000)
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So legen Sie die Sperrzeit für den Fall fest, dass die Anzahl der maximalen Fehlversuche bei der Passworteingabe überschritten wird:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Anmeldeoptionen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Sperrzeit** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 6. Geben Sie die gewünschte Sperrzeit in Minuten an, für die ein Nutzer nach dem Überschreiten der Anzahl an maximalen Fehlversuchen bei der Passworteingabe gesperrt wird (*Standard*: 1 (wenn max. Fehlversuche > 0) bzw. 15 bei aktiviertem *SecureCert-Feature*, max. 1.440 Minuten)
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So legen Sie die maximale Anzahl gleichzeitiger Superuser-Sitzungen fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Anmeldeoptionen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Max. Superuser-Sitzungen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die gewünschte Anzahl an maximalen Superuser-Sitzungen ein (Standard: 0 = aus/unbegrenzte Anzahl an Superuser-Sitzungen, max. 1.024)

HINWEIS: Die maximale Anzahl gleichzeitiger Superuser-Sitzungen gilt je Schnittstelle (Gerät/OSD und ConfigPanel).

Anzeigen von Nutzungsbedingungen

Wenn die Nutzungsbedingungen angezeigt werden, müssen sie vor jedem (erneuten) Gerätezugriff akzeptiert werden.

So konfigurieren Sie die Anzeige von Nutzungsbedingungen:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Nutzungsbedingungen-Konfig. und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Markieren Sie die Zeile Nutzungsbedingungen wählen Sie mit der Taste F8 zwischen folgenden Optionen:

Aus:	Bei einer Anmeldung werden keine Nutzungsbedinungen angezeigt (Standard).
Benutzer:	Bei einer Anmeldung werden <i>individuelle</i> Nutzungsbedingungen angezeigt.
DoD Notice:	Bei einer Anmeldung werden die Nutzungsbedingungen des <i>US Department of Defense</i> verwendet (nur auswählbar bei aktiviertem optionalem <i>SecureCert-Feature</i>).

- 6. Falls Sie im vorherigen Schritt Benutzer ausgewählt haben, sind im Folgenden die individuellen Nutzungsbedingungen zu erfassen. Wählen Sie die Zeile Kurztext... und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Erfassen Sie nun den Text, den ein Benutzer vor dem Akzeptieren der Nutzungsbedingungen angezeigt bekommt (Beispiel: Ich habe die Nutzungsbedingungen gelesen und bin hiermit einverstanden). Dieses Textfeld ist auf 70 Zeichen begrenzt.
- 8. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der Texteingabe.
- 9. Betätigen Sie die **Esc**-Taste, um wieder in die vorherige Maske zu gelangen.
- 10. Wählen Sie die Zeile Langtext... und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 11. Erfassen Sie nun die gewünschten Nutzungsbedingungen. Dieses Textfeld ist auf 1.500 Zeichen begrenzt.
- 12. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der Texteingabe.
- 13. Betätigen Sie die Esc-Taste und anschließend die F2-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Änderung des eigenen Passworts

So ändern Sie das Passwort des eigenen Benutzerkontos:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Passwort ändern** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Geben Sie im Menü Eigenes Passwort ändern folgende Daten ein:

Aktuell: Geben Sie das bisherige Passwort ein.

HINWEIS: Bei Benutzern mit aktiviertem Superuser-Recht (s. Seite 154 ff.) ist in diesem Feld keine Eingabe notwendig.

2-Factor Auth Code (TOTP):Geben Sie den 2-Faktor-Authentifizierungscode (TOTP) der Zwei-Faktor-Authentifizierung ein.

HINWEIS: Das Feld *2-Factor Auth Code (TOTP)* erscheint nur bei aktivierter 2-Faktor-Authentifizierung. Ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation.

Neu: Geben Sie das neue Passwort ein.

Wiederholung: Wiederholen Sie das neue Passwort

5. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Abmeldung vom KVM-Matrixsystem

Mit der Benutzer abmelden-Funktion melden Sie sich vom KVM-Matrixsystem ab. Nach der erfolgreichen Abmeldung wird die Anmelden-Maske angezeigt.

WICHTIG: Verwenden Sie immer die *Benutzer abmelden*-Funktion nach Abschluss Ihrer Arbeit am Matrixsystem. Der Arbeitsplatz sowie das KVM-Matrixsystem werden so gegen unautorisierten Zugriff geschützt.

So melden Sie sich vom KVM-Matrixsystem ab:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F9-**Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste E oder markieren Sie die Zeile E-Benutzer abmelden und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strg+E** die *Benutzer abmelden*-Funktion aktivieren.

Funktionen des Bedienungsmenüs per Schnellwahltaste starten

Nach dem Aufruf des OSD wird üblicherweise das Auswahl-Menü angezeigt. Die Funktionen zur Bedienung des Systems sind nach dem Aufruf des Bedienungsmenüs mit der F9-Taste aktivierbar.

Alternativ können die Funktionen des Bedienungsmenüs bereits innerhalb des *Auswahl*-Menüs per Schnellwahltasten gestartet werden.

So starten Sie eine Funktion des Bedienungsmenüs per Schnellwahltaste:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie eine der in der Tabelle aufgeführten Schnellwahltasten, um die entsprechende Funktion zu starten:

Strg+A:	Automatisches Durchschalten aller Rechnermodule (Autoscan)		
Strg+B:	Automatisches Durchschalten aktiver Rechnermodule (Autoskip)		
Strg+C:	Manuelles Durchschalten der Rechnermodule (Step-Scan)		
Strg + D:	Verbindung zum Rechnermodul beenden (Trennen)		
Strg + E:	Benutzer abmelden (Benutzer abmelden)		
Strg+G:	Aufschaltung auf das zuletzt aufgeschaltete Rechnermodul (Letztes Rechnermodul aufschalten)		
Strg+H:	Einblendung einer zusätzlichen Spalte im Listenfeld des Auswahl- Menüs (Rechnermodul-Info)		
Die Betätigung dieser Schnellwahltaste schaltet zwischen folgende Optionen um:			
aus: zusätzliche Spalte ausblenden			
	• id: Anzeige der physischen ID der Rechnermodule		
Select-Keys: Anzeige der Select-Keys der Rechnermodule			
	• Kommentar: Anzeige der Kommentare der Rechnermodule		
Strg+K:	Anzeige des Kommentars zum ausgewählten Rechnermodul.		
	TIPP: Mit der F5-Taste wechseln Sie in den Kommentar-Editor.		

Strg+U	trg+U Haben Sie mehrere Kanäle gruppiert (s. Seite 160 f.) können das USB-Signal (<i>USB-Verbindung</i>) auf dem aktuell aufgeschalter Rechner halten.			
 gepinnt: Die Haltefunktion ist aktiviert. Schalten Sie einen an Rechner auf, werden die KVM-Signale auf den Rechner us schaltet. Das USB-Signal wird weiterhin auf dem zuvor aufgeschalteten Rechner gehalten. 				
	Im Auswahl-Menü wird der Name des Rechners angezeigt, auf dem das USB-Signal gehalten wird.			
	• nicht gepinnt : Die <i>Haltefunktion</i> ist deaktiviert. Das USB-Signal des aktuell aufgeschalteten Rechners wird aufgeschaltet.			
Strg+W:	WoL-Befehl an den beim ausgewählten Rechnermodul hinterlegten Computer senden.			
Strg+X Wählen Sie, welche Informationen im <i>Auswahl-</i> Menü a werden sollen:				
	■ Auswahl: Im <i>Auswahl</i> -Menü werden die am Matrixsystem angeschlossenen Rechnermodule angezeigt.			
	■ Script : Im <i>Auswahl</i> -Menü werden die im Matrixsystem gespeicherten Scripte angezeigt.			

Das On-Screen-Display (OSD)

Über das OSD des KVM-Matrixsystems bedienen und konfigurieren Sie das System. Das OSD steht standardmäßig an allen Arbeitsplatzmodulen zur Verfügung.

Aufruf des OSD an einem Arbeitsplatz

Der Aufruf des OSD ist an jedem Arbeitsplatz über die konfigurierte Tastenkombination möglich.

So starten Sie das OSD:

1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).

Aufbau des OSD

Menütitel Sort. Alph+a Suche	n Zeigen Alle	①
Rechnermodul Arbeitsplatz Arbeitsplatz	e typ Standard	2
ESC	F2:Speichern	3

Die Menüansichten des OSD bestehen aus drei Hauptbereichen:

Kopfzeile ①	Hier wird der Titel des aktuellen Menüs angezeigt.
	Einige Menüs verfügen in der Kopfzeile zusätzlich über eine <i>Such</i> - und <i>Sortierenfunktion</i> bzw. einen <i>Ansichtfilter</i> (s. Seite 18 f.). Betätigen Sie ggf. die Tabulator-Taste, um die Positionsmarke vom Listenfeld ② in die Kopfzeile ① zu bewegen.
Listenfeld ②	Im Listenfeld werden die Menüeinträge des ausgewählten Menüs aufgeführt.
	Zu unterscheiden sind zwei Arten von Menüeinträgen:
■ Menüpunkte mit Untermenü:	
	Diese Einträge werden mit drei Punkten () in der rechten Spalte dargestellt. Wählen Sie einen solchen Eintrag mit den Pfeiltasten aus und betätigen Sie die Eingabetaste, um das Untermenü zu öffnen.
	■ Menüpunkte ohne Untermenü:
	Die aktuelle Einstellung wird hinter dem Menüeintrag angezeigt und kann direkt geändert werden.
Fußzeile ③	In der Fußzeile werden die wichtigsten Tasten zur Bedienung des Menüs und ggf. weitere Informationen aufgeführt.

Farbliche Darstellung der Namen der Rechnermodule

Im Listenfeld des *Auswahl*-Menüs werden alle bekannten Rechnermodule aufgelistet. Ist das Rechnermodul mit Strom versorgt, an das Matrixsystem angeschlossen, und ist an das Rechnermodul ein Computer angeschlossen und dieser eingeschaltet, wird der Name des Rechnermoduls in *grüner* Schrift angezeigt.

Ist das Rechnermodul mit Strom versorgt und an das Matrixsystem angeschlossen, jedoch nicht mit dem Computer verbunden oder der an das Rechnermodul angeschlossen Computer ausgeschaltet, wird der Name in *gelber* Schrift dargestellt.

Ist das Rechnermodul vom KVM-Matrixsystem getrennt oder wird nicht mit Strom versorgt, wird der Name in *roter* Schrift dargestellt.

Anzeige des Belegungszustandes

In der linken Spalte des *Auswahl-*Menüs wird der Belegungszustand der Rechnermodule angezeigt:

- Mit einem Dreieck (▶) wird das Rechnermodul markiert, auf das Sie momentan aufgeschaltet sind.
- Sind ein oder mehrere andere Benutzer auf ein Rechnermodul aufgeschaltet, steht in der Spalte eine *Ziffer*, welche die Anzahl der aufgeschalteten Benutzer anzeigt.

Bedienung des OSD per Tastatur oder Maus

Tastaturbedienung

Das OSD wird hauptsächlich mit der Tastatur des Arbeitsplatzes bedient. Nachfolgend finden Sie eine Auflistung der häufig verwendeten Tasten:

Mit den Pfeiltasten Hoch und Runter (in einigen Menüs auch Links und Rechts) bewegen Sie die Positionsmarke zwischen verschiedenen Menüeinträgen.	
Diese Taste wird häufig zur Bestätigung von Eingaben (z. B. in der <i>Login</i> -Maske) oder zum Aufruf eines Untermenüs verwendet.	
Diese Taste schließt die aktuell angezeigte Menüansicht und zeigt das übergeordnete Menü an.	
Falls Eingaben geändert, aber nicht gespeichert wurden, erhalten Sie diesbezüglich eine Meldung.	
Verwenden Sie diese Taste, um die Positionsmarke innerhalb des Listenfeldes von einem Menüeintrag zum nächsten (oder umgekehrt) zu bewegen.	
In Menüansichten mit <i>Suchen</i> - und <i>Sortierenfunktion</i> bzw. <i>Ansichtfilter</i> (s. Seite 18 f.) kann mit dieser Taste die Positionsmarke in die Kopfzeile verschoben werden.	
Betätigen Sie diese Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben.	
Die aktuell angezeigte Menüansicht wird nach der Speicherung der Daten geschlossen und das übergeordnete Menü angezeigt.	
Betätigen Sie diese Taste, um zwischen den verschiedenen Optionen eines Menüeintrags zu wechseln.	
Betätigen Sie diese Schnellwahltaste auf der obersten Ebene eines Menüs zum Aufruf des Bedienungsmenüs.	
Betätigen Sie diese Schnellwahltaste auf der obersten Ebene eines Menüs zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.	
Betätigen Sie diese Schnellwahltaste auf der obersten Ebene eines Menüs zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.	
Betätigen Sie diese Schnellwahltaste auf der obersten Ebene eines Menüs zum Aufruf des Informationsmenüs.	

Mausbedienung

Alternativ zur Bedienung des OSD mit der Tastatur des Arbeitsplatzes kann die Maus des Arbeitsplatzes verwendet werden, um folgende Operationen durchzuführen:

Mausbewegung »Hoch«:	Mit dieser Mausbewegung bewegen Sie die Positionsmarke im Listenfeld zwischen den verschiedenen Menüeinträgen <i>aufwärts</i> .	
Mausbewegung »Runter«:	Mit dieser Mausbewegung bewegen Sie die Positionsmarke im Listenfeld zwischen den verschiedenen Menüeinträgen <i>abwärts</i> .	
linke Maustaste:	Diese Maustaste wird zur Bestätigung von Eingaben (z. B. in der Login-Maske) oder zum Aufruf eines Untermenüs verwendet.	
rechte Maustaste: Diese Maustaste schließt die aktuell angezeigte Mund zeigt das übergeordnete Menü an.		
	Falls Eingaben geändert, aber nicht gespeichert wurden, erhalten Sie diesbezüglich eine Meldung.	

HINWEIS: Der Aufruf des OSD ist standardmäßig ausschließlich über die hierfür vorgesehene Tastenkombination (Strg+Num) möglich.

Ist am Arbeitsplatzmodul eine »IntelliMouse Explorer« von Microsoft oder eine hierzu kompatible Maus eines anderen Herstellers mit fünf Tasten angeschlossen, so können Sie den Aufruf des OSD über die (seitlichen) Tasten 4 und 5 einer solchen Maus ermöglichen (s. Seite 32).

Funktionen des OSD

Sortierung der Listeneinträge ändern

In der Standardeinstellung werden die Listeneinträge der Mehrzahl der Menüs in alphabetisch aufsteigender Reihenfolge (Alph+) sortiert.

Handelt es sich bei den Listeneinträgen um Geräte, erfolgt automatisch eine andere Sortierung: In diesem Fall werden zunächst die eingeschalteten und anschließend die ausgeschalteten Geräte in alphabetisch aufsteigender Reihenfolge (Alph+on) sortiert.

Neben diesen beiden Einstellungen können Sie einige weitere Sortierkriterien aktivieren oder die Reihenfolge der Sortierung umkehren.

So ändern Sie das Sortierkriterium und/oder die Reihenfolge der Darstellung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die Tabulator-Taste zur Auswahl des Sort.-Feldes in der Kopfzeile.
- 3. Betätigen Sie die F8-Taste, um das gewünschte Sortierkriterium auszuwählen:

Alph+:	Die Namen der Listeneinträge werden in alphabetisch aufsteigender Reihenfolge sortiert.	
Alph+an:	Zunächst werden die Namen eingeschalteter Geräte in außteigender Reihenfolge sortiert. Darunter werden die Namen ausgeschalteter Geräte in aufsteigender Reihenfolge sortiert.	
	Diese Option ist ausschließlich bei Geräteauflistungen verfügbar.	
Alph-:	Die Namen der Listeneinträge werden in alphabetisch absteigender Reihenfolge sortiert.	
Alph-an:	Zunächst werden die Namen eingeschalteter Geräte in absteigender Reihenfolge sortiert. Darunter werden die Namen ausgeschalteter Geräte in absteigender Reihenfolge sortiert.	
	Diese Option ist ausschließlich bei Geräteauflistungen verfügbar.	
ID:	Die Namen der Listeneinträge werden anhand der Geräte-ID aufsteigend sortiert.	
	Diese Option ist ausschließlich bei Auflistungen der Rechnermodule verfügbar.	
Kommentar+:	Die Kommentare werden in alphabetisch <i>aufsteigender</i> Reihenfolge sortiert.	
	Diese Option ist ausschließlich bei Auflistungen der Rechnermodule verfügbar.	
Kommentar-:	Die Kommentare werden in alphabetisch absteigender Reihenfolge sortiert.	
	Diese Option ist ausschließlich bei Auflistungen der Rechnermodule verfügbar.	

Suchfunktion

Einige Menüs (z. B. das *Auswahl*-Menü oder das Menü zur Auswahl eines *Select-Key-Sets*) bieten eine Suchfunktion, um den gewünschten Eintrag im Listenfeld schnell auswählen zu können.

So suchen Sie nach einem bestimmten Eintrag, dessen Name Ihnen bekannt ist:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie ggf. die Tabulator-Taste zur Auswahl des Listenfeldes.
- 3. Geben Sie den Namen oder die Anfangsbuchstaben des Namens, die eine eindeutige Zuordnung ermöglichen des gesuchten Eintrags ein. Die eingegebenen Zeichen werden im Feld **Suche** der Kopfzeile ausgegeben.

HINWEIS: Nach der Eingabe *jedes* Zeichens wird im Listenfeld der erste Eintrag markiert, der mit dem bzw. den eingegebenen Zeichen beginnt.

Die Verwendung von Platzhaltern wird nicht unterstützt.

So suchen Sie nach einem bestimmten Eintrag, dessen Geräte-ID Ihnen bekannt ist:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Wählen Sie das Sortierkriterium **ID** aus (siehe *Sortierung der Listeneinträge ändern* auf Seite 17).
- 3. Betätigen Sie ggf. die **Tabulator**-Taste zur Auswahl des Listenfeldes.
- 4. Geben Sie die Geräte-ID des gesuchten Eintrags ein. Die eingegebenen Zeichen werden im Feld **Suche** der Kopfzeile ausgegeben.

HINWEIS: Nach der Eingabe *jedes* Zeichens wird im Listenfeld der erste Eintrag markiert, der mit dem bzw. den eingegebenen Zeichen beginnt.

Die Verwendung von Platzhaltern wird nicht unterstützt.

So suchen Sie nach einem bestimmten Eintrag, dessen Kommentar Ihnen bekannt ist:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Wählen Sie das Sortierkriterium **Kommentar**+ oder **Kommentar** aus (siehe *Sortierung der Listeneinträge ändern* auf Seite 17).
- 3. Betätigen Sie ggf. die Tabulator-Taste zur Auswahl des Listenfeldes.
- 4. Geben Sie den Kommentar oder die Anfangsbuchstaben des Kommentars, die eine eindeutige Zuordnung ermöglichen des gesuchten Eintrags ein. Die eingegebenen Zeichen werden im Feld **Suche** der Kopfzeile ausgegeben.

HINWEIS: Nach der Eingabe *jedes* Zeichens wird im Listenfeld der erste Eintrag markiert, der mit dem bzw. den eingegebenen Zeichen beginnt.

Die Verwendung von Platzhaltern wird nicht unterstützt.

Ansichtenfilter zur Eingrenzung der Listeneinträge

Über das Feld **Zeigen** können Sie die Auflistung der Einträge im Listenfeld einiger Dialoge eingrenzen:

Im *Auswahl*-Menü werden standardmäßig alle Rechnermodule aufgelistet. Über den Ansichtenfilter können Sie die Auflistung auf die Rechnermodule einer von Ihnen festgelegten Gruppe (in der Webapplikation durch *Ordner* gekennzeichnet) begrenzen.

TIPP: Weiterführende Informationen zur Verwaltung der Rechnermodule eines Ansichtenfilters finden Sie im Abschnitt *Verwaltung von Ansichtenfiltern* auf Seite 118.

HINWEIS: Werden über die Webapplikation *Config Panel* Gruppen (Ordner) für den Ansichtenfilter angelegt und verwaltet, können einem übergeordneten Ordner beliebig viele weitere Ordner hinzugefügt werden.

Bei der Ansicht der Ansichtenfilter im OSD wird ausschließlich der übergeordnete Ordner angezeigt. Hierin enthaltene Rechnermodule untergeordneter Ordner werden automatisch mit aufgelistet.

So ändern Sie den Ansichtenfilter der anzuzeigenden Einträge:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigung Sie die **Tabulator**-Taste zur Auswahl des **Zeigen**-Feldes in der Kopfzeile.
- 3. Betätigen Sie die F8-Taste, um den gewünschten Ansichtenfilter auszuwählen.

TIPP: Mit der Tastenkombination **Strg+A** können Sie jederzeit den Ansichtenfilter *ALLE* auswählen.

Einblendung einer zusätzlichen Spalte im Auswahl-Menü

Mit der *Rechnermodul-Info*-Funktion ist die Einblendung einer zusätzlichen Info-Spalte im Listenfeld des *Auswahl-*Menüs möglich. In dieser Spalte können wahlweise die physischen IDs oder die Select-Keys der Rechnermodule angezeigt werden.

So blenden Sie eine zusätzliche Info-Spalte im Auswahl-Menü ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F9-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie (mehrfach) die Schnellwahltaste H oder markieren Sie die Zeile H Rechnermodul-Info und betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

aus:	zusätzliche Spalte ausblenden	
id:	Anzeige der physichen ID der Rechnermodule	
Select-Keys:	Anzeige der Select-Keys der Rechnermodule	
Kommentar:	ntar: Anzeige der Kommentare der Rechnermodule	

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strg**+H die *Rechnermodul-Info*-Funktion verwenden.

Konfiguration

Viele Grundfunktionen und Eigenschaften des OSD können vom Benutzer an die eigenen Wünsche angepasst werden.

Hierzu zählen beispielsweise die Festlegung des Hotkeys sowie die Position und Schriftgröße der Darstellung des OSD.

Die von Ihnen anpassbaren Einstellungen werden auf den folgenden Seiten beschrieben.

Änderung des Hotkeys zum Aufruf des OSD

Der Hotkey zum Aufruf des OSD wird an den Arbeitsplätzen des Matrixsystems verwendet, um das OSD zur Bedienung und Konfiguration des Systems zu öffnen.

HINWEIS: In der Standardeinstellung ist der Hotkey **Strg+Num** voreingestellt.

Der Hotkey besteht aus mindestens einer Hotkey-Modifizierertaste und einer zusätzlichen Hotkey-Taste, die vom Anwender innerhalb eines vorgegebenen Rahmens frei gewählt werden kann.

Sowohl die Hotkey-Modifizierertaste **Strg** als auch die Hotkey-Taste **Num** des Hotkeys können von Ihnen verändert werden

So ändern Sie den Hotkey zum Aufruf des OSD:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Hotkey und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt **Modifizierer** *mindestens* eine der aufgeführten Hotkey-Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie in der Zeile **Key** durch Betätigung der **F8**-Taste eine Hotkey-Taste aus, welche gemeinsam mit der bzw. den Hotkey-Modifizierertaste(n) den Aufruf des OSD bewirkt:

Num:	Num-Taste
Pause:	Pause-Taste
Einfg:	Einfg-Taste
Löschen:	Entf-Taste
Pos1:	Pos 1-Taste
Ende:	Ende-Taste
Bild hoch:	Bild ↑ -Taste
Bild runter:	<i>Bild↓</i> -Taste
Leertaste:	Leertaste

OSD mit doppeltem Tastendruck öffnen

Alternativ zum Öffnen des OSD mit der Tastenkombination Hotkey+Num können Sie das OSD durch die zweifache, aufeinanderfolgende Betätigung einer vordefinierten Tasten öffnen.

So bestimmen Sie die Taste für den OSD-Aufruf mit doppeltem Tastendruck:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **OSD via 2x Tastendruck** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

aus:	OSD-Aufruf mit doppeltem Tastendruck deaktiviert (Standard)	
Strg:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Strg-Taste	
Alt:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Alt-Taste	
Alt Gr:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Alt Gr-Taste	
Win:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Win-Taste	
Shift:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Shift-Taste	
Drucken:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Druck-Taste	
Pfeil links:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Pfeil-Links-Taste	
Pfeil rechts:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Pfeil-Rechts-Taste	
Pfeil hoch:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Pfeil-Hoch-Taste	
Pfeil runter:	OSD-Aufruf mit doppeltem Druck auf die Pfeil-Runter-Taste	

Automatisches Schließen des OSD nach Inaktivität

Falls gewünscht, können Sie einstellen, dass das OSD automatisch nach Ablauf einer Zeitspanne der Inaktivität geschlossen wird.

Den Zeitraum der Inaktivität können Sie im Bereich von 5 bis 99 Sekunden festlegen.

HINWEIS: Zum Deaktivieren der Funktion geben Sie die Ziffer 0 ein.

So ändern Sie die Zeitspanne der Inaktivität nach deren Ablauf das OSD geschlossen wird:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Geben Sie im Feld **Timeout der OSD-Sitzung [s]** die gewünschte Zeitspanne im Bereich von **5** bis **99** Sekunden ein.
- 4. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Transparenz des OSD einstellen

In der Standardeinstellung wird das OSD mit einer mittleren Transparenz über dem Bildschirminhalt angezeigt. Den durch das OSD überlagerten Teil des Bildschirminhalts können Sie "durch" das OSD erkennen.

Die Transparenzstufe können Sie im persönlichen Profil eines Benutzer einstellen oder ausschalten.

So stellen Sie die Transparenzstufe des OSD ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **OSD-Transparenz** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

hoch:	hohes Durchscheinen des Bildschirminhalts	
mittel:	mittleres Durchscheinen des Bildschirminhalts (Standard)	
niedrig:	leichtes Durchscheinen des Bildschirminhalts	
aus:	überdeckende Darstellung des On-Screen-Displays	

Anzeige der Informationseinblendung

HINWEIS: Die Informationseinblendung können Sie separat für Rechnermodule mit Ansichten-Recht und alle anderen Rechnermodule einstellen.

Standardmäßig erfolgt bei jeder Aufschaltung auf ein Rechnermodul eine temporäre (5 Sekunden) Informationseinblendung. Die Einblendung auf dem Monitor des Arbeitsplatzes informiert über den Namen des Arbeitsplatzes, den Namen des aktuell aufgeschalteten Rechnermoduls und enthält gegebenenfalls weitere Informationen.

Alternativ zur temporären Einblendung kann die Informationseinblendung permanent erfolgen oder ausgeschaltet werden. Die von Ihnen gewählte Einstellung werden Ihrem Benutzerkonto zugeordnet und im *Persönlichen Profil* gespeichert.

TIPP: Ist die temporäre Informationseinblendung aktiv, können Sie mit der Tastenkombination **Strg+Feststelltaste** jederzeit eine Wiederholung der temporären Einblendung erreichen.

So ändern Sie die allgemeine Einstellung der Informationseinblendung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Einblendung (allgemein)** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8**-Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

temp:	temporäre Informationseinblendung (5 Sekunden)	
perm:	permanente Informationseinblendung	
aus:	Informationseinblendung ausschalten	

4. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So ändern Sie die Einstellung der Informationseinblendung für Rechnermodule mit Ansichten-Recht:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg**+Num (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **View-Only-Einblendung** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

allgemein:	Anwendung der allgemeinen Einstellung der Informationseinblendung (s. oben)	
temp:	temporäre Informationseinblendung (5 Sekunden)	
perm:	permanente Informationseinblendung	
aus:	Informationseinblendung ausschalten	

Farbe der Informationseinblendung ändern

Informationseinblendungen (beispielsweise bei der Aufschaltung auf ein Rechnermodul) werden standardmäßig in hellgrün angezeigt. Im persönlichen Profil eines Benutzers können Sie die Farbe dieser Einblendungen anpassen.

Folgende Farben werden unterstützt:

schwarz	dunkelrot
grün	dunkelgelb
dunkelblau	violett
dunkeltürkis	silber
hellgrün	gelb
blau	magenta
helltürkis	weiß

So ändern Sie die Einstellung der Informationseinblendung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **OSD-Farbe** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um die gewünschte Farbe zu wählen.
- 4. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Festlegung eines Standard-Ansichtenfilters

Nach der Anmeldung eines Benutzers wird das *Auswahl*-Menü (s. Seite 59) angezeigt. In der Standardeinstellung werden im *Auswahl*-Menü alle Rechnermodule des Systems angezeigt. Durch die Verwendung des Ansichtenfilters (s. Seite 19) kann die Anzeige der Rechnermodule gefiltert werden.

Möchten Sie, dass unmittelbar nach dem Öffnen des Auswahl-Menüs ein bestimmter Ansichtfilter aktiviert wird, können Sie dies über die Einstellung Standard-Ansichtenfilter erreichen.

HINWEIS: Der voreingestellte Ansichtenfilter wird beim Öffnen des OSD unmittelbar nach der Anmeldung am Matrixsystem, angewendet.

Durch Verwendung des Ansichtenfilters (s. Seite 19) können Sie die Vorbelegung ändern und somit einen anderen Filter aktivieren.

So wählen Sie den Standard-Ansichtenfilter für das Auswahl-Menü aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Standard-Ansichtenfilter** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste zur Auswahl der gewünschten Einstellung:

ALLE:	Anzeige aller Rechnermodule
TIPP: Mit der sofort auswähle	Tastenkombination Strg+A können Sie diesen Ansichtenfilter en.
LETZTES:	Anwendung des zuletzt vom Benutzer verwendeten Ansichtenfilters bei Aufruf des Auswahl-Menüs
Name des Ansichtenfilters:	Anwendung des Ansichtenfilters der ausgewählten Gruppe bei Aufruf des <i>Auswahl</i> -Menüs

4. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

WICHTIG: Bei Auswahl der Option *LETZTES* und gleichzeitiger Nutzung eines Benutzerkontos durch zwei Personen, wird der Ansichtfilter der zuletzt aktiven Person gespeichert.

Position der Informationseinblendung ändern

Die Informationseinblendung des Matrixsystems informiert Sie beispielsweise bei der Aufschaltung eines Rechnermoduls über den Namen des aufgeschalteten Rechnermoduls sowie den Namen des Arbeitsplatzmoduls.

In der Standardeinstellung erfolgt die Informationseinblendung links oben auf dem Bildschirm des Arbeitsplatzes. Die Position der Einblendung können Sie nach Ihren Wünschen anpassen.

Die von Ihnen gewählten Einstellungen werden Ihrem Benutzerkonto zugeordnet und im *Persönlichen Profil* gespeichert.

So ändern Sie die Position der Informationseinblendung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Display-Position festlegen** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. An der aktuellen Position der Informationseinblendung erscheint das rechts abgebildete Menü.

+ Positionieren F2: Speichen

 Verwenden Sie die Pfeiltasten oder die Maus, um das Menü an die gewünschte Position zu verschieben.

TIPP: Betätigen Sie die Tastenkombination Strg+D zur Wiederherstellung der Standardeinstellung der Position der Informationseinblendung.

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen oder die Esc-Taste zum Abbruch der Aktion

Position des OSD ändern

Das OSD des Matrixsystems wird in der Standardeinstellung zentriert auf dem Bildschirm des Arbeitsplatzes dargestellt. Die Position der Einblendung können Sie nach Ihren Wünschen anpassen.

Die von Ihnen gewählten Einstellungen werden Ihrem Benutzerkonto zugeordnet und im *Persönlichen Profil* gespeichert.

So ändern Sie die Position des OSD:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Menü-Position festlegen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Verwenden Sie die **Pfeiltasten** oder die Maus, um das OSD an die gewünschte Position zu verschieben.

TIPP: Betätigen Sie die Tastenkombination **Strg+D** zur Wiederherstellung der Standardeinstellung der Position des OSD.

5. Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen oder die Esc-Taste zum Abbruch der Aktion.

Tastaturlayout für Eingaben innerhalb des OSD auswählen

Werden bei der Eingabe von Zeichen auf der Tastatur des Arbeitsplatzes andere Zeichen am Bildschirm angezeigt, ist das eingestellte Tastaturlayout der Tastatur nicht zutreffend.

Stellen Sie in diesem Fall fest, welchem Tastaturlayout die angeschlossene Tastatur entspricht und konfigurieren Sie dieses anschließend in den Einstellungen des Arbeitsplatzmoduls.

So wählen Sie das Tastaturlayout der Tastatur des Arbeitsplatzmoduls aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die **F5**-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **OSD-Tastatur-Layout** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:
 - Deutsch
 - US-Englisch
 - UK-Englisch
 - Französisch
 - Spanisch
 - Lat.-amerik.
 - Portugisisch
 - Schwedisch
 - Schweiz-Französisch
 - Dänisch
- 6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Aufruf des OSD per Maus ermöglichen

In den Standardeinstellungen des Matrixsystems ist der Aufruf des OSD ausschließlich über die hierfür vorgesehene Tastenkombination möglich.

Ist am Arbeitsplatzmodul eine »IntelliMouse Explorer« von Microsoft oder eine hierzu kompatible Maus eines anderen Herstellers mit 5 Tasten angeschlossen, so können Sie den Aufruf des OSD über die (seitlichen) Tasten 4 und 5 einer solchem Maus ermöglichen.

So (de)aktivieren Sie die Mausunterstützung zur Bedienung des OSD:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile OSD-Mausbedienung und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

```
ja: Aufruf des OSD mit den Tasten 4 und 5 einer kompatiblen Maus möglichnein: Aufruf des OSD per Maus deaktiviert
```

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Verwendung des OSD an-/ausschalten

Mit dieser Funktion wählen Sie, ob Benutzer des Arbeitsplatzmoduls das OSD aufrufen dürfen oder ausschließlich per Select-Keys die Umschaltung erreichen.

So (de)aktivieren Sie die Verwendung des OSD am Arbeitsplatzmodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **OSD blockiert** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: OSD gesperrt

nein: OSD verfügbar

voll: Aufruf des OSD und Anzeige von Info-Einblendungen gesperrt

OSD-Auflösung einstellen

In der Standardeinstellung des Matrixswitches wird das OSD auf dem Arbeitsplatzmonitor mit einer Auflösung von 1024×768 Bildpunkten dargestellt, wenn der Monitor diese Auflösung unterstützt. Falls der Monitor diese Auflösung nicht unterstützt, wird eine Auflösung von 640×480 Bildpunkten verwendet.

Sie können die OSD-Auflösung (s. Tabelle unten) systemweit festlegen. Die systemweite Einstellung wird standardmäßig von allen Arbeitsplatzmodulen angewendet. Alternativ können Sie für jedes Arbeitsplatzmodul die OSD-Auflösung individuell festlegen.

So stellen Sie die OSD-Auflösung systemweit ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Markieren Sie die Zeile **OSD-Auflösung** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

auto:	Wenn vom Monitor unterstützt, wird das OSD mit einer Auflösung von 1024×768 Bildpunkten dargestellt.
	Unterstützt der Monitor diese Auflösung nicht, wird eine Auflösung von 640×480 Bildpunkten verwendet (<i>Standard</i>).
640×480/60:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 640 × 480 Bildpunkten
720×400/70:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 720 × 400 Bildpunkten
1024×768/60:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 1024 × 768 Bildpunkten

So stellen Sie die OSD-Auflösung eines bestimmten Arbeitsplatzmoduls ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die **F5**-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **OSD-Auflösung** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

System:	Systemweite Einstellung (s. oben) anwenden (Standard).
auto:	Wenn vom Monitor unterstützt, wird das OSD mit einer Auflösung von 1024×768 Bildpunkten dargestellt.
	Unterstützt der Monitor diese Auflösung nicht, wird eine Auflösung von 640×480 Bildpunkten verwendet.
640×480/60:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 640 × 480 Bildpunkten
720×400/70:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 720 × 400 Bildpunkten
1024×768/60:	OSD-Darstellung mit einer Auflösung von 1024 × 768 Bildpunkten

Systemeinstellungen und -funktionen

Änderung des Namens des Matrixswitches

So ändern Sie den Namen des Matrixswitches:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Sprache auswählen

Die festgelegte *Systemsprache* wird standardmäßig allen Benutzerkonten zugewiesen. Bei Bedarf können Sie jedem Benutzerkonto eine (abweichende) Sprache fest zuordnen.

HINWEIS: Alle Spracheinstellungen gelten sowohl für die Webapplikation als auch für das OSD des Gerätes.

So stellen Sie die Systemsprache ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- Wählen Sie die Zeile Sprache und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl der gewünschten Sprache.
- 5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So stellen Sie die Sprache eines bestimmten Benutzerkontos ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Benutzerkonto, das Sie konfigurieren möchten und betätigen Sie die **F5**-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Persönliches Profil** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- Wählen Sie die Zeile Sprache und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl der gewünschten Sprache.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Verwendung des Freeze-Modus

Bei einer Unterbrechnung der Kabelverbindung zwischen dem Rechner- und dem Arbeitsplatzmodul im laufenden Betrieb, wird in der Standardeinstellung des KVM-Matrixsystems kein Bild auf dem Monitor des Arbeitsplatzes dargestellt.

Aktivieren Sie den Freeze-Modus, wenn Sie im Falle eines Verbindungsabbruchs das zuletzt am Arbeitsplatzmodul empfangene Bild darstellen möchten bis die Verbindung wiederhergestellt ist.

TIPP: Um den Verbindungsabbruch deutlich zu signalisieren, wird das zuletzt empfangene Bild wahlweise mit einem farbigen Rahmen und/oder der Einblendung **Eingefroren** und der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch dargestellt.

Sie können den Freeze-Modus systemweit festlegen. Die systemweite Einstellung wird von allen Arbeitsplatzmodulen angewendet. Zusätzlich können Sie für jedes Arbeitsplatzmodul die Einstellungen des Freeze-Modus individuell festlegen.

So konfigurieren Sie die systemweite Einstellung des Freeze-Modus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Markieren Sie die Zeile **Freeze-Funktion** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

aus:	Kein Bild bei Verbindungsabbruch anzeigen (Standard).
an:	Anzeige des letzten Bildes bei Verbindungsabbruch.

5. Falls der Freeze-Modus aktiviert ist, können Sie zusätzlich in der Zeile **Freeze-Visualisierung** mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen wählen:

Rahmen:	Anzeige eines farbigen Rahmens bei Verbindungsabbruch.
OSD:	Einblendung des Hinweises Eingefroren und der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch.
Rahmen+OSD:	Anzeige eines farbigen Rahmens sowie der Einblendung des Hinweises Eingefroren mit der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch.

So konfigurieren Sie die individuelle Einstellung des Freeze-Modus eines Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu konfigurierende Arbeitsplatzmodul und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Markieren Sie die Zeile **Freeze-Funktion** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

System:	Systemweite Einstellung (s. oben) anwenden.
aus:	Kein Bild bei Verbindungsabbruch anzeigen.
an:	Anzeige des letzten Bildes bei Verbindungsabbruch

6. Falls der Freeze-Modus für dieses Arbeitsplatzmodul explizit aktiviert ist, können Sie zusätzlich in der Zeile Freeze-Visualisierung mit der Taste F8 zwischen folgenden Optionen wählen:

Rahmen:	Anzeige eines farbigen Rahmens bei Verbindungsabbruch.
OSD:	Einblendung des Hinweises Eingefroren und der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch.
Rahmen+OSD:	Anzeige eines farbigen Rahmens sowie der Einblendung des Hinweises Eingefroren mit der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch.

Netzwerkeinstellungen

Über die Netzwerkschnittstellen an der Rückseite des Matrixswitches können Sie folgende Netzwerkfunktionalitäten erreichen:

- Durchführung der Netzwerkkonfiguration des Matrixswitches
- Authentifizierung gegenüber Verzeichnisdiensten (LDAP, Active Directory, RADIUS)
- Zeitsynchronisation über einen NTP-Server
- Versendung von Log-Meldungen an Syslog-Server
- Durchführung von Firmwareupdates und Datensicherungen (Backups)

HINWEIS: Die oben aufgeführten Funktionalitäten des Matrixswitches werden über die Webapplikation *Config Panel* bedient und im Handbuch der Webapplikation ausführlich beschrieben.

Konfiguration der Netzwerkschnittstellen

HINWEIS: Im Auslieferungszustand sind folgende Einstellungen vorausgewählt:

- IP-Adresse der Netzwerkschnittstelle A: 192.168.0.1
- IP-Adresse der Netzwerkschnittstelle B: Bezug der Adresse via DHCPv4
- globale Netzwerkeinstellungen: Dynamischer Bezug der Einstellungen

Damit der Matrixswitch im Netzwerk erreichbar ist, sind die Netzwerkeinstellungen im OSD zu konfigurieren.

WICHTIG: Die Konfiguration von IPv6 sollte nur von technisch erfahrenen Benutzern vorgenommen werden. IPv6 bietet erweiterte Funktionen und einen größeren Adressraum, bringt jedoch auch komplexere Anforderungen an Netzwerkstruktur, Sicherheit und Kompatibilität mit sich. Fehlerhafte Einstellungen können zu Verbindungsproblemen oder unerwartetem Verhalten im Netzwerkbetrieb führen. Wenn Sie mit der für IPv6 spezifischen IP-Adressierung und Netzwerktopologie nicht vertraut sind, empfehlen wir, sich vor der Aktivierung von IPv6 genau über die Auswirkungen zu informieren oder Rücksprache mit Ihrer Netzwerkadministration zu halten.

So konfigurieren Sie die Einstellungen einer Netzwerkschnittstelle:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Netzwerk** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Schnittstellen** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

5. Erfassen Sie im Abschnitt Schnittstelle A (Schnittstelle Network A) oder Schnittstelle B (Schnittstelle *Network B*) die folgenden Daten:.

HINWEIS: Jede Netzwerkschnittstelle erhält neben ihrer Bezeichnung eine eindeutige Zone-ID, die ihre Schnittstellennummer angibt. Diese wird benötigt, um bei der Verwendung von IPv6-Link-Local-Adressen die jeweilige Schnittstelle eindeutig zu identifizieren.

Betriebsmodus:	Betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl des Betriebsmodus der Schnittstelle A bzw. Schnittstelle B:
	aus: Netzwerkschnittstelle ausschalten.
	 Statisch IPv4: Es wird eine statische IPv4-Adresse zugeteilt. DHCPv4: Bezug der IPv4-Adresse von einem DHCP-Server.
IP-Adresse:	Geben Sie die IPv4-Adresse der Schnittstelle an.
	Im Betriebsmodus DHCPv4 wird diese Einstellung autom. bezogen.
WICHTIG: Die IP-Adresse 192.168.0.1 sollte am ControlCenter-IP nicht verwendet werden. Da diese IP-Adresse ebenfalls als Standard-IP-Adresse für die Netzwerkmanagement-Schnittstellen der KVM-over-IP-Endgeräte verwendet wird, kann es ansonsten zu Konflikten bei der Kommunikation kommen. Wählen Sie möglichst eine IP-Adresse in einem anderen Subnetz.	
wichtig: Der netzes ist nicht	Betrieb beider Netzwerkschnittstellen innerhalb eines Subzulässig!

HINWEIS: Der Link Local-Adressraum 169.254.0.0/16 ist gemäß RFC 3330 für die interne Kommunikation zwischen Geräten reserviert. Die Zuordnung einer IP-Adresse dieses Adressraums ist nicht möglich!

Im Betriebsmodus DHCPv4 wird diese Einstellung automatisch

bezogen.

IPv6: Betätigen Sie die F8-Taste um IPv6 zu aktivieren (aktiviert).

Standardmäßig ist IPv6 deaktiviert (aus).

HINWEIS: Bei der Aktivierung von IPv6 wird gemäß RFC 4921 standardmäßig eine link-lokale IPv6-Adresse anhand der MAC-Adresse der Schnittstelle generiert. Diese link-lokale IPv6-Adresse ist vom Anwender nicht veränderbar.

Statische IPv6-Adresse:

Geben Sie die statische IPv6-Adresse der Schnittstelle an.

Präfix: Geben Sie die Präfixlänge (Standard: 64) gemäß den

Notationsregeln nach RFC 5952 für die Schnittstelle an.

Konfiguration der globalen Netzwerkeinstellungen

Die globalen Netzwerkeinstellungen stellen auch in komplexen Netzwerken sicher, dass der Matrixswitch aus allen Teilnetzwerken erreichbar ist.

So konfigurieren Sie die globalen Netzwerkeinstellungen:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Netzwerk und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Schnittstellen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Erfassen Sie im Abschnitt Main-Netzwerk die folgenden Daten:

Globale	Betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl des Betriebsmodus:
Einstellungen:	• Statisch: Verwendung von statischen Einstellungen.
	 Dynamisch: Zum Teil automatischer Bezug der unten beschriebenen Einstellungen von einem DHCP-Server (IPv4) oder mithilfe von SLAAC (IPv6).
Host-Name:	Geben Sie den Host-Namen des Matrixswitches ein.
Domain:	Geben Sie die Domäne an, welcher der Matrixswitch angehören soll.
Gateway IPv4:	Geben Sie die IPv4-Adresse des Gateways an.
Gateway IPv6:	Geben Sie die IPv6-Adresse des Gateways an.
DNS 1:	Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers an.
DNS 2:	Geben Sie optional die IP-Adresse eines weiteren DNS-Servers an.
HINWEIS: Wird eine link-lokale IPv6-Adresse eingetragen, muss die Zone-ID der Schnittstelle angegeben werden. Die Zone-ID wird abgetrennt durch das %-Zeichen hinter der link-lokalen IPv6-Adresse angefügt.	
IPv6 Vorrang einräumen:	Betätigen Sie die F8-Taste und wählen Sie ja, falls IPv6 bevorzugt werden soll, wenn ein Ziel sowohl eine IPv6- als auch eine IPv4-Adresse hat (<i>Standard</i> : nein).

Mcast Echo Reply senden (IPv6):	Betätigen Sie die F8-Taste und wählen Sie ja (<i>Standard</i>), falls ICMPv6 Echo Requests beantwortet werden sollen. Ansonsten wählen Sie nein .
DestUnreach senden (IPv6):	Betätigen Sie die F8-Taste und wählen Sie ja (Standard), falls eine ICMPv6-Fehlermeldung an den Absender gesendet werden soll, wenn ein Paket nicht zugestellt werden kann. Ansonsten wählen Sie nein.
Redirects verarbeiten (IPv6):	Betätigen Sie die F8-Taste und wählen Sie ja (Standard), falls Redirect-Meldungen akzeptiert und verarbeitet werden sollen. Ansonsten wählen Sie nein.
Dupl. addr. detection (IPv6):	Betätigen Sie die F8 -Taste und wählen Sie ja (<i>Standard</i>), falls auf doppelte IPv6-Adressen geprüft werden soll, bevor eine Adresse verwendet wird. Ansonsten wählen Sie nein .

Ausfallsicherheit der Netzwerkverbindung erhöhen

In der Standardeinstellung können beide Netzwerkschnittstellen parallel eingesetzt werden, um beispielsweise aus zwei verschiedenen Netzwerksegmenten auf die Webapplikation zuzugreifen.

Zur Erhöhung der Ausfallsicherheit können die Netzwerkschnittstellen via *Link-Aggregation* zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Innerhalb der Gruppe ist stets nur eine Schnittstelle aktiv. Eine andere Schnittstelle wird nur aktiv, falls die aktive Schnittstelle ausfällt

Zur Überwachung der Schnittstellen stehen zwei verschiedene Modi zur Verfügung:

- MII-Modus: Der Carrier-Status der Netzwerkschnittstelle wird über das *Media Independent Interface* überwacht. In diesem Modus wird lediglich die Funktionalität der Netzwerkschnittstelle geprüft.
- ARP-Modus: Über das Address-Resolution-Protokoll werden Anfragen an ein ARP-Target im Netzwerk gesendet. Die Antwort des ARP-Targets bestätigt sowohl die Funktionalität der Netzwerkschnittstelle, als auch eine einwandfreie Netzwerkverbindung zum ARP-Target.

Ist das ARP-Target zwar mit dem Netzwerk verbunden, aber temporär offline, können die Anfragen nicht beantwortet werden. Bestimmen Sie daher mehrere ARP-Targets, um auch bei Ausfall eines ARP-Targets eine Rückmeldung mindestens eines Targets zu erhalten.

HINWEIS: Die Kombination des MII- und des ARP-Modus ist nicht möglich!

So konfigurieren Sie die Einstellungen einer Netzwerkschnittstellen-Gruppe:

HINWEIS: Der *Link Local*-Adressraum 169.254.0.0/16 ist gemäß RFC 3330 für die interne Kommunikation zwischen Geräten reserviert. Die Zuordnung einer IP-Adresse dieses Adressraums ist nicht möglich!

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Netzwerk und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Link-Aggregation und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Erfassen Sie im Abschnitt **Netzwerk** folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen der Netzwerkschnitt-
	stellen-Gruppe ein.
Betriebsmodus:	Wählen Sie den Betriebsmodus der Netzwerkschnittstellen- Gruppe aus:
	• aus: Link-Aggregation ausschalten.
	Konfigurieren Sie die Netzwerkschnittstellen in diesem Fall über den Reiter »Schnittstellen«.
	 Statisch IPv4: Es wird eine statische IP-Adresse zugeteilt. DHCPv4: Bezug der IP-Adresse von einem DHCP-Server.
Adresse:	Geben Sie – nur bei Auswahl des Betriebsmodus <i>Statisch IPv4</i> – die IP-Adresse der Schnittstelle an.
Netzmaske:	Geben Sie – nur bei Auswahl des Betriebsmodus <i>Statisch IPv4</i> – die Netzmaske des Netzwerkes an.
IPv6:	Betätigen Sie die F8- Taste um IPv6 zu aktivieren (aktiviert). Standardmäßig ist IPv6 deaktiviert (aus).
HINWEIS: Bei der Aktivierung von IPv6 wird gemäß RFC 4921 standardmäßig eine link-lokale IPv6-Adresse anhand der MAC-Adresse der Schnittstelle generiert. Diese link-lokale IPv6-Adresse ist vom Anwender nicht veränderbar.	
Statische IPv6- Adresse:	Geben Sie die statische IPv6-Adresse der Schnittstelle an.
Präfix:	Geben Sie die Präfixlänge (<i>Standard</i> : 64) gemäß den Notationsregeln nach RFC 5952 für die Schnittstelle an.

6. Erfassen Sie im Abschnitt **Parameter** folgende Daten:

Primärer Follower:	Wählen Sie, ob der Datenverkehr bevorzugt über die Schnittstelle <i>Network A</i> (Schnittstelle A) bzw. <i>Network B</i> (Schnittstelle B) erfolgen soll. Sobald die ausgewählte Schnittstelle verfügbar ist, wird diese Schnittstelle für den Datenverkehr verwendet.
	Wählen Sie die Option Keine , wird der Datenverkehr über eine beliebige Schnittstelle gesendet. Eine Umschaltung erfolgt nur, wenn die aktive Schnittstelle ausfällt.
Link-Monitoring:	Wählen Sie, ob der MII- oder der ARP-Modus (s. Erläuterung oben) zum Monitoring der Schnittstelle verwendet werden soll.
MII-Down-Delay:	Wartezeit in Millisekunden, bevor eine ausgefallene Netzwerkschnittstelle deaktiviert wird.
	Der eingegebene Wert muss ein Vielfaches von 100 ms (der MII-Link-Monitoring-Frequenz) sein.
MII-Up-Delay:	Wartezeit in Millisekunden, bevor eine wiederhergestellte Netzwerkschnittstelle aktiviert wird.
	Der eingegebene Wert muss ein Vielfaches von 100 ms (der MII-Link-Monitoring-Frequenz) sein.
ARP-Intervall:	Geben Sie das Intervall (100 bis 10.000 Millisekunden) ein, nach welchem eine Prüfung auf eingegangene ARP-Pakete der Netzwerkschnittstellen erfolgt.
ARP-Validierung:	Die Validierung stellt sicher, dass das ARP-Paket für eine bestimmte Netzwerkschnittstelle von einem der angegebenen ARP-Targets generiert wurde.
	Wählen Sie, ob bzw. welche der eingehenden ARP-Pakete validiert werden sollen:
	• keine: Die ARP-Pakete werden nicht validiert (<i>Standard</i>).
	• aktiv: Ausschließlich die ARP-Pakete der aktiven Netzwerkschnittstelle werden validiert.
	■ Backup: Ausschließlich die ARP-Pakete der inaktiven Netzwerkschnittstelle werden validiert.
	• alle: Die ARP-Pakete aller Netzwerkschnittstellen der Gruppe werden validiert.
ARP-Target:	Die Liste enthält alle konfigurierten ARP-Targets.
	Verwenden Sie die Tasten F3 (Hinzufügen), F5 (Ändern) und F4 (Löschen), um die ARP-Targets zu verwalten.

Reset der Netzfilterregeln

Im Auslieferungszustand des Matrixsystems haben alle Netzwerk-Rechner Zugriff auf die IP-Adresse des Systems (offener Systemzugang).

Über die Webapplikation können Sie Netzfilterregeln erstellen, um den Zugang zum Matrixsystem gezielt zu kontrollieren. Sobald eine Netzfilterregel erstellt ist, wird der offene Systemzugang deaktiviert und alle eingehenden Datenpakete mit den Netzfilterregeln verglichen.

Mit dieser Funktion können die angelegten Netzfilterregeln vollständig gelöscht werden.

So löschen Sie die eingerichteten Netzfilterregeln:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- Wählen Sie die Zeile Netzfilterkonfiguration zurücksetzen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Festlegung der Ports für die KVM-over-IP-Verbindung

Für den Aufbau der KVM-over-IP-Verbindung durch die Endgeräte ist die Festlegung des Control Ports sowie des Communication Ports erforderlich.

So konfigurieren Sie die Ports der KVM-over-IP-Verbindung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **KVM-Verbindung** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Erfassen Sie folgenden Daten:

Control-Port:	Geben Sie die Nummer des zu verwendenden Ports ein.
Communication- Port:	Geben Sie die Nummer des zu verwendenden Ports ein.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

HINWEIS: Eine Übersicht über die Netzwerk-Ports, die bei KVM-over-IP von G&D verwendet werden können, finden Sie im separaten Handbuch zur Webapplikation.

Festlegung der Art der Videoübertragung

In der Standardeinstellung versenden die Rechnermodule (IP-CPU) die Videostreams per *Multicast* an die Arbeitsplatzmodule (IP-CON).

Diese Option erlaubt Benutzern mit »Multi-Access-Rechnermodulzugriff«-Recht die Aufschaltung auf ein Rechnermodul, auf das bereits ein *anderer* Benutzer aufgeschaltet ist.

WICHTIG: Die Multicast-Streams werden durch die Netzwerk-Switches gesteuert und ermöglichen die effiziente Verteilung der Streams an mehrere Empfänger zur gleichen Zeit.

Beachten Sie die Anforderungen an den *Netzwerk-Switch* für das Versenden der Videostreams per Multicast. Detaillierte Informationen finden Sie in der Installationsanleitung.

Alternativ können Sie einstellen, dass die Rechnermodule (IP-CPU) die Videostreams per *Unicast* an die Arbeitsplatzmodule (IP-CON) senden.

Die Aufschaltung eines Benutzers auf ein Rechnermodul, auf das bereits ein *anderer* Benutzer aufgeschaltet ist, ist in diesem Modus *nicht* möglich (Meldung: Multicast-Video nicht möglich)!

HINWEIS: Diese Option stellt deutlich weniger Anforderungen an den Netzwerkswitch.

Sie können die Festlegung der Art der Videoübertragung systemweit festlegen. Die systemweite Einstellung wird standardmäßig von allen Rechnermodulen angewendet. Zusätzlich können Sie für jedes Rechnermodul die Art der Videoübertragung individuell festlegen.

So konfigurieren Sie die systemweite Einstellung der Multicast- bzw. Unicast-Videoübertragung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.

4. Markieren Sie die Zeile **Multicast-Video** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

an:	Die Rechnermodule (IP-CPU) versenden standardmäßig den Videostream per <i>Multicast</i> an die Arbeitsplatzmodule (IP-CON).		
	Diese Option (<i>Standard</i>) erlaubt Benutzern mit »Multi-Access-Rechnermodulzugriff«-Recht die Aufschaltung auf ein Rechnermodul, auf das bereits ein <i>anderer</i> Benutzer aufgeschaltet ist.		
aus:	Die Rechnermodule (IP-CPU) versenden standardmäßig der Videostream per <i>Unicast</i> an die Arbeitsplatzmodule (IP-CON).		
	Die Aufschaltung eines Benutzers auf ein Rechnermodul, auf das bereits ein <i>anderer</i> Benutzer aufgeschaltet ist, ist in diesem Modus <i>nicht</i> möglich (Meldung: Multicast-Video nicht möglich)!		

5. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

WICHTIG: Die gewählte Einstellung wird erst beim Aufbau einer neuen Verbindung angewendet. Bereits bestehende Verbindungen werden unverändert beibehalten.

So konfigurieren Sie die individuelle Einstellung der Multicast- bzw. Unicast-Videoübertragung eines Rechnermoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu konfigurierende Rechnermodul und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Markieren Sie die Zeile **Multicast-Video** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

System:	Systemweite Einstellung (s. oben) anwenden.	
an:	Dieses Rechnermodul (IP-CPU) versendet den Videostream per <i>Multicast</i> an andere Arbeitsplatzmodule (IP-CON).	
	Diese Option erlaubt Benutzern mit »Multi-Access-Rechner-modulzugriff«-Recht die Aufschaltung auf dieses Rechner-modul, auch falls bereits ein <i>anderer</i> Benutzer aufgeschaltet ist.	
aus:	Dieses Rechnermodul (IP-CPU) versendet den Videostream per <i>Unicast</i> an andere Arbeitsplatzmodule (IP-CON).	
	Die Aufschaltung eines Benutzers auf dieses Rechnermodul ist nicht möglich, falls bereits ein <i>anderer</i> Benutzer aufgeschaltet ist (Meldung: Multicast-Video nicht möglich).	

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

WICHTIG: Die gewählte Einstellung wird erst beim Aufbau einer neuen Verbindung angewendet. Bereits bestehende Verbindungen werden unverändert beibehalten.

Erweiterte Funktionen

Sessions von Arbeitsplatzmodulen automatisch wiederherstellen

Netzwerkunterbrechungen führen zum Abbau aktiver Sessions zu den Arbeitsplatzmodulen im betroffenen Netzwerksegment.

Aktivieren Sie die Funktion **Arbeitsplatz-Session-Timeout**, um eine Zeitspanne festzulegen innerhalb dieser die Sessions zu solchen Arbeitsplatzmodulen automatisch wiederhergestellt werden, sobald wieder eine stabile Netzwerkverbindung vorhanden ist.

So konfigurieren Sie die Zeitspanne:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Arbeitsplatz-Session-Timeout (s)** und editieren Sie die Zeitangabe innerhalb des Bereichs von 1 bis 60 Sekunden.

HINWEIS: Geben Sie den Wert 0 ein, um diese Funktion zu deaktivieren.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Status der Netzwerkschnittstellen auslesen

Den aktuellen Status der beiden Netzwerkschnittstellen des Matrixswitches können Sie jederzeit über das OSD auslesen.

So ermitteln Sie den Status der Netzwerkschnittstellen:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Netzwerk** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Link-Status und betätigen Sie die Eingabetaste.

 In den Abschnitten Schnittstelle A (Schnittstelle Network A) oder Schnittstelle B (Schnittstelle Network B) des Menüs werden Ihnen folgende Daten angezeigt:

Link erkannt:	Verbindung zum Netzwerk hergestellt (ja) oder unterbrochen (nein).	
Autonegotiation:	Die Übertragungsgeschwindigkeit und des Duplex- Verfahren wurde automatisch (ja) oder manuell vom Administrator konfigurert (nein).	
Geschwindigkeit:	Übertragungsgeschwindigkeit	
Duplex	Duplexverfahren (voll bzw. halb)	

HINWEIS: Betätigen Sie die **Eingabetaste** zur Aktualisierung der angezeigten Daten.

6. Betätigen Sie die Esc-Taste zum Verlassen des Menüs.

Erreichbarkeit eines Hosts im Netzwerk prüfen (Ping)

Über das OSD können Sie die Erreichbarkeit eines bestimmten Hosts (z. B. eines Computers oder Netzwerkgeräts) im Netzwerk prüfen.

So prüfen Sie die Erreichbarkeit eines Hosts im Netzwerk:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Netzwerk und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Host pingen und betätigen Sie die Eingabetaste.
- Geben Sie im Feld Host die IP-Adresse oder den Namen des Hosts ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Das Ergebnis der Prüfung wird Ihnen in den folgenden Zeilen des Menüs angezeigt:

Übertragen:	Anzahl der gesendeten Datenpakete	
Empfangen:	Anzahl der empfangenen Datenpakete	
Verlorengegangen:	Anzahl der Datenpakete ohne Rückmeldung	
Min. RTT:	kürzeste Paketumlaufzeit	
Durchschn. RTT:	mittlere Paketumlaufzeit	
Max. RTT:	längste Paketumlaufzeit	

HINWEIS: Falls der eingebene Name des Hosts nicht in eine IP-Adresse aufgelöst werden kann, erscheint eine entsprechende Meldung.

7. Betätigen Sie die **Esc-**Taste zum Verlassen des Menüs.

Wiederherstellung der Werkseinstellungen

Mit dieser Funktion kann die Werkseinstellung des Matrixswitches wiederhergestellt werden. Alle vom Anwender veränderten Einstellungen werden zurückgesetzt.

So stellen Sie die Werkseinstellungen des Matrixswitches wieder her:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Werkseinstellungen wiederherstellen** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie die Zeile Werkseinstellungen aktivieren und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Informationen des Systems abrufen

Hotkey-Einstellungen

Den aktiven Hotkey sowie die gültigen Select- und Tradeswitch-Keys werden Ihnen im *Hotkey*-Informationsmenü angezeigt.

So rufen Sie die Anzeige der Hotkey-Einstellungen auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F12-Taste zum Aufruf des Informationsmenüs.
- ${\it 3. \ W\"{a}hlen \ Sie \ die \ Zeile \ \textbf{Hotkey-Information} \ und \ bet\"{a}tigen \ Sie \ die \ \textbf{Eingabetaste}.}$
 - Die gewünschten Informationen werden Ihnen jetzt angezeigt.
- 4. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.

Firmware-Information des Matrixsystems anzeigen

Im *Firmware*-Informationsmenü werden die Firmware-Versionen des Matrixswitches, des Arbeitsplatzmoduls und des aufgeschalteten Rechnermoduls angezeigt.

So rufen Sie die Firmware-Informationen auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F12-Taste zum Aufruf des Informationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Firmware-Information** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
 - Die gewünschten Informationen werden Ihnen jetzt angezeigt.
- 4. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.
- 52 · G&D ControlCenter-IP 2.0

Hardware-Informationen des Matrixswitches anzeigen

Die Hardware-Informationen des Matrixswitches können im *Hardware*-Informationsmenü eingesehen werden.

Hier werden beispielsweise die Firmware-Version, die Seriennummer der Geräts und die MAC- sowie IP-Adressen der Netzwerkschnittstellen aufgelistet.

So rufen Sie die Hardware-Informationen auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F12-Taste zum Aufruf des Informationsmenüs.
- Wählen Sie die Zeile Hardware-Information und betätigen Sie die Eingabetaste.
 Die gewünschten Informationen werden Ihnen jetzt angezeigt.
- 4. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.

Anzeige der freigeschalteten Zusatzfunktionen

Im Feature-Informationsmenü werden die freigeschalteten Zusatzfunktionen angezeigt.

So rufen Sie die Liste der freigeschalteten Zusatzfunktionen auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F12-Taste zum Aufruf des Informationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Feature-Information** und betätigen Sie die **Eingabetaste**. Die gewünschten Informationen werden Ihnen jetzt angezeigt.
- 4. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.

Rechteverwaltung

Berechtigung zum Login mit der Webapplikation Config Panel

Die Webapplikation *Config Panel* bietet eine grafische Benutzeroberfläche zur Konfiguration des Matrixsystems.

Sie stellt eine Alternative zur Konfiguration des Matrixsystems über das OSD eines Arbeitsplatzmoduls dar und kann unabhängig von den Arbeitsplatzmodulen im Netzwerk eingesetzt werden.

WICHTIG: Die Verwendung der Webapplikation setzt das Recht *WebIf Login* des Benutzerkontos bzw. der Benutzergruppe voraus.

So ändern Sie die Berechtigung zum Login mit der Webapplikation Config Panel:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung zum Login mit der Webapplikation Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Konfig.-Rechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile Weblf-Login und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Zugriff auf die Webapplikation Config Panel erlaubtnein: Zugriff auf die Webapplikation Config Panel untersagt

Optionale Zusatzfunktionen

Das Matrixsystem kann mit den folgenden kostenpflichtigen Zusatzfunktionen erweitert werden:

Bezeichnung	Funktion	Beschreibung
Push-Get- Funktion	Die Push-Get-Funktion erlaubt dem Benutzer das Bild seines Monitors auf das Display eines anderen Arbeitsplatzes oder einer Großbild- projektion zu "schieben" (Push) oder von dort zu "holen" (Get).	Seite 162
IP-Control-API	Die IP-Control-API ermöglicht die textbasierte XML-Steuerung eines KVM-Matrixsystems über das Netzwerk. Sie bietet Entwicklern/Administratoren die Möglichkeit, benutzerdefinierte Anwendungen zur Steuerung zu erstellen, Switching-Befehle zu senden und selektive Informationen zu Switching-Zuständen sowie Computer-Status abzurufen. Dank der einfachen Integration in bestehende Systeme, auch von Drittherstellern, bietet die API eine flexible und erweiterbare Lösung, die über die Standard-funktionen des KVM-Matrixsystems hinausgeht und eine nahtlose Einbindung in IT-Infrastrukturen verschiedener Anbieter ermöglicht.	Seite 171
Scripting function	Mit der Scripting-Funktion, als Teil der IP-Control-API, können Sie Scripts erstellen, verwalten und ausführen. Ein Script ist ein XML-Dokument, das eine oder mehrere Befehle enthält, die vom Matrixswitch ausgeführt werden. So lassen sich Szenarien wie das Ändern des Schaltzustands einzelner Arbeitsplätze, mehrerer Arbeitsplätze oder des gesamten Systems automatisieren. Zur Steuerung externer Geräte können zudem HTTP-Requests genutzt werden.	Seite 205
EasyControl- Tool	Das in die Webapplikation integrierte EasyControl- Tool können Sie einsetzen, um ein Arbeitsplatz- modul mit einem bestimmten Rechnermodul zu verbinden oder um ein bereits angelegtes Script bzw. eine Script-Gruppe auszuführen.	Handbuch der Web- applikation

Bezeichnung	Funktion	Beschreibung
Tradeswitch- Funktion	Die TradeSwitch-Funktion (TS-Function) optimiert die Bedienung von Arbeitsplätzen, die über mehrere Arbeitsplatzmodule die zeitgleiche Überwachung oder Steuerung mehrerer Rechner zur Aufgabe haben. Statt jedem Arbeitsplatzmodul eine eigene Tastatur und Maus zuzu-ordnen, stellt die Tradeswitch-Funktion eine zentrale Tastatur sowie Maus für die Bedienung des gesamten Arbeitsplatzes zur Verfügung. Der Benutzer kann diese beiden Eingabegeräte per Hotkey auf ein beliebiges Arbeitsplatzmodul umschalten.	Seite 217
CrossDisplay- Switching- Funktion	Mit dem CrossDisplay-Switching (CDS) als Teil der TS-Function wird ein benutzerfreundliches Umschalten per Mausbewegung ermöglicht. Die Maus verhält sich dabei wie auf einem "virtuellen Desktop" und lässt sich nahtlos über die angeschlossenen Monitore bewegen. Beim Wechsel des Mauszeigers von einem auf einen anderen Monitor wird der Tastatur-Maus-Fokus automatisch auf ein anderes Modul geleitet und dadurch auf einen anderen Rechner umgeschaltet.	Handbuch der Web- applikation
FreeSeating- Funktion	Mit der FreeSeating-Funktion, als Teil der TS-Function, wird die persönliche Arbeitsumgebung des Benutzers an jedem Arbeitsplatz innerhalb der Gruppe automatisch wiederhergestellt – einschließlich der zuletzt verbundenen Quellen. Der vereinfachte Anmeldeprozess optimiert Arbeitsabläufe und steigert die Produktivität: Die Zugangsdaten müssen nur einmal eingegeben werden, um alle Arbeitsplatzmodule der Gruppe anzumelden und die zuletzt genutzten Quellen aufzuschalten. Ebenso genügt eine einmalige Abmeldung, um die gesamte Gruppe abzumelden.	Seite 125

Bezeichnung	Funktion	Beschreibung
MatrixGuard- Funktion	Mit der MatrixGuard Function kann jeder Matrixswitch innerhalb des MatrixGuards die Rolle des Datenbank-Leaders übernehmen, falls der ursprüngliche Datenbank-Leader ausfallen bzw. nicht erreichbar sein sollte. Diese Umstellung erfolgt gemäß vorher festgelegter Regeln automatisch. Die Teilnehmer des MatrixGuards verbinden sich mit dem neuen Leader und das System läuft automatisch wieder an. Der vollständige Betrieb der verbleibenden Komponenten ist sichergestellt. Ein händischer Eingriff ist nicht erforderlich.	Handbuch der Web- applikation
Direct Redundancy Shield- Funktion	Mit dem DirectRedundancyShield (DRS) kann die KVM-Installation geschützt werden, indem ein redundantes KVM-over-IP-Matrixsystem implementiert wird, das sofort übernimmt, wenn das erste System ausfallen oder nicht erreichbar sein sollte. Sobald die DRS-Funktion konfiguriert ist, stellen jedes Arbeitsplatz- und jedes Rechnermodul zwei permanente Verbindungen zur aktiven und passiven KVM-over-IP-Matrix über das Netzwerk her, wobei nur eine Übertragungsleitung verwendet wird. Wenn die primäre Verbindung unterbrochen wird, übernimmt die vorherige passive Verbindung automatisch und direkt. Das Umschalten erfolgt nahtlos und völlig ohne Verzögerung bei der Bildübertragung.	Handbuch der Web- applikation
2-Faktor- Authentifizie- rung	Um die Sicherheit zu erhöhen, kann durch die kostenpflichtige Zwei-Faktor-Authentifizierung (2FA) ein zweiter, besitzbasierter Faktor abgefragt werden. Hierbei kommt ein Time-Based-One-Time-Password (TOTP) zum Einsatz, wobei es sich um ein zeitlich begrenzt gültiges und nur einmalig nutzbares Passwort handelt. Es können Authenticator-Apps oder Hardware-Tokens verwendet werden.	Handbuch der Web- applikation
Unterstützte Geräte	Im Standard-Lieferumfang unterstützt der IP- Matrixswitch maximal 20 Endgeräte. Die Anzahl der Endgeräte kann durch den Kauf eines Feature- Keys erweitert werden.	Handbuch der Web- applikation

Bezeichnung	Funktion	Beschreibung
SecureCert Feature	Feature zur Implementierung zertifikatsrelevanter Sicherheitsfunktionen. Folgende Zertifizierungen werden hierbei berücksichtigt:	
	 Common Criteria EAL2+ DoDIN APL als <i>Video Distribution System over IP</i> FIPS 140-3 	
	WICHTIG: Dieses Feature kann nur zusammen mit einem Neugerät beauftragt werden und ist nicht nachträglich aktivierbar!	
	Das SecureCert Feature kann mit der Bestellung folgender Geräte beauftragt werden:	
	 Geräte der ControlCenter-IP-Serie ab Firmware 1.6.0 	
	■ Geräte der <i>ControlCenter-IP-XS</i> -Serie ab Firmware 1.1.0	
	■ Geräte der <i>VisionXS-IP-</i> Serie ab Firmware 1.4.0	
	■ Geräte der <i>Vision-IP-</i> Serie ab Firmware 2.4.0	
	■ Geräte der <i>RemoteAccess-IP-CPU</i> -Serie ab Firmware 1.3.0	

Freischaltung einer erworbenen Zusatzfunktion

HINWEIS: Die Freischaltung der Zusatzfunktionen erfolgt über die Webapplikation *Config Panel*.

Die erforderlichen Schritte sind im Handbuch der Webapplikation beschrieben.

WICHTIG: Das *SecureCert-Feature* kann nur zusammen mit einem Neugerät beauftragt werden und ist **nicht** nachträglich aktivierbar!

Übersicht der Menüs und Funktionen

Auf den folgenden Seiten werden die Funktionen der Hauptmenüs des OSD aufgelistet.

Auswahl-Menü

Das Auswahl-Menü wird üblicherweise unmittelbar nach dem Aufruf des OSD angezeigt.

Hier werden die im Matrixsystem bekannten Rechnermodule angezeigt:

Auswahl Sort. Alph+an Suche	Zeigen ALLE
▶ CPU-001 2 CPU-002 1 CPU-003	
F9: Bedienung F11:Konfig	F10:Pers.Profile F12:Information

Im Kapitel Aufschaltung der Rechnermodule (Basisfunktionen) ab Seite 120 wird die Aufschaltung eines Rechnermoduls auf das Arbeitsplatzmodul erläutert.

Über die *Such-* und *Sortierenfunktion* sowie den *Ansichtenfilter* können Sie die Anzeige der Rechnermodule komfortabel einschränken. Weitere Informationen zu diesen Funktionen finden Sie ab Seite 18.

Bedienungsmenü

Das *Bedienung*smenü kann nach dem Start des OSD mit der **F9**-Taste geöffnet werden. Hier werden alle Funktionen des KVM-Matrixsystems aufgelistet, die vom Benutzer direkt ausgeführt werden können:

Funktion	Erläuterung
A – Autoscan	Seite 132
B – Autoskip	Seite 133
C – Step-Scan	Seite 135
D – Trennen	Seite 121
E – Benutzer abmelden	Seite 10
G – Letztes Rechnermodul aufschalten	Seite 120
H – Rechnermodul-Info	Seite 20
K – Kommentar	Seite 11
U — USB-Verbindung	Seite 12
W – Wake on LAN	Seite 79
X – Auswahl-Dialog	Seite 206

Persönliches-Profil-Menü

Das *Persönliche Profil-*Menü kann nach dem Start des OSD mit der F10-Taste geöffnet werden. Die Einstellungen dieses Menüs gelten ausschließlich für den Benutzer, dessen Name rechts oben angezeigt wird.

In diesem Menü werden die Einstellungen des Matrixsystems aufgelistet, die für jeden Benutzer individuell festgelegt werden können:

Funktion	Erläuterung
Sprache	Seite 36
Einblendung (allgemein)	Seite 26
View-Only-Einblendung	Seite 26
OSD-Transparenz	Seite 25
OSD-Farbe	Seite 27
TS-Rahmen-Einstellungen	Seite 224
Timeout der OSD-Sitzung (s)	Seite 24
Scantime	Seite 133
Step-Keys	Seite 136
Multiuser-Display	Seite 81
Standard-OSD-Menü	Seite 206
Menü-Umschalt-Empfindlichkeit	Seite 206
Standard-Ansichtenfilter	Seite 28
Sitzung wiederherstellen	Seite 124
Standardausführung	Seite 122
Standard-Rechnermodul	Seite 122
Standard-Script	Seite 122
Scanmode-Set	Seite 136
Select-Key-Set	Seite 128
Script-Key-Set	Seite 210
Push-Get-Key-Set	Seite 165
Display-Position festlegen	Seite 29
Menü-Position festlegen	Seite 30
Passwort ändern	Seite 144

Konfigurationsmenü

Das Konfigurationsmenü kann nach dem Start des OSD mit der F11-Taste geöffnet werden. In diesem Menü sind alle Einstellungen zur Konfiguration der an das Matrixsystem angeschlossenen Geräte sowie der Benutzer möglich.

Funktion	Erläuterung
Benutzer	Seite 142
Benutzergruppe	Seite 149
Rechnermodule	Seite 63
Rechnermodul-Gruppen	Seite 115
Ansichtenfilter	Seite 118
EDID	Seite 158
Scripting-Funktion	Seite 205
Arbeitsplatz	Seite 82
System	Seite 35
Netzwerk	Seite 39
Tradeswitch-Funktion	Seite 217

Informationsmenü

Das *Information*smenü kann nach dem Start des OSD mit der F12-Taste geöffnet werden. In diesem Menü erhalten Sie Informationen zu verschiedenen Geräten und Versionsständen des Matrixsystems.

Funktion	Erläuterung
Firmware-Information	Seite 52
Feature-Information	Seite 58
Hotkey-Information	Seite 52
Hardware-Infomation	Seite 53
Arbeitsplatz-Status	Seite 97

Rechnermodule

Mit den Rechnermodulen werden die Computer an das Matrixsystem angeschlossen. Über die Arbeitsplatzmodule ist die Aufschaltung auf die Rechnermodule möglich.

Zugriff- und Konfigurationsrechte einstellen

Zugriffsrecht auf ein Rechnermodul

TIPP: Grundsätzlich ist es empfehlenswert, die Zugriffsrechte auf die Rechnermodule über die Zusammenstellung von Rechnermodul-Gruppen zu regeln (s. Seite 115).

Diese Vorgehensweise hilft den Überblick über das KVM-Matrixsystem zu bewahren und wirkt sich zusätzlich positiv auf die Bedienperformance innerhalb des OSD des Systems aus.

Um einzelne, von den Rechten der vorhandenen Rechnermodul-Gruppen abweichende Einstellungen für einen Benutzer vorzunehmen, können Sie individuelle Zugriffsrechte als Ergänzung zu den Gruppenrechten vergeben.

So ändern Sie die Zugriffsrechte:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Geräte-Rechte: Zugriff und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das Rechnermodul, dessen Zugriffsrecht Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

nein:	Zugriff auf den am Rechnermodul angeschlossenen Computer untersagt	
Ansicht:	Ansicht des Monitorbildes des am Rechnermodul angeschlossenen Computers erlaubt	
voll:	Vollzugriff auf den am Rechnermodul angeschlossenen Computer erlaubt	

HINWEIS: Der *Ansicht-Modus* erlaubt dem Benutzer das Monitorbild des am Rechnermodul angeschlossenen Computers zu sehen.

Eingaben sind dem Benutzer nicht möglich.

- 9. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 7. und 8., falls Sie die Zugriffsrechte auf weitere Rechnermodule ändern möchten.
- 10.Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zugriff auf eine Rechnermodul-Gruppe

So ändern Sie die Zugriffsrechte auf eine Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Gerätegruppen-Rechte: Zugriff und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld die Rechnermodul-Gruppe, deren Zugriffsrechte Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

nein:	Zugriff auf die an den Rechnermodulen der Gruppe angeschlossenen Computer untersagt
Ansicht:	Ansicht des Monitorbildes der an den Rechnermodulen der Gruppe angeschlossenen Computern erlaubt
voll:	Vollzugriff auf die an den Rechnermodulen der Gruppe angeschlossenen Computer erlaubt

HINWEIS: Der *Ansicht-Modus* erlaubt dem Benutzer das Monitorbild des am Rechnermodul angeschlossenen Computers zu sehen. Eingaben sind dem Benutzer nicht möglich.

- 9. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 7. und 8., falls Sie die Zugriffsrechte auf weitere Rechnermodul-Gruppen ändern möchten.
- 10.Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zugriffsart bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul

In der Standardeinstellung des KVM-Matrixsystems kann sich auf jedes Rechnermodul und somit auf jeden Computer maximal ein Benutzer aufschalten.

Falls gewünscht, kann diese Beschränkung durch die Änderung des *MultiAccess*-Rechtes eines Benutzerkontos oder eine Benutzergruppe aufgehoben werden.

Die Berechtigung zum gleichzeitigen Zugriff auf ein Rechnermodul kann entweder global (für alle Rechnermodule, auf welche ein Benutzer bzw. Benutzergruppe Zugriff hat) *oder* nur für bestimmte Rechnermodule oder Rechnermodul-Gruppen eingerichtet werden.

HINWEIS: Die Berechtigung für den gleichzeitigen Zugriff wird anhand des Effektivrechts (s. Seite 140) des Benutzers ermittelt. Das Effektivrecht ist das höchste Recht, das aus dem Individualrecht des Benutzerkontos und den Rechten der zugeordneten Gruppe(n) resultiert.

So ändern Sie die MultiAccess-Berechtigung für alle Rechnermodule:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung für den gleichzeitigen Zugriff auf ein Rechnermodul Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **MultiAccess** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

nein:	Zugriff auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltung untersagt
Ansicht:	bei Aufschaltung auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltung wird das Monitorbild des Computers angezeigt; Eingaben sind <i>nicht</i> möglich
voll:	Vollzugriff auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltung

So ändern Sie die MultiAccess-Berechtigung für ein bestimmtes Rechnermodul oder eine Rechnermodul-Gruppe:

HINWEIS: Der MultiAccess-Zugriff ist nur möglich, wenn das Benutzerkonto oder die Benutzergruppe auch die entsprechenden *allgemeinen Zugriffsrechte* (s. Seite 63 f.) für das Rechnermodul besitzt!

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- Wählen Sie die Zeile Geräte-Rechte: MultiAccess/Gerätegruppen-Rechte: MultiAccess und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das Rechnermodul bzw. die Rechnermodul-Gruppe, deren Zugriffsrechte Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 17 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

nein:	Zugriff auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltung untersagt	
Ansicht:	nsicht: bei Aufschaltung auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltun wird nur das Monitorbild angezeigt; Eingaben sind <i>nicht</i> möglich	
voll:	Vollzugriff auf ein Rechnermodul mit bereits aktiver Aufschaltung	

Zugriff auf USB-Geräte

In der Standardeinstellung des KVM-Matrixsystems haben die Benutzer Zugriff auf die USB-Geräte einer Kanal-Gruppierung.

Falls gewünscht, kann diese Berechtigung durch die Änderung des Rechtes *USB-Zugriff* eines Benutzerkontos oder eine Benutzergruppe aufgehoben werden.

Die Zugriffsberechtigung auf die USB-Geräte eines bestimmten Rechnermoduls kann entweder global (für alle Rechnermodule, auf welche ein Benutzer bzw. Benutzergruppe Zugriff hat) *oder* nur für bestimmte Rechnermodule oder Rechnermodul-Gruppen entzogen werden.

HINWEIS: Die Zugriffsberechtigung wird anhand des Effektivrechts (s. Seite 52) des Benutzers ermittelt. Das Effektivrecht ist das höchste Recht, das aus dem Individualrecht des Benutzerkontos und den Rechten der zugeordneten Gruppe(n) resultiert.

So ändern Sie die USB-Zugriffsberechtigung für alle Rechnermodule:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung für den gleichzeitigen Zugriff auf ein Rechnermodul Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **USB-Zugriff** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Zugriff auf die USB-Geräte der Kanal-Gruppierung erlaubt.nein: Zugriff auf die USB-Geräte der Kanal-Gruppierung untersagt.

So ändern Sie die USB-Zugriffsberechtigung für ein bestimmtes Rechnermodul oder eine Rechnermodul-Gruppe:

HINWEIS: Die USB-Zugriffsberechtigung kann nur konfiguriert und angewendet werden, wenn das Benutzerkonto oder die Benutzergruppe auch die entsprechenden *allgemeinen Zugriffsrechte* (s. Seite 63 f.) für den Computer besitzt!

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung für den gleichzeitigen Zugriff auf einen Computer Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- Wählen Sie die Zeile Geräte-Rechte: USB-Zugriff/Gerätegruppen-Rechte: USB-Zugriff und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das Rechnermodul bzw. die Rechnermodul-Gruppe, deren Zugriffsrechte Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Zugriff auf die USB-Geräte der Kanal-Gruppierung erlaubt.

nein: Zugriff auf die USB-Geräte der Kanal-Gruppierung untersagt.

Berechtigung zur Konfiguration der Rechnermodule

So ändern Sie die Berechtigung für das Einsehen und Editieren der Konfiguration der Rechnermodule:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung für das Einsehen und Editieren der Konfiguration der Rechnermodule Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Konfig.-Rechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodul-Konfig.** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Einsehen und Editieren der Konfiguration der Rechnermodule erlaubtnein: Einsehen und Editieren der Konfiguration der Rechnermodule untersagt

Grundkonfiguration der Rechnermodule

Änderung des Namens eines Rechnermoduls

Während der Inbetriebnahme des Matrixsystems werden den Rechnermodulen automatisch Namen vergeben. Hierbei wird der physischen Geräte-ID der Text *CPU-ID* vorangestellt.

Die automatisch erstellten Namen können selbstverständlich von Ihnen geändert werden.

HINWEIS: Die Umbenennung der Rechnermodule kann wahlweise im Konfigurations- (s. u.) oder im Auswahl-Menü (s. Seite 72) durchgeführt werden.

So ändern Sie den Namen eines Rechnermoduls im Konfigurationsmenü:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Die Meldung »*Name existiert beereits*« erscheint, falls ein Rechnermodul mit dem von Ihnen eingegebenen Namen in der Vergangenheit bereits an das System angeschlossen war.

Die Einstellungen solcher Rechnermodule werden im Matrixsystem gespeichert und sind ausschließlich über die Webapplikation *Config Panel* einsehbar. Löschen Sie das Rechnermodul ggf. mit der Webapplikation aus dem System.

Anschließend kann einem anderen Rechnermodul dieser Name zugeordnet werden.

So ändern Sie die Bezeichnung eines Rechnermoduls im Auswahl-Menü:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Wählen Sie das Rechnermodul, das Sie umbenennen möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 3. Betätigen Sie die **F5**-Taste.
- 4. Ändern Sie den Namen und bestätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Die Meldung »*Name exists*« erscheint, falls ein Rechnermodul mit dem von Ihnen eingegebenen Namen in der Vergangenheit bereits an das System angeschlossen war.

Die Einstellungen solcher Rechnermodule werden im Matrixsystem gespeichert und sind ausschließlich über die Webapplikation *Config Panel* einsehbar. Löschen Sie das Rechnermodul ggf. mit der Webapplikation aus dem System.

Anschließend kann einem anderen Rechnermodul dieser Name zugeordnet werden.

Ein Rechnermodul aus dem KVM-Matrixsystem löschen

Wird ein bereits bekanntes Rechnermodul durch das Matrixsystem nicht gefunden, geht das System davon aus, dass das Gerät ausgeschaltet ist.

Falls ein Rechnermodul dauerhaft aus dem System entfernt wurde, können Sie dieses manuell aus der Auflistung der Rechnermodule löschen.

HINWEIS: Es können ausschließlich ausgeschaltete Rechnermodule gelöscht werden.

So löschen Sie ein ausgeschaltetes oder vom System getrenntes Rechnermodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Rechnermodul und betätigen Sie die F4-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.

Konfigurationseinstellungen eines Rechnermoduls übertragen

Wird ein Rechnermodul aus dem KVM-Matrixsystem durch ein anderes Gerät ersetzt, können Sie die Konfigurationseinstellungen des bisherigen Geräts auf das neue übertragen.

Nach der Übertragung der Konfigurationseinstellungen ist das neue Gerät somit unmittelbar einsatzbereit.

WICHTIG: Das Rechnermodul, dessen Einstellungen übertragen werden, wird anschließend aus dem KVM-Matrixsystem gelöscht.

So übertragen Sie die Konfigurationseinstellungen eines Rechnermoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 4. Wählen Sie das eingeschaltete Rechnermodul, auf welches Sie die Konfigurationseinstellungen eines ausgeschalteten oder vom Matrixsystem getrennten Rechnermoduls kopieren möchten und betätigen Sie die F7-Taste.
- 5. Wählen Sie in der Auflistung das Rechnermodul, dessen Einstellungen kopiert werden sollen und betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Es werden ausschließlich ausgeschaltete oder vom System getrennte Rechnermodule in diesem Menü aufgelistet.

- 6. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Einstellungen für besondere Hardware

USB-Tastaturmodus oder Generic-USB de(aktivieren)

Die USB-Rechnermodule unterstützen verschiedene USB-Eingabegeräte. Die besonderen Eigenschaften eines bestimmten USB-Eingabegerätes können Sie nach Auswahl des spezifischen USB-Tastaturmodus nutzen.

Alternativ zu den spezifischen USB-Tastaturmodi können Sie den **Generic-USB-**Modus nutzen. In diesem Modus werden die Daten des USB-Gerätes an der entsprechenden Buchse des Arbeitsplatzmoduls unverändert an das aufgeschaltete Rechnermodul übertragen.

WICHTIG: Der **Generic-USB-**Modus unterstützt USB-Massenspeichergeräte sowie viele der am Markt erhältlichen HID-Geräte. Der Betrieb eines bestimmten USB-Gerätes im Generic-USB-Modus kann nicht gewährleistet werden.

• USB-Tastaturen: Im voreingestellten USB-Tastaturmodus Multimedia werden neben den Tasten des Standard-Tastaturlayouts einige Multimedia-Sondertasten wie Lauter und Leiser unterstützt.

Bei Einsatz eines *Apple Keyboards* erlauben spezielle Tastaturmodi die Verwendung der Sondertasten dieser Tastaturen.

Die folgende Tabelle listet die unterstützten USB-Tastaturen auf:

EINGABEGERÄT	EINSTELLUNG
PC-Tastatur mit Standard-Tastaturlayout	▶ PC Standard
PC-Tastatur mit zusätzlichen Multimedia-Tasten	→ Multimedia
Apple Keyboard mit Ziffernblock (A1243)	→ Apple A1243

• **Displays und Tablets:** Sie können den am Rechnermodul angeschlossenen Rechner mit einem der unterstützten *Displays* oder *Tablets* bedienen (modellabhängig):

EINGABEGERÄT	EINSTELLUNG
HP 2310tk	→ HP 2310t
iiyama T1931	∙ iiyama T1931
iiyama TF2415MC	∙ iiyama TF2415
NOTTROT N170 KGE	NOTTROT N170 KGE
Wacom Cintiq 21UX	Wacom Cintiq 21US
Wacom Intuos3	Wacom Intuos 3
Wacom Intuos4 S	Wacom Intuos 4 S
Wacom Intuos4 M	→ Wacom Intuos 4 M
Wacom Intuos4 L	Wacom Intuos 4 L
Wacom Intuos4 XL	Wacom Intuos 4 XL
Wacom Intuos5 S	→ Wacom Intuos 5 S
Wacom Intuos5 M	Wacom Intuos 5 M
Wacom Intuos5 L	→ Wacom Intuos 5 L
Wacom Cintiq Pro 24 Pen	→ Wacom CP24 Pen
Wacom Cintiq Pro 27	→ Wacom CP27 Pen/Touch
Wacom Cintiq Pro 32 Pen	→ Wacom CP32 Pen
Wacom Cintiq Pro 32 Touch	→ Wacom CP32 Touch
Wacom DTK-2451	→ Wacom DTK-2451

• Generic-USB-Modus: In diesem Modus werden die Daten des USB-Gerätes an der entsprechenden Buchse des Arbeitsplatzmoduls unverändert an das aufgeschaltete Rechnermodul übertragen.

EINGABEGERÄT	EINSTELLUNG
beliebiger USB-Massenspeicher oder beliebiges USB-Eingabegerät	→ Generic USB

WICHTIG: Der **Generic-USB-**Modus unterstützt USB-Massenspeichergeräte sowie viele der am Markt erhältlichen HID-Geräte. Der Betrieb eines bestimmten USB-Gerätes im Generic-USB-Modus kann nicht gewährleistet werden.

• Controller: Der Multimedia-Controller ShuttlePRO v2 wird zur Bedienung verschiedener Audio- und Videoprogramme genutzt. Ein spezieller USB-Tastaturmodus erlaubt die Verwendung des Controllers zur Bedienung des am Rechnermodul angeschlossenen Rechners:

EINGABEGERÄT	EINSTELLUNG
Contour ShuttlePRO v2	Contour Shuttle Pro 2

■ LK463-kompatible Tastatur: An die Arbeitsplatzmodule des KVM-Matrixswitches können Sie eine LK463-kompatible Tastatur anschließen. Die Anordnung der 108 Tasten solcher Tastaturen entspricht dem OpenVMS-Tastaturlayout.

Ein spezieller USB-Tastaturmodus gewährleistet die Übermittlung der Betätigung einer Sondertaste dieser Tastatur an den Zielrechner:

EINGABEGERÄT	EINSTELLUNG
LK463-kompatible Tastatur	► LK463

So wählen Sie einen USB-Tastaturmodus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie den Eintrag **USB-HID-Modus** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl der gewünschten Option.
- 6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Anzuwendendes EDID-Profil festlegen

Die EDID-Informationen (Extended Display Identification Data) eines Monitors informieren die Grafikkarte des angeschlossenen Rechners u. a. über verschiedene technische Eigenschaften des Gerätes.

Das EDID-Profil des am Arbeitsplatzmodul angeschlossenen Monitors steht am Rechnermodul nicht zur Verfügung. Aus diesem Grund wird dem Rechner ein Standardprofil durch das Rechnermodul übermittelt. Die EDID-Informationen dieses Profils sind auf die Mehrzahl der am Markt befindlichen Grafikkarten optimiert.

Für bestimmte Auflösungen werden zusätzlich spezielle Profile mitgeliefert.

TIPP: In Spezialfällen kann es sinnvoll sein, das EDID-Profil des Arbeitsplatzmonitores einzulesen (s. Seite 158 f.) und anschließend in der Konfiguration des Rechnermoduls zu aktivieren.

So wählen Sie das an den Rechner zu übertragende EDID-Profil aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **EDID-Modus** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Vorgabe: Aktivierung des endgerätespezifischen Standardprofils

Benutzer: Aktivierung eines benutzerdefinierten Profils.

WICHTIG: Wählen Sie zur Auswahl des benutzerdefinierten Profils zusätzlich die Zeile **EDID zuweisen** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Wählen Sie das gewünschte Profil und betätigen Sie die F8-Taste.

Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung der Profilauswahl.

HINWEIS: Die Bezeichnungen der speziellen G&D-Profile informieren über die im Profil vorgesehene Auflösung sowie Bildwiederholfrequenz.

Das Profil **GUD DVI1024D4 060 1280×1024/60** ist beispielsweise für eine Auflösung von 1280×1024 Bildpunkten bei 60 Hz Bildwiederholfrequenz vorgesehen.

Reduzierung der Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten

In der Standardeinstellung eines Rechnermoduls werden die Bildinformationen mit einer maximalen Farbtiefe von 24 bit über das Zentralmodul an das Arbeitsplatzmodul übertragen.

Bei Verwendung einer hohen Bildauflösung und Darstellung von Bewegtbildern kann es in Ausnahmefällen vorkommen, dass einige Bilder am Arbeitsplatzmodul "übersprungen" werden.

Reduzieren Sie in einem solchen Fall die zu übertragende Farbtiefe der Bilddaten auf 18 bit. Hierdurch kann die zu übertragende Datenmenge reduziert werden.

HINWEIS: Abhängig vom Bildinhalt können gegebenenfalls leichte Farbstufen bei Reduzierung der Farbtiefe erkennbar werden.

So ändern Sie die Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Farbtiefe** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

24 Bit:	Übertragung der Bilddaten mit einer maximalen Farbtiefe von 24 bit.
18 Bit:	Reduzierung der Farbtiefe der Bilddaten auf 18 bit.

Erweiterte Funktionen

Wake On LAN

Wake on LAN (WoL) ist ein standardisiertes Verfahren, um einen ausgeschalteten oder sich im Ruhestand befindlichen Computer über ein Netzwerkkommando zu starten. Empfängt ein WoL-kompatibler und entsprechend konfigurierter Computer auf der LAN-Verbindung ein so genanntes Magic Packet, lösen Netzwerkkarte und BIOS den Startvorgang aus. Neben Netzwerkkarte und BIOS muss auch das Betriebssystem des Computers entsprechend konfiguriert werden.

Um WoL auch in einer KVM-Installation nutzen zu können, unterstützt auch der Matrixswitch diese Funktion.

So konfigurieren Sie WoL-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Wake on LAN und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Erfassen Sie folgende Daten:

Aktivieren:	Wählen Sie ja zum Aktivieren oder nein zum Deaktivieren der <i>WoL</i> -Funktion.
MAC-Adresse:	Geben Sie die MAC-Adresse des WoL-kompatiblen und entsprechend konfigurierten Computers ein, der an dem gewählten Rechnermodul angeschlossen ist.
Passwort:	Geben Sie ein Passwort ein, falls bei der WoL-Einrichtung am Computer ein Passwort hinterlegt wurde.
Auto-Modus:	Wählen Sie an zum Aktivieren oder aus zum Deaktivieren des automatischen Wake On LAN bei Aufschaltung auf das gewählte Rechnermodul.

So senden Sie einen WoL-Befehl an den hinterlegten Computer:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F9-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste W oder markieren Sie die Zeile W Wake on LAN und betätigen Sie die Eingabetaste, um den WoL-Befehl an den hinterlegten Computer zu senden.

Anzeige der Multiuser-Information

Sind mehrere Benutzer auf einen Rechnermodul aufgeschaltet (Multiuser-Betrieb), besteht die Möglichkeit die Information *Multiuser* einzublenden, so dass allen aufgeschalteten Benutzern an dem Arbeitsplatzmodul angezeigt wird, dass *mindestens* ein weiterer Benutzer auf dem Rechnermodul aufgeschaltet ist.

HINWEIS: Die Einstellung zur Einblendung der *Multiuser*-Information wird im Konfigurationsmenü systemweit vorgegeben. Über das Persönliche-Profil-Menü kann diese Einstellung individuell für jedes Benutzerkonto konfiguriert werden.

Beide Möglichkeiten werden auf dieser Seite erläutert.

So schalten Sie die Einblendung der Multiuser-Informationen systemweit an oder aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Multiuser-Display** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

an:	Einblendung der Multiuser-Informationen aktiviert
aus:	Einblendung der Multiuser-Informationen deaktiviert

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So schalten Sie die Einblendung der Multiuser-Informationen für ein bestimmtes Benutzerkonto an oder aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Mulituser-Display** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8**-Taste zur Auswahl der gewünschten Einstellung.

System:	Anwendung der im Konfigurationsmenü (s. oben) vorgenommenen globalen Einstellung
an:	Multiuser-Information anzeigen
aus:	Multiuser-Information nicht anzeigen

Arbeitsplatzmodule

An den Arbeitsplatzmodulen des KVM-Matrixsystems erfolgt die Bedienung der am System angeschlossenen Computer.

Betriebsarten von Arbeitsplatzmodulen

Je nach Einsatzzweck des Arbeitsplatzmoduls kann die Betriebsart des Moduls aus den folgenden drei Optionen gewählt werden:

Standard-Betriebsart

HINWEIS: Diese Betriebsart ist bei Verwendung des Arbeitsplatzmoduls als Matrixsswitch-Modul standardmäßig eingestellt.

Die Standard-Betriebsart erlaubt den Zugang zum Matrixsystem erst nach der Authentifizierung des Benutzers mit seinem Benutzernamen, seinem Passwort und, falls die Zwei-Faktor-Authentifizierung und/oder das Anzeigen von Nutzungsbedingungen verwendet werden, mit einem zusätzlichen Einmal-Passwort und/oder nach Bestätigung der Nutzungsbedingungen.

Die Rechte des Benutzers können über die Einstellungen der Benutzerkonten individuell eingestellt werden.

OpenAccess-Betriebsart

Der Zugang zum Matrixsystem ist in dieser Betriebsart *nicht* durch eine Authentifizierung geschützt.

Für diesen Arbeitsplatz können Sie die gleichen Zugriffsrechte konfigurieren, wie sie auch für ein Benutzerkonto eingerichtet werden können.

WICHTIG: Die konfigurierten Zugriffsrechte gelten für *alle* Benutzer an diesem Arbeitsplatzmodul.

Video-Betriebsart

Ein Video-Arbeitsplatz (nur in Verbindung mit der optionalen *Push-Get-Funktion* möglich) ist besonders zum Einsatz mit einem Beamer geeignet, da der Anschluss einer Maus und einer Tastatur nicht erforderlich ist.

Wird der Video-Arbeitsplatz alternativ mit einer Maus und einer Tastatur ausgestattet, so können ausschließlich Eingaben im OSD gemacht werden.

Für diesen Arbeitsplatz können Sie die gleichen Zugriffsrechte konfigurieren, wie sie auch für ein Benutzerkonto eingerichtet werden können.

WICHTIG: Die konfigurierten Zugriffsrechte gelten für *alle* Benutzer an diesem Arbeitsplatzmodul.

HINWEIS: Ein Video-Arbeitsplatz erzeugt keinen Belegungszustand. Dies hat zur Folge, dass anderen Benutzern die gleichzeitige Aufschaltung der Videokonsole nicht signalisiert wird und ein Benutzer ohne Multiuser-Rechte gleichzeitig mit der Videokonsole aufgeschaltet sein kann.

Wahl der Betriebsart eines Arbeitsplatzmoduls

So wählen Sie die Betriebsart des Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Arbeitsplatztyp** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen (s. auch Erläuterungen auf Seite 82):

Standard:	Standard-Betriebsart			
OpenAccess:	OpenAccess-Betriebsart			
Video:	Video-Betriebsart			

HINWEIS: Durch die Auswahl der Optionen *OpenAccess* oder *Video* werden weitere Untermenüs zur Konfiguration der Zugriffsrechte freigeschaltet.

Eine Erläuterung dieser Einstellungen finden Sie im Abschnitt Änderung der Rechte eines Benutzerkontos ab Seite 145.

Grundkonfiguration der Arbeitsplatzmodule

Änderung des Namens eines Arbeitsplatzmoduls

So ändern Sie den Namen eines Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Aktivierung oder Deaktivierung des Arbeitsplatzmoduls

Möchten Sie den Zugang zum Matrixsystem an einem Arbeitsplatzmodul vollständig sperren, erreichen Sie dies durch die Deaktivierung des Arbeitsplatzmoduls.

HINWEIS: Ab dem Zeitpunkt der Deaktivierung des Arbeitsplatzmoduls wird auf dem Monitor des Arbeitsplatzes die Meldung »*This console has been disabled*« angezeigt. Der Aufruf des OSD oder der Login-Maske ist nicht möglich.

Ist zu diesem Zeitpunkt ein Benutzer an diesem Arbeitsplatz aktiv, wird ihm sofort der Zugang zum System verwehrt.

So aktivieren oder deaktivieren Sie das Arbeitsplatzmodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, das Sie aktivieren oder deaktivieren möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

4. Wählen Sie die Zeile **Aktivieren** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Arbeitsplatzmodul aktiviert

nein: Arbeitsplatzmodul deaktiviert

Tastaturunterstützung des Arbeitsplatzmoduls (de)aktivieren

In der Standardeinstellung starten Arbeitsplatzmodule auch bei fehlender Tastatur des Arbeitsplatzes. Sobald der Startvorgang beendet ist, wird auf dem Monitor des Arbeitsplatzes das OSD des Matrixswitches angezeigt. Die vollständige Bedienung des OSD ist erst nach Anschluss einer Tastatur möglich.

Alternativ kann das Arbeitsplatzmodul den Startvorgang bei fehlender Tastatur mit einem entsprechenden Hinweis unterbrechen. Sobald Sie eine Tastatur an das Arbeitsplatzmodul anschließen, wird der Startvorgang fortgesetzt.

So (de)aktivieren Sie den Start des Arbeitsplatzmoduls ohne Tastatur:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, das Sie aktivieren oder deaktivieren möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

4. Wählen Sie die Zeile **Tastatur erforderlich** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja:	Startvorgang Tastatur mögl		beits	platzn	noduls	aussc	chließlich	mit	ang	eschlo	osse	ener
	_						_				_	_

nein: Startvorgang des Arbeitsplatzmodul ohne Tastatur möglich (Standard)

Konfigurationseinstellungen des Arbeitsplatzmoduls übertragen

Wird ein Arbeitsplatzmodul aus dem Matrixsystem durch ein anderes Gerät ersetzt, können Sie die Konfigurationseinstellungen des bisherigen Geräts auf das neue übertragen.

Nach der Übertragung der Konfigurationseinstellungen ist das neue Gerät somit unmittelbar einsatzbereit.

WICHTIG: Das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellungen übertragen werden, wird anschließend aus dem System gelöscht.

So übertragen Sie die Konfigurationseinstellungen eines Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 4. Wählen Sie das eingeschaltete Arbeitsplatzmodul, auf welches Sie die Konfigurationseinstellungen eines ausgeschalteten oder vom Matrixsystem getrennten Arbeitsplatzmoduls kopieren möchten und betätigen Sie die F7-Taste.
- 5. Wählen Sie in der Auflistung das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellungen kopiert werden sollen und betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Es werden ausschließlich ausgeschaltete oder vom System getrennte Arbeitsplatzmodule in diesem Menü aufgelistet.

- Wählen Sie den Eintrag Ja der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Ein Arbeitsplatzmodul aus dem Matrixsystem löschen

Wird ein bereits bekanntes Arbeitsplatzmodul durch das Matrixsystem nicht gefunden, geht das System davon aus, dass das Gerät ausgeschaltet ist.

Löschen Sie ein Arbeitsplatzmodul, das dauerhaft aus dem System entfernt wird, daher manuell aus der Auflistung der Arbeitsplatzmodule.

HINWEIS: Es können ausschließlich ausgeschaltete Arbeitsplatzmodule vom Administrator sowie von Benutzern mit aktivierter *Superuser*-Berechtigung gelöscht werden.

So löschen Sie ein ausgeschaltetes oder vom System getrenntes Arbeitsplatzmodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Arbeitsplatzmodul und betätigen Sie die F4-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.

Zugriff auf exklusive Signale (de)aktivieren

Es gibt Signale, die nicht zeitgleich auf mehrere Arbeitsplatzmodule aufgeschaltet werden können (z. B. Generic-HID, RS232, GPIO). In der Standardeinstellung erhält das Arbeitsplatzmodul, das sich als erstes auf das Rechnermodul aufschaltet, den Zugriff auf diese exklusiven Signale.

Es kann sein, dass die exklusiven Signale an diesem Arbeitsplatzmodul nicht benötigt werden oder bestimmte Benutzer hierauf keinen Zugriff haben sollen. Daher kann der Zugriff auf die exklusiven Signale für Arbeitsplatzmodule sowie Benutzer und Benutzergruppen deaktiviert werden.

So (de)aktivieren Sie den Zugriff auf exklusive Signale für ein Arbeitsplatzmodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Exklusive Signale** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Das Arbeitsplatzmodul hat grundsätzlich Zugriff auf die exklusiven Signale (*Standard*).

nein: Das Arbeitsplatzmodul hat **keinen** Zugriff auf die exklusiven Signale.

WICHTIG: Zugriff auf die exklusiven Signale hat der jeweilige Benutzer nur, wenn der Zugriff am entsprechenden Arbeitsplatzmodul aktiviert ist **und** er über das entsprechende Recht verfügt (*Standard*).

Berechtigung für den Zugriff auf exklusive Signale

Die Berechtigung für den Zugriff auf exklusive Signale kann entweder global (für alle Rechnermodule, auf welche ein Benutzer bzw. Benutzergruppe Zugriff hat) oder nur für bestimmte Rechnermodule oder Rechnermodul-Gruppen eingerichtet werden

HINWEIS: Die Zugriffsberechtigung wird anhand des Effektivrechts (s. Seite 52) des Benutzers ermittelt. Das Effektivrecht ist das höchste Recht, das aus dem Individualrecht des Benutzerkontos und den Rechten der zugeordneten Gruppe(n) resultiert.

So ändern Sie die Berechtigung für den Zugriff auf exklusive Signale für alle Rechnermodule:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **Exklusive Signale** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Grundsätzlich Zugriff auf die exklusiven Signale der Rechnermodule (Standard)

nein: Kein Zugriff auf die exklusiven Signale der Rechnermodule.

WICHTIG: Zugriff auf die exklusiven Signale hat der jeweilige Benutzer nur, wenn er über das entsprechende Recht verfügt **und** der Zugriff am entsprechenden Arbeitsplatzmodul aktiviert ist (*Standard*).

So ändern Sie die Berechtigung für den Zugriff auf exklusive Signale für ein bestimmtes Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile Benutzer. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile Benutzergruppe.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- Wählen Sie die Zeile Geräte-Rechte: Exkl.-Signale/Gerätegruppen-Rechte: Exkl.-Signale und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das gewünschte Rechnermodul bzw. die gewünschte Rechnermodul-Gruppe.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Grundsätzlich Zugriff auf die exklusiven Signale des Rechnermoduls bzw. der Rechnermodul-Gruppe (*Standard*)

nein: Kein Zugriff auf die exklusiven Signale des Rechnermoduls bzw. der Rechnermodul-Gruppe

WICHTIG: Zugriff auf die exklusiven Signale hat der jeweilige Benutzer nur, wenn er über das entsprechende Recht verfügt **und** der Zugriff am entsprechenden Arbeitsplatzmodul aktiviert ist (*Standard*).

Einstellungen für besondere Hardware

Scancode-Set der PS/2-Tastatur einstellen

Wird eine Taste der PS/2-Tastatur gedrückt, sendet der Tastaturprozessor ein Datenpaket, das als Scancode bezeichnet wird. Es gibt zwei gebräuchliche Scancode-Sets (Set 2 und 3), die verschiedene Scancodes beinhalten.

Das Arbeitsplatzmodul interpretiert in der Standardeinstellung alle Eingaben einer PS/2-Tastatur mit dem Scancode-Set 2.

Falls das Verkettungszeichen (engl. Pipe, "|") nicht eingegeben werden kann oder die Pfeiltasten der Tastatur nicht wie erwartet funktionieren, ist die Umstellung auf das Scancode-Set 3 empfehlenswert.

So wählen Sie das Scancode-Set der PS/2-Tastatur aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile **Scancode** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl des Scancode-Sets **2** oder **3**.
- 6. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.
- 7. Schalten Sie das Arbeitsplatzmodul aus und wieder ein, so dass die geänderte Einstellung angewendet werden kann.

Unterstützung beliebiger USB-Geräte

Im **Generic-USB**-Modus werden die Daten des USB-Gerätes an der entsprechenden Buchse des Arbeitsplatzmoduls unverändert an das aufgeschaltete Rechnermodul übertragen.

HINWEIS: Bei aktiviertem **Generic-USB**-Modus kann das OSD mit einer Tastatur an dieser Buchse *nicht* bedient werden.

WICHTIG: Der **Generic-USB-**Modus unterstützt viele der am Markt erhältlichen HID-Geräte (beispielsweise auch FIDO-Sicherheitsschlüssel). Der Betrieb eines bestimmten HID-Gerätes im **Generic-USB-**Modus kann jedoch nicht garantiert werden.

HINWEIS: Im *Multi-User-*Betrieb ist das Generic-USB-Gerät des ersten aufgeschalteten Arbeitsplatzmoduls verfügbar. Nach der Abmeldung dieses Arbeitsplatzmoduls und anschließender Anmeldung eines weiteren Arbeitsplatzmoduls ist dessen Generic-USB-Gerät verfügbar.

So (de)aktivieren Sie den Generic-USB-Modus des Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 17 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Generic USB** und betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

aus: An der entsprechenden **Keyb./Mouse**-Buchse des Arbeitsplatzmodul kann entweder eine USB-Tastur oder eine USB-Maus angeschlossen werden.

an: Die Daten eines beliebigen USB-Gerätes an der entsprechenden Keyb./
Mouse-Buchse des Arbeitsplatzmodul werden unverändert an das aufgeschaltete Rechnermodul übertragen.

WICHTIG: Die Nutzung des Generic-USB-Geräts erfordert zusätzlich die Aktivierung des USB-HID-Modes **Generic USB** in den aufzuschaltenden Rechnermodulen (s. Seite 74).

Reinitialisierung von USB-Eingabegeräten

Sobald Sie eine USB-Tastatur bzw. -Maus an das Arbeitsplatzmodul anschließen, wird das Eingabegerät initialisiert und kann ohne Einschränkungen verwendet werden.

Einige USB-Eingabegeräte erfordern eine Reinitialisierung der USB-Verbindung nach einer bestimmten Zeit. Aktivieren Sie die automatische Reinitialisierung der USB-Eingabegeräte, falls eine USB-Tastatur oder -Maus im laufenden Betrieb nicht mehr auf Ihre Eingaben reagiert.

So (de)aktivieren Sie die Reinitialisierung der USB-Eingabegeräte:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 17 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **USB-Auto-Refresh** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

aus:	Der Status der USB-Geräte wird nicht überwacht. Falls die Kommunikation zu einem USB-Gerät gestört ist, findet keine Reinitialisierung statt.
alle:	Der Status der USB-Geräte wird überwacht. Falls die Kommunikation zu einem USB-Gerät gestört ist, werden alle angeschlossenen USB-Geräte reinitialisiert.
nur fehlerhafte:	Der Status der USB-Geräte wird überwacht. Falls die Kommunikation zu einem USB-Gerät gestört ist, wird dieses Gerät reinitialisiert (empfohlene Einstellung).

Erweiterte Funktionen

Automatische Abmeldung der Benutzer einstellen

Das Arbeitsplatzmodul kann so konfiguriert werden, dass eine aktive Aufschaltung auf ein Rechnermodul nach einem bestimmten Zeitraum der Inaktivität des Benutzers automatisch getrennt und der Benutzer vom Matrixsystem abgemeldet wird.

So stellen Sie die automatische Abmeldung der Benutzer ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodule, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Auto-Logout (min) und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den Zeitraum zwischen 1 und 999 Minuten zur automatischen Abmeldung ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Der Wert »0« deaktiviert die automatische Abmeldung der Benutzer.

Automatische Trennung der Aufschaltung auf ein Rechnermodul

Das Arbeitsplatzmodul kann so konfiguriert werden, dass eine aktive Aufschaltung auf ein Rechnermodul nach einem bestimmten Zeitraum der Inaktivität des Benutzers automatisch getrennt wird.

Ist zum Zeitpunkt der Trennung das OSD geöffnet, bleibt dieses auch nach der automatischen Trennung der Aufschaltung auf dem Bildschirm.

Falls das OSD zum Zeitpunkt der Trennung geschlossen ist, wird die auf der rechten Seite dargestellte Meldung auf dem Bildschirm des Arbeitsplatzmoduls dargestellt.

So stellen Sie die automatische Trennung der Aufschaltung eines Rechnermoduls ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F11**-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Auto-Disconnect (min) und betätigen Sie die Eingabetaste.
- Geben Sie den Zeitraum zwischen 1 und 999 Minuten zur automatischen Abmeldung ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Der Wert »0« deaktiviert die automatische Trennung der Aufschaltung auf ein Rechnermodul.

Informationen der Arbeitsplatzmodule einsehen

Im *Console status*-Menü können Sie detaillierte Informationen der Arbeitsplatzmodule abrufen. Hierzu zählen beispielsweise die eindeutige ID, der aufgeschaltete Benutzer und Firmware-Version.

So rufen Sie die detaillierte Informationen der Arbeitsplatzmodule auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F12-Taste zum Aufruf des Informationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz-Status und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie (mehrmals) die F8-Taste, um auszuwählen, welche der nachfolgend aufgelisteten Informationen in der rechten Spalte anzuzeigen sind:

ID:	Anzeige der eindeutigen Geräte-ID
Port:	Anzeige des Anschluss-Ports am Matrixswitch
Benutzer:	Anzeige des aktiven Benutzers
Rechnermodul:	Anzeige des aufgeschalteten Rechnermoduls
Firmware:	Anzeige der Firmware-Version des Arbeitsplatzmoduls
Тур:	Anzeige der Betriebsart des Arbeitsplatzmoduls
Kommentar:	Anzeige des Kommentars des Arbeitsplatzmoduls
	TIPP: Betätigen Sie die Eingabetaste , um den Kommentar-Viewer des Arbeitsplatzmoduls aufzurufen. Mit der F5 -Taste können Sie anschließend in den Kommentar-Editor wechseln.

5. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.

Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske

Arbeitet häufig derselbe Benutzer an einem bestimmten Arbeitsplatzmodul, können Sie ihm durch die Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske das Anmelden am *ControlCenter-IP*-System erleichtern.

Die Funktion bewirkt, dass nach dem Abmelden eines Benutzers, in der Login-Maske der Benutzername des zuletzt aktiven Benutzer automatisch vorbelegt wird.

So (de)aktivieren Sie die Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Letzten Benutzer speichern** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske aktiviertnein: Vorbelegung des Benutzernamens in der Login-Maske deaktiviert

Wartezeit des Bildschirmschoners einstellen

Der Bildschirmschoner schaltet nach einer von Ihnen einstellbaren Zeit der Inaktivität des Benutzers die Bildschirmanzeige auf dem Arbeitsplatzmodul ab.

HINWEIS: Diese Einstellung ist unabhängig von den Bildschirmschoner-Einstellungen des Computers.

So stellen Sie die Wartezeit des Bildschirmschoners ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Stru+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Bildschirmschoner (min) und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die Wartezeit zwischen 1 und 999 Minuten zum Start des Bildschirmschoners ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Der Wert »0« deaktiviert den Bildschirmschoner.

Wartezeit des Bildschirmschoners für die Login-Maske einstellen

Der Bildschirmschoner schaltet nach einer von Ihnen einstellbaren Zeit der Inaktivität des Benutzers die Bildschirmanzeige auf dem Arbeitsplatzmodul ab.

HINWEIS: Diese Einstellung ist unabhängig von den Bildschirmschoner-Einstellungen des Computers.

So stellen Sie die Wartezeit des Bildschirmschoners ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Loqin Bildschirmschoner (min) und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie die Wartezeit zwischen 1 und 999 Minuten zum Start des Bildschirmschoners ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Der Wert »0« deaktiviert den Bildschirmschoner.

DDC/CI-Unterstützung (de)aktivieren

Die Mehrzahl der vom *ControlCenter-IP*-System unterstützten Rechner- und Arbeitsplatzmodule wurde vorbereitet, um Monitore mit **DDC/CI**-Funktion zu unterstützen.

Die **DDC/CI**-Informationen werden nach Aktivierung der Funktion *transparent* an den Monitor weitergeleitet, um eine größtmögliche Anzahl an Monitoren zu unterstützen. Die Unterstützung kann jedoch *nicht* für alle Monitor-Modelle garantiert werden.

HINWEIS: Im Abschnitt *Technische Daten* der Handbücher der Rechner- und Arbeitsmodule können Sie prüfen, welche Module (nach Update auf die neueste Firmware) **DDC/Cl** unterstützen.

Sie können die **DDC/CI-**Unterstützung systemweit festlegen. Die systemweite Einstellung wird von allen Arbeitsplatzmodulen angewendet. Zusätzlich können Sie für jedes Arbeitsplatzmodul diese Einstellungen individuell festlegen.

So konfigurieren Sie die systemweite Einstellung der DDC/CI-Unterstützung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Markieren Sie die Zeile **DDC/CI-Unterstützung** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

aus:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen ist deaktiviert (Standard).
CPU > Monitor:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen erfolgt ausschließlich vom Rechnermodul in Richtung des Monitors.
bidirektional:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen erfolgt bidirektional.

So konfigurieren Sie die individuelle Einstellung der DDC/CI-Unterstützung eines Arbeitsplatzmoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu konfigurierende Arbeitsplatzmodul und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Markieren Sie die Zeile **DDC/CI-Unterstützung** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

System:	Systemweite Einstellung (s. oben) anwenden.
aus:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen ist deaktiviert (Standard).
CPU > Monitor:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen erfolgt ausschließlich vom Rechermodul in Richtung des Monitors.
bidirektional:	Die Übertragung von DDC/CI-Signalen erfolgt bidirektional.

Remote-Gateways und -Targets

Mit den Rechnermodulen der **RemoteAccess-IP-CPU-**Serie integrieren Sie über ein Netzwerk erreichbare virtuelle Computer in einen digitalen Matrixswitch.

HINWEIS: Die Netzwerkverbindung mit den virtuellen Computern kann wahlweise über das **SSH-**, **VNC** -oder **RDP**-Protokoll erfolgen.

Nach Freischaltung des kostenpflichtig erhältlichen RemoteAccess-Streaming-Features können Streams auch über die Transportprotokolle RTP/TCP, RTSP/TCP und MMSH empfangen werden. Hierbei werden die Codecs H.265, H.264, VP8 und VP9 für das Dekodieren von Videodaten sowie MPGA, MP3 und AC3 für das Dekodieren von Audiodaten unterstützt.

Die über diese Rechnermodule angebundenen, virtuellen Computer werden, wie auch die weiteren Rechnermodule, in das OSD und Bedienkonzept des Matrixswitches integriert:

Sie schalten sich wie üblich über das Auswahl-Menü im OSD auf einen virtuellen Computer (*Remote-Target*) auf und können auch Komfortfunktionen wie *Push-Get*, *Multi-User-Zugriff* oder *CrossDisplay-Switching* mit den virtuellen Computern benutzen.

Die im Kapitel *Rechnermodule* ab Seite 63 aufgelisteten Anweisungen und Funktionen gelten daher (abgesehen von gekennzeichneten Ausnahmen) auch für die Remote-Targets.

Voraussetzung für die Anbindung eines Remote-Targets sind die Konfiguration des Remote-Gateways, der verschiedenen Remote-Targets und anschließend der Remote-Pools.

HINWEIS: Folgende Begriffe sind im Zusammenhang mit den Remote-Targets wichtig zu unterscheiden:

■ Remote-Gateway: Jedes angeschlossene Rechnermodul der RemoteAccess-IP-CPU-Serie ist im Bereich *Remote-Gateways* in der Webapplikation sichtbar.

Die Remote-Gateways stellen die Verbindung zwischen dem KVM-Matrixsystem und dem virtuellen Computer her.

- Remote-Targets: Die konfigurierten, virtuellen Computer werden innerhalb des KVM-Matrixsystems als Remote-Targets bezeichnet und im separaten Bereich Remote-Targets der Webapplikation aufgelistet.
- Remote-Pools: Ein Remote-Pool gruppiert alle Remote-Targets, die über die im Pool vorhandenen Remote-Gateways erreichbar sind.

Konfiguration der Remote-Gateways

WICHTIG: Die Konfiguration des Remote-Gateways (Name, Kommentar und Netzwerkschnittstelle) ist ausschließlich in der Webapplikation möglich. Ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation.

Konfiguration der Remote-Targets

Änderung des Namens eines Remote-Targets

So ändern Sie den Namen eines Remote-Targets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Die Meldung »*Name existiert bereits*« erscheint, falls ein Rechnermodul mit dem von Ihnen eingegebenen Namen in der Vergangenheit bereits an das System angeschlossen war.

Die Einstellungen solcher Rechnermodule werden im Matrixsystem gespeichert und sind ausschließlich über die Webapplikation *Config Panel* einsehbar. Löschen Sie das Rechnermodul ggf. mit der Webapplikation aus dem System.

Anschließend kann einem anderen Rechnermodul dieser Name zugeordnet werden.

Auflösung des virtuellen Computers speichern

Damit die Darstellung des Videosignals des virtuellen Computers korrekt an den Arbeitsplatzmodulen erfolgt, sind Informationen über die im virtuellen Computer eingestellte Auflösung erforderlich.

So speichern Sie die im virtuellen Computer eingestellte Auflösung im KVM-Matrixsystem:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Auflösung** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

TIPP: Betätigen Sie die Tastenkombination **Strg+F8**, um eine übersichtliche Liste aller Optionen anzuzeigen. Wählen Sie die gewünschte Option und betätigen Sie die Eingabetaste.

1024x768		
1280x1024		
1680x1050		
1600x1200		
1920x1200		
2048x2160		
2560x1440		
2560x1600		

Reduzierung der Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten

In der Standardeinstellung eines Remote-Targets werden die Bildinformationen mit einer maximalen Farbtiefe von 24 bit an das Arbeitsplatzmodul übertragen.

Bei Verwendung einer hohen Bildauflösung und Darstellung von Bewegtbildern kann es in Ausnahmefällen vorkommen, dass einige Bilder am Arbeitsplatzmodul "übersprungen" werden.

Reduzieren Sie in einem solchen Fall die zu übertragende Farbtiefe der Bilddaten auf 18 bit. Hierdurch kann die zu übertragende Datenmenge reduziert werden.

HINWEIS: Abhängig vom Bildinhalt können gegebenenfalls leichte Farbstufen bei Reduzierung der Farbtiefe erkennbar werden.

So ändern Sie die Farbtiefe der zu übertragenden Bilddaten:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, das Sie konfigurieren möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile Farbtiefe und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

24 Bit:	Übertragung der Bilddaten mit einer maximalen Farbtiefe von 24 bit.
18 Bit:	Reduzierung der Farbtiefe der Bilddaten auf 18 bit.

Verbindung halten

WICHTIG: Die Aktivierung dieser Option kann ein Sicherheitsrisiko darstellen, da das Wiederaufschalten auf das Remote-Target *innerhalb der Haltedauer* ohne erneuten Login erfolgen kann!

In der Standardeinstellung der Matrixswitches wird die bestehende Verbindung bei der Umschaltung von einem *Remote-Target* auf ein *klassisches Rechnermodul* oder auf ein Remote-Target eines anderen Pools getrennt und anschließend die Verbindung zum klassischen Rechnermodule aufgebaut.

Alternativ kann die Verbindung zum Remote-Target eine bestimmte Zeit (1 bis 10 Minuten) gehalten werden. Innerhalb dieser Zeitspanne kann die bestehende Verbidung durch erneute Aufschaltung am Arbeitsplatzmodul schnell fortgesetzt werden.

HINWEIS: Bei Aufschaltung eines anderen Remote-Targets desselben Pools kann die bestehende Verbindung *nicht* gehalten werden, da jederzeit nur eine Verbindung über ein Remote-Gateway möglich ist.

So stellen Sie die Haltedauer der Verbindung ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Session halten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

nein:	Verbindung wird <i>nicht</i> gehalten.
× Min:	Verbindung × Minute/n (1 bis 10 Minuten) lang halten.
permanent:	Verbindung wird dauerhaft gehalten.

Verbindungswiederholungen

Für den Fall, dass die Verbindung zu einem Remote-Target abbricht oder das Aufschalten nicht gelingt, können die Anzahl an Verbindungswiederholungen und das Intervall der Verbindungswiederholungen konfiguriert werden.

HINWEIS: In der Standardeinstellung erfolgt **keine** Verbindungswiederholung.

So stellen Sie die Anzahl an Verbindungswiederholungen und das Intervall ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, das Sie konfigurieren möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile **Anzahl an Verbindungswiederholungen** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 6. Geben Sie die gewünschte Anzahl an Verbindungswiederholungen im Bereich von **0** bis **999** ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile Ausführungsverzögerung und betätigen Sie die Eingabetaste.
- Geben Sie den zeitlichen Abstand zwischen 1 und 999 Sekunden an, in dem mehrere Verbindungswiederholungen durchgeführt werden sollen. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 9. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

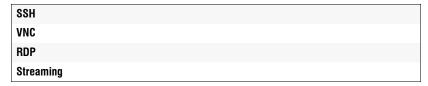
Grundlegende Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen

So konfigurieren Sie die grundlegenden Verbindungsparameter zum Remote-Target:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Geben Sie in der Zeile **Server** die IP-Adresse oder den Namen des virtuellen Computers an.
- 6. Wählen Sie die Zeile **Protokoll** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl eines der folgenden Protokolle:



Login-Daten speichern oder Anmeldedaten der Matrix verwenden

Für die automatische Anmeldung eines Benutzers nach dem Verbindungsaufbau zum virtuellen Computer können Sie die Zugangsdaten in der Webapplikation speichern.

So speichern Sie die Login-Daten des virtuellen Computer:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Erfassen Sie folgende Daten:

Anmeldedaten der Matrix verwenden	Aktivieren (<i>Ja</i>) oder deaktivieren (<i>Nein</i>) Sie diese Funktion.
	Standard: Funktion ist deaktiviert.
	Bei Aktivierung dieser Funktion werden die ggf. erfassten Anmeldedaten des Remote-Targets (Benutzername und Passwort) ignoriert.
Benutzername	Geben Sie den Benutzernamen des anzumeldenden Benutzers an.
Passwort	Geben Sie das Passwort des anzumeldenden Benutzers an.

HINWEIS: Abhängig von der Konfiguration des virtuellen Computers ist teilweise die Angabe von Benutzername *und* Passwort, teilweise auch nur die Angabe des Passworts erforderlich!

RDP-Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile **RDP** und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie in den **Port** an, über welchen die Verbindung zum Terminalserver aufgebaut wird.
- 7. Wählen Sie die Zeile **RemoteFX** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der folgenden Optionen:

Aus:	Standardmäßig ist die RemoteFX-Optimierung ausgeschaltet.
	Aktivieren Sie die RemoteFX-Optimierung nur, falls der RDP-Server dies unterstützt!
Image:	RemoteFX-Optimierung für statische Bilder (Image) einer üblichen Desktop-Umgebung
Video:	RemoteFX-Optimierung für Bewegtbilder (Video)

VNC-Verbindungsparameter zum Remote-Target festlegen

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile **VNC** und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie in der **Port** an, über welchen die Verbindung zum Terminalserver aufgebaut wird.
- 7. Wählen Sie die Zeile **Qualität** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl der Qualitätsstufe zwischen **0** (niedrig) und **9** (hoch).
- 8. Wählen Sie die Zeile **Kompression** und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl der Kompressionsstufe zwischen **0** (schnell) und **9** (beste).
- 9. Wählen Sie die Zeile **Cursor-Hervorhebung** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der folgenden Optionen:

aus:	Es wird ausschließlich der Mauszeiger des virtuellen Computers angezeigt.
an	Zusätzlich zum Mauszeiger des virtuellen Computers wird der lokale Cursor (Kreis) der <i>RemoteAccess-CPU</i> angezeigt.

Streaming-Verbindungsparameter eines Remote-Targets festlegen

So konfigurieren Sie die Streaming-Verbindungsparameter eines Remote-Targets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile **Streaming** und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie in der Zeile **Audio-Verzögerung (ms)** das Delay im Bereich von -2500 bis 2500 ms ein
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Einstellen der Mausgeschwindigkeit

Bei aktivierter Funktion *CrossDisplay-Switching* wird die Mausgeschwindigkeit nicht vom Betriebssystem des Computers, sondern vom Matrixswitch gesteuert.

Bewegt sich der Mauszeiger auf dem Monitor des Computers zu langsam oder zu schnell, können Sie dieses Verhalten im Matrixswitch anpassen.

Die Mausgeschwindigkeit können Sie sowohl systemweit (siehe Einstellen der Mausgeschwindigkeit auf Seite 228) als auch individuell für ein Rechnermodul einstellen.

So ändern Sie die Mausgeschwindigkeit des Remote-Targets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodule und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Remote-Target, dessen Konfiguration Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Maus-Geschwindigkeit** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der folgenden Optionen:

System:	Systemeinste Remote-Targ		r Mausgesch den	windigke	eit	für	das
[Wert]:	Individuelle anwenden.	Mausges	chwindigkeit	(Stufe	1	bis	10)

Rechnermodul-Gruppen und Ansichtenfilter

Unterschied zwischen Rechnermodul-Gruppen und Ansichtenfiltern

Die Rechnermodule des Matrixsystems können in Rechnermodul-Gruppen und Ansichtenfiltern organisiert werden.

Einsatzzweck der Rechnermodul-Gruppen

Die Erstellung von Rechnermodul-Gruppen hat für den Administrator den Vorteil, dass er mit wenigen Mausklicks die Rechte eines Benutzers oder einer Benutzergruppe auf alle Rechnermodule einer Gruppe festlegen kann.

HINWEIS: Die verschiedenen Rechnermodule können Mitglieder *mehrere* Rechnermodul-Gruppen sein.

Einsatzzweck der Ansichtenfilter

Ansichtenfilter erlauben den Anwendern des Matrixsystems die verschiedenen Rechnermodule in Ansichten zu organisieren. Speziell in größeren Matrixsystemen haben Sie so die Möglichkeit, durch die Bildung von Ansichtenfiltern einen guten Überblick zu bewahren.

Sie können beispielsweise die Rechnermodule nach Standorten (z. B. Serverraum) oder nach beliebigen anderen Merkmalen (z. B. Betriebssystem des angeschlossenen Computers) gruppieren.

Verwaltung von Rechnermodul-Gruppen

Die Rechnermodul-Gruppe »New IP Targets«

Im Matrixsystem ist standardmäßig die Rechnermodul-Gruppe »New IP Targets« angelegt. In diese Gruppe werden automatisch alle Rechnermodule aufgenommen, sobald diese erstmals mit dem System verbunden werden und der an das Modul angeschlossene Computer eingeschaltet ist.

Möchten Sie, dass ein Benutzer oder eine Benutzergruppe auf allen neu angeschlossenen Rechnermodulen bestimmte Rechte besitzt, so erreichen Sie dies über die Änderung der Gerätegruppenrechte (s. Seite 63) des Benutzerkontos oder der Benutzergruppe.

Erstellen einer neuen Rechnermodul-Gruppe

So erstellen Sie eine neue Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodul-Gruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die **F3**-Taste zur Erstellung einer neuen Gruppe.
- 5. Erfassen Sie in der Zeile **Name** den Namen der Rechnermodul-Gruppe.
- Wählen Sie die Zeile Geräteklasse und betätigen Sie F8, um eine Gruppe für Rechnermodule oder für Remote-Targets zu erstellen.
- 7. Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung der Eingaben und die Gruppe zu erstellen.

HINWEIS: Die Vergabe von Rechten auf diese Rechnermodul-Gruppe erreichen Sie über die Änderung der Zugriffsrechte auf eine Rechnermodul-Gruppe (s. Seite 64) des Benutzerkontos oder der Benutzergruppe.

Änderung des Namens einer Rechnermodul-Gruppe

So ändern Sie den Namen einer Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodul-Gruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Rechnermodul-Gruppe, deren Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Mitgliederverwaltung einer Rechnermodul-Gruppe

HINWEIS: Jeder Rechnermodul-Gruppe innerhalb des Matrixsystems können Sie maximal 20 Rechnermodule zuordnen.

So verwalten Sie die Mitglieder einer Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Rechnermodul-Gruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Rechnermodul-Gruppe, deren Mitglieder Sie verwalten möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Wählen Sie im Listenfeld ein Rechnermodul, welches Sie der Rechnermodul-Gruppe hinzufügen oder aus dieser entfernen möchten.

TIPP: Die speziellen Optionen *MITGLIEDER* und *NICHTMITGLIEDER* im Ansichtenfilter (s. Seite 19) dieses Menüs erlauben Ihnen ausschließlich die dieser Gruppe zugeordneten bzw. nicht zugeordneten Rechnermodule aufzulisten.

Alternativ kann auch die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.) verwendet werden, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die F8-Taste, um das Rechnermodul in die ausgewählte Rechnermodul-Gruppe aufzunehmen oder aus dieser zu entfernen.

HINWEIS: Rechnermodule, die der Rechnermodul-Gruppe zugeordnet sind, werden mit einer Pfeilmarkierung (*) angezeigt.

8. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 6. und 7., falls Sie die Gruppenzugehörigkeit weiterer Rechnermodule bearbeiten möchten.

Löschen einer Rechnermodul-Gruppe

So löschen Sie eine Rechnermodul-Gruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodul-Gruppe** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die zu löschende Rechnermodul-Gruppe und betätigen Sie die F4-Taste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Verwaltung von Ansichtenfiltern

Erstellen eines neuen Ansichtenfilters

So erstellen Sie einen neuen Ansichtenfilter:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Ansichtenfilter und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie den Namen des Ansichtenfilters.
- 5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Ansichtenfilters.

Ein Rechnermodul einem Ansichtenfilter zuordnen

So ordnen Sie ein Rechnermodul einem Ansichtenfilter zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Ansichtenfilter** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie den Ansichtenfilter, der Sie ein Rechnermodul zuordnen oder deren bestehende Zuordnung Sie aufheben möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
 - Der Dialog Ansichtenfilter zuweisen wird geöffnet. Dieser enthält eine Auflistung aller bekannten Rechnermodule des Matrixsystems.
- 6. Wählen Sie ein Rechnermodul, dass Sie dem Ansichtenfilter zuordnen möchten oder dessen Zuordnung Sie aufgeben möchten.
 - **TIPP:** Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.
- 7. Betätigen Sie die **F8-**Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.
 - **HINWEIS:** Ein dem Ansichtenfilter zugeordnetes Rechnermodul wird mit einer Pfeilmarkierung (*) signalisiert.
- 8. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 6. und 7. für weitere Rechnermodule.
- 9. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Umbenennen eines Ansichtenfilter

So benennen Sie einen Ansichtenfilter um:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Ansichtenfilter und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Ansichtenfilter, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Ansichtenfilters

Die von Ihnen angelegten Ansichtenfilter können jederzeit gelöscht werden. Auf die, dem Ansichtenfilter zugeordneten Rechnermodule hat dies keinen Einfluss.

So löschen Sie einen Ansichtenfilter:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Ansichtenfilter und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den zu löschenden Ansichtenfilter und betätigen Sie die F4-Taste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Aufschaltung der Rechnermodule (Basisfunktionen)

Durch die Aufschaltung der Signale Tastatur, Video, Maus und Audio eines Rechnermoduls auf ein Arbeitsplatzmodul kann der am Rechnermodul angeschlossene Computer bedient werden.

In diesem Kapitel wird die Aufschaltung von Rechnermodulen über das OSD beschrieben. Informationen zur alternativen Aufschaltung mit Select-Keys finden Sie ab Seite 126.

Aufschaltung auf ein Rechnermodul über das OSD

Die Aufschaltung eines Arbeitsplatzmoduls auf ein Rechnermodul können Sie komfortabel über das OSD des Matrixsystems durchführen.

So schalten Sie sich über das OSD auf ein Rechnermodul auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Wählen Sie das aufzuschaltende Rechnermodul mit den Pfeiltasten aus.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

3. Betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Alternativ ist die Aufschaltung auf ein Rechnermodul mit *Select-Keys* möglich. Weitere Informationen hierzu finden Sie auf Seite 126.

Aufschaltung auf das zuletzt aufgeschaltete Rechnermodul

Mit der Letztes Rechnermodul aufschalten-Funktion schalten Sie vom derzeit aktiven Rechnermodul auf das zuletzt aufgeschaltete Rechnermodul um.

HINWEIS: Wurde seit der Anmeldung des Benutzers am Matrixsystem ausschließlich auf dem aktuell aufgeschalteten Rechnermodul gearbeitet, ist diese Funktion ohne Auswirkung.

So schalten Sie die Verbindung auf das zuletzt aufgeschalteten Computermodul um:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F9-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.

3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste G oder markieren Sie die Zeile G-Letztes Rechnermodul aufschalten und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination Strg+G die *Letztes Rechnermodul aufschalten*-Funktion aktivieren.

Verbindung zum Rechnermodul beenden

Mit der *Trennen*-Funktion beenden Sie die aktuelle Verbindung zu einem Rechnermodul. Nach der Ausführung der Funktion wird das *Auswahl*-Menü angezeigt.

WICHTIG: Nach der Ausführung der *Trennen*-Funktion ist der Benutzer noch am Matrixsystem angemeldet.

Verwenden Sie ggf. die auf Seite 10 erläuterte *Benutzer abmelden*-Funktion, um sich vom System abzumelden.

So beenden Sie die Verbindung zu einem Rechnermodul:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F9**-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste D oder markieren Sie die Zeile D Trennen und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strg+D** die *Trennen*-Funktion aktivieren.

Erweiterte Funktion

Standardaktion nach der Benutzeranmeldung konfigurieren

Nach der Anmeldung des Benutzers an einem Arbeitsplatzmodul erscheint üblicherweise das OSD auf dem Bildschirm des Arbeitsplatzmoduls.

Die Konfigurationseinstellung **Standardausführung** erlaubt Ihnen die Festlegung eines Rechnermoduls, das automatisch nach der Benutzeranmeldung aufgeschaltet *oder* eines Skripts, das automatisch ausgeführt wird.

WICHTIG: Bei Aktivierung einer *Sitzung-Wiederherstellen-*Funktion (*TS-Arbeitsplatz* oder *Rechnermodul*) wird eine konfigurierte *Standardaktion* des Benutzers ignoriert.

Zum Konfigurieren einer *Standardausführung* muss die *Sitzung-Wiederherstellen*-Funktion ausgeschaltet sein (s. Seite 125 f.).

So wählen Sie ein Standard-Rechnermodul, das automatisch nach der Benutzeranmeldung aufgeschaltet wird:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Standardausführung** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8**-Taste zur Auswahl der Einstellung **Rechnermodul**.
- $4.\ \ W\"{a}hlen\ Sie\ die\ \hbox{\it Zeile}\ \hbox{\it Standard-Rechnermodul}\ und\ bet\"{a}tigen\ Sie\ die\ \hbox{\it Eingabetaste}.$
 - Der Dialog *Standard-Rechnermodul* wird geöffnet. In der Fußzeile wird falls bereits festgelegt das derzeit ausgewählte Rechnermodul angezeigt.
- 5. Wählen Sie das gewünschte Rechnermodul, das unmittelbar nach dem Einloggen aufgeschaltet werden soll.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 6. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Auswahl zu aktivieren. Das Rechnermodul wird daraufhin mit einer Pfeilmarkierung (▶) dargestellt.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So wählen Sie ein Standard-Skript bzw eine -Skriptgruppe, das automatisch nach der Benutzeranmeldung ausgeführt wird:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Standardausführung** und betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste zur Auswahl der Einstellung **Script**.
- 4. Wählen Sie die Zeile Standard-Script und betätigen Sie die Eingabetaste.
 - Der Dialog *Standard-Script* wird geöffnet. In der Fußzeile wird falls bereits festgelegt das derzeit ausgewählte Skript angezeigt.
- 5. Wählen Sie das gewünschte Skript, das unmittelbar nach dem Einloggen ausgeführt werden soll.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 6. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Auswahl zu aktivieren. Das Skript wird daraufhin mit einer Pfeilmarkierung (*) dargestellt.
- 7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So deaktivieren Sie die konfigurierte Standardaktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Standardausführung** und betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste zur Auswahl der Einstellung **aus**.
- 4. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Automatisches Aufschalten des in der vorherigen Sitzung zuletzt aufgeschalteten Rechnermoduls

Aktivieren Sie im persönlichen Profil die Funktion **Sitzung wiederherstellen** und die Option **Rechnermodul**, um beim Logout des Benutzers das Rechnermodul zu merken, auf das der Benutzer zuletzt aufgeschaltet war. Bei der nächsten Anmeldung des Benutzers am Matrixsystem wird er automatisch auf das gemerkte Rechnermodul aufgeschaltet.

HINWEIS: Das Ausschalten des Arbeitsplatzmoduls, an dem der Benutzer angemeldet ist, wird wie ein Logout behandelt.

WICHTIG: Bei Aktivierung der Funktion **Sitzung wiederherstellen** wird eine möglicherweise konfigurierte Standardaktion des Benutzers (s. Seite 122 f.) ignoriert.

So aktivieren Sie die automatische Aufschaltung des zuletzt aufgeschalteten Rechnermoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Sitzung wiederherst**. und betätigen Sie (mehrfach) die **F8**-Taste zur Auswahl der Option **Rechnermodu**l.
- 4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Die letzte FreeSeating-Sitzung wiederherstellen

Aktivieren Sie im persönlichen Profil die Funktion **Sitzung wiederherstellen** und die Option **TS-Arbeitsplatz**, um den Aufschaltzustand von FreeSeating-Mitgliedern abzuspeichern. Bei einem erneuten Login am gleichen Arbeitsplatz oder einem anderen Arbeitsplatz, der entsprechend eingerichtet und konfiguriert ist, kann hierdurch der letzte Aufschaltzustand wiederhergestellt werden. Bei Anmeldung bzw. Abmeldung am Tradeswitch-Leader werden alle anderen FreeSeating-Mitglieder automatisch mit dem gleichen Benutzer angemeldet (sofern noch kein anderer Benutzer angemeldet ist) bzw. abgemeldet (sofern der gleiche Benutzer angemeldet ist).

WICHTIG: Voraussetzung hierfür ist die Aktivierung und Konfiguration der kostenpflichtigen *Tradeswitch*-Funktion (s. Seite 217 f.).

HINWEIS: Das Ausschalten des Arbeitsplatzmoduls, an dem der Benutzer angemeldet ist, wird wie ein Logout behandelt.

WICHTIG: Bei Aktivierung der Funktion **Sitzung wiederherstellen** wird eine möglicherweise konfigurierte Standardaktion des Benutzers (s. Seite 122 f.) ignoriert.

So aktivieren Sie die Wiederherstellung der letzten FreeSeating-Sitzung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Sitzung wiederherst**. und betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste zur Auswahl der Option TS-Arbeitsplatz.
- 4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Deaktivierung der Sitzung-Wiederherstellen-Funktion

So deaktivieren Sie die Sitzung-Wiederherstellen-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Sitzung wiederherst**. und betätigen Sie (mehrfach) die **F8**-Taste zur Auswahl der Option **aus**.
- 4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Aufschaltung der Rechnermodule mit Select-Keys

Nach der Einrichtung der Select-Key-Modifizierertaste(n) und eines Select-Key-Sets sowie der Aktivierung eines Select-Key-Sets im Benutzerkonto, kann die Aufschaltung auf ein Rechnermodul über Tastenkombinationen an der Tastatur des Arbeitsplatzes erfolgen.

Aufschaltung auf ein Rechnermodul mit Select-Keys

Bei Verwendung von Select-Keys zur Aufschaltung der Rechnermodule ist der Aufruf des OSD nicht erforderlich. Die Aufschaltung kann daher – bei Kenntnis der Select-Keys – deutlich schneller durchgeführt werden.

So schalten Sie sich mit Select-Keys auf ein Rechnermodul auf:

1. Betätigen Sie die im Matrixsystem eingerichtete(n) Select-Key-Modifizierertaste(n) und den, dem Rechnermodul zugewiesenen, Select-Key.

BEISPIEL:

- Select-Key-Modifizierertasten: Alt Gr+Shift
- Select-Key f
 ür das Rechnermodul:\$

Halten Sie die Tasten Alt Gr+Shift gedrückt, während Sie den Select-Key S betätigen. Sobald die Tasten losgelassen werden, erfolgt die Umschaltung auf das Rechnermodul.

Weiterführende Informationen:

- Änderung von Select-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart auf Seite 126
- Verwaltung der Select-Key-Sets auf Seite 128
- Zuordnung eines Select-Key-Sets zu einem Benutzerkonto auf Seite 131

Änderung von Select-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart

Die Select-Keys erlauben das schnelle Aufschalten auf ein bestimmtes Rechnermodul durch die Eingabe einer Tastenkombination. Hierzu können im Matrixsystem *Select-Key-Sets* erstellt werden.

Ein Select-Key-Set definiert – gemeinsam mit dem festgelegten Select-Key-Modifizierer – die zu betätigende Tastenkombination zur Aufschaltung auf ein bestimmtes Rechnermodul

Neben dem Select-Key-Modifizierer können Sie hier auch die zulässige Tastenart für Select-Keys definieren.

So ändern Sie den Select-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Select-Key** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt Modifizierer mindestens eine der aufgeführten Select-Key-Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie die Zeile **Gültige Tasten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Num:	nur Zifferntasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert
Alph:	<i>nur Buchstabentasten</i> werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert
AlphNum:	Ziffern- und Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert

WICHTIG: Die ausgewählte Tastenart steht in Kombination mit der/den von Ihnen ausgewählten Select-Key-Modifizierertaste(n) *nicht* als Tastenkombination unter dem Betriebssystem und den Anwendungsprogrammen des Computers zur Verfügung.

Verwaltung der Select-Key-Sets

Im KVM-Matrixsystem können 20 globale oder pro Benutzer 10 weitere, individuelle Select-Key-Sets angelegt werden.

Innerhalb der Select-Key-Sets legen Sie für die von Ihnen gewünschten Rechnermodule die Select-Keys zur Aufschaltung auf diese Rechnermodule fest.

HINWEIS: Globale Select-Key-Sets werden im *Pers. Profile*-Menü aller Benutzer des Matrixsystems angezeigt.

Erstellung eines Select-Key-Sets

So erstellen Sie ein Select-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Select-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie im Menü *Select-Key-Set hinzufügen* folgende Daten:

Name: Geben Sie den gewünschten Namen des Select-Key-Sets e und betätigen Sie die Eingabetaste.		
Global: Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung i wenn das Select-Key-Set im <i>Persönlichen Profil</i> -Menü all Benutzer des Systems verfügbar sein soll. Standardeinstellung: nein		
	HINWEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem <i>Superuser</i> -Recht (s. Seite 154) aktiviert werden.	
Letztes Rechnermodul aufschalten: Falls gewünscht können Sie einen speziellen Select-Key schnellen Aufruf des zuletzt aufgeschalteten Rechnerm einrichten.		

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Select-Key-Sets.

Änderung eines Select-Key-Sets

So ändern Sie den Namen und/oder die Einstellung Global eines Select-Key-Sets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Select-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Select-Key-Set, dessen Namen bzw. globale Zuordnung Sie ändern möchten.
- 5. Betätigen Sie die F5-Taste und ändern Sie im Menü *Select-Key-Set bearbeiten* folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Select-Key-Sets ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
Global:	Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung ja, wenn das Select-Key-Set im <i>Persönlichen Profil</i> -Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.
	Standardeinstellung: nein
HINWEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem <i>Superuser</i> -Recht (s. Seite 154) aktiviert werden.	
Letztes Rechnermodul aufschalten:	Ergänzen, ändern oder löschen Sie den speziellen Select-Key zum schnellen Aufruf des zuletzt aufgeschalteten Rechnermoduls.

Festlegung von Select-Keys für Rechnermodule

HINWEIS: Globale Select-Key-Sets können ausschließlich von Benutzern editiert werden, deren Benutzerkonto mit aktiver *Superuser*-Berechtigung (s. Seite 154) ausgestattet ist.

Fehlt dem eigenen Benutzerkonto diese Berechtigung, können ausschließlich die, den Rechnermodulen zugeordneten, Select-Keys eingesehen werden.

So legen Sie die Select-Keys der Rechnermodule fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Select-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie ein Select-Key-Set und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.

Der Dialog *Select-Key-Set zuweisen* wird geöffnet. In der linken Spalte wird der Name des Rechnermoduls und in der rechten Spalte der/die zugeordnete Select-Key(s) angezeigt.

6. Wählen Sie das Rechnermodul, dem Sie einen Select-Key zuordnen oder dessen Select-Key Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die **F5**-Taste und erfassen Sie den gewünschten Select-Key.

HINWEIS: Die zulässige Tastenart zur Verwendung als Select-Key können Sie, wie im Abschnitt *Änderung von Select-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart* auf Seite 126 beschrieben, ändern.

- 8. Wiederholen Sie die Schritte 6. und 7. falls Sie die Select-Keys weiterer Rechnermodule erstellen oder ändern möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zuordnung eines Select-Key-Sets zu einem Benutzerkonto

Durch die Zuordnung eines Select-Key-Sets zu einem Benutzerkonto werden die im Set festgelegten Select-Keys ausgewertet und eine Aufschaltung des entsprechenden Rechnermoduls durchgeführt.

So ordnen Sie dem Benutzerkonto ein Select-Key-Set zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Select-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das gewünschte Select-Key-Set.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen (s. Seite 18 f.).

5. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.

HINWEIS: Ein zugeordnetes Select-Key-Set wird innerhalb des Menüs durch eine Pfeilmarkierung (*) signalisiert.

6. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Select-Key-Sets

HINWEIS: Die Löschung eines globalen Select-Key-Sets ist nur Benutzern mit aktiviertem *Superuser*-Recht (s. Seite 154) erlaubt.

So löschen Sie ein Select-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Select-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Select-Key-Set und betätigen Sie die **F4**-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Automatisches oder manuelles Durchschalten der Rechnermodule

Automatisches Durchschalten aller Rechnermodule (Autoscan)

Die Autoscan-Funktion schaltet nacheinander alle, im aktiven Scanmode-Set angegebenen und für den Benutzer freigegebenen Rechnermodule auf.

Die Dauer der Aufschaltung der einzelnen Rechnermodule kann von Ihnen über die *Scantime*-Einstellung (s. Seite 133) festgelegt werden.

Bei jeder Aufschaltung erfolgt eine Informationseinblendung auf dem Bildschirm, die sowohl den Namen des Arbeitsplatzes, den Namen des aktuell aufgeschalteten Rechnermoduls und einen Hinweis auf die *Autoscan*-Funktion anzeigt.

HINWEIS: Wird die *Autoscan*-Funktion aktiviert, werden Ihre Eingaben an der Tastatur und der Maus an das aktuell aufgeschaltete Rechnermodul weitergeleitet.

Während Ihrer Eingaben wird die *Autoscan*-Funktion angehalten und nach Beendigung der Eingaben fortgesetzt.

Verwendung der Autoscan-Funktion

Voraussetzungen zur Nutzung der Autoscan-Funktion:

- Erstellung eines Scanmode-Sets auf Seite 136
- Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto auf Seite 139

So starten Sie die Autoscan-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F9-**Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste A oder markieren Sie die Zeile A Autoscan und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strg+A** die *Autoscan*-Funktion aktivieren.

So beenden Sie die Autoscan-Funktion:

1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).

Die Autoscan-Funktion wird hierdurch beendet.

Verweildauer der Autoscan-Funktion konfigurieren

Standardmäßig wird jede Aufschaltung 10 Sekunden gehalten, bevor die Verbindung getrennt und das nächste Rechnermodul aufgeschaltet wird.

Den Zeitraum der Verweildauer einer Aufschaltung können Sie im Bereich von 1 bis 99 Sekunden festlegen.

So ändern Sie die Verweildauer einer Aufschaltung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scantime** und editieren Sie die Zeitangabe innerhalb des Bereichs von 1 bis 99 Sekunden.
- 4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Automatisches Durchschalten eingeschalteter Rechnermodule (Autoskip)

Die *Autoskip*-Funktion schaltet nacheinander alle, im aktiven Scanmode-Set angegebenen und für den Benutzer freigegebenen Rechnermodule auf.

Voraussetzung hierfür ist, dass der angeschlossene Computer eingeschaltet ist.

Die Dauer der Aufschaltung der einzelnen Rechnermodule kann von Ihnen über die *Scantime*-Einstellung (s. Seite 134) festgelegt werden.

Bei jeder Aufschaltung erfolgt eine Informationseinblendung auf dem Bildschirm, die sowohl den Namen des Arbeitsplatzes, den Namen des aktuell aufgeschalteten Rechnermoduls und einen Hinweis auf die *Autoskip*-Funktion anzeigt.

HINWEIS: Wird die *Autoskip*-Funktion aktiviert, werden Ihre Eingaben an der Tastatur und der Maus an das aktuell aufgeschaltete Rechnermodul weitergeleitet.

Während Ihrer Eingaben wird die *Autoskip*-Funktion angehalten und nach Beendigung der Eingaben fortgesetzt.

Verwendung der Autoskip-Funktion

Voraussetzungen zur Nutzung der Autoskip-Funktion:

- Erstellung eines Scanmode-Sets auf Seite 136
- Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto auf Seite 139

So starten Sie die Autoskip-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F9-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste B oder markieren Sie die Zeile B Autoskip und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strg+B** die *Autoskip*-Funktion aktivieren.

So beenden Sie die Autoskip-Funktion:

1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).

Die Autoskip-Funktion wird hierdurch beendet.

Verweildauer der Autoskip-Funktion konfigurieren

Standardmäßig wird jede Aufschaltung 10 Sekunden gehalten, bevor die Verbindung getrennt und das nächste Rechnermodul aufgeschaltet wird.

Den Zeitraum der Verweildauer einer Aufschaltung können Sie im Bereich von 1 bis 99 Sekunden festlegen.

So ändern Sie die Verweildauer einer Aufschaltung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scantime** und editieren Sie die Zeitangabe innerhalb des Bereichs von 1 bis 99 Sekunden.
- 4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Manuelles Durchschalten der Rechnermodule (Stepscan)

Die Stepscan-Funktion schaltet auf Tastendruck des Benutzers nacheinander alle im aktiven Scanmode-Set angegebenen und für den Benutzer freigegebenen Rechnermodule auf.

Bei jeder Aufschaltung erfolgt eine Informationseinblendung auf dem Bildschirm, die sowohl den Namen des Arbeitsplatzes, den Namen des aktuell aufgeschalteten Rechnermoduls und einen Hinweis auf die *Stepscan*-Funktion anzeigt.

Aufruf und Beendigung der Stepscan-Funktion

Voraussetzungen zur Nutzung dieser Funktion:

- Erstellung eines Scanmode-Sets auf Seite 136
- Tasten für manuelles Durchschalten der Rechnermodule konfigurieren auf Seite 136
- Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto auf Seite 139

So starten Sie die Stepscan-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F9-Taste zum Aufruf des Bedienungsmenüs.
- 3. Betätigen Sie die Schnellwahltaste C oder markieren Sie die Zeile C Stepscan und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Bereits nach dem Aufruf des OSD können Sie im *Auswahl*-Menü mit der Tastenkombination **Strq+C** die *Stepscan*-Funktion aktivieren.

So beenden Sie die Stepscan-Funktion:

1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).

Die Stepscan-Funktion wird hierdurch beendet.

Umschaltung zwischen den Rechnermodulen

So schalten Sie bei aktivierter Stepscan-Funktion zwischen den Rechnermodulen des aktiven Scanmode-Sets um:

1. Betätigen Sie den Stepkey Hoch (*Standard*) zur Aufschaltung auf das nächste bzw. den Stepkey Runter (*Standard*) zur Aufschaltung auf das vorherige Rechnermodul.

Tasten für manuelles Durchschalten der Rechnermodule konfigurieren

Die *Stepscan*-Funktion schaltet auf Tastendruck des Benutzers nacheinander alle für den Benutzer freigegebenen Rechnermodule auf.

Die Tasten zur Aufschaltung auf das nächste (*Standard*: Hoch) bzw. das vorige (*Standard*: Runter) Rechnermodul können Sie aus verschiedenen Kombinationen auswählen.

So wählen Sie die Tasten zur Verwendung mit der Stepscan-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Step-Keys** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

hoch/runter:	Pfeiltasten Hoch und Runter		
Bild hoch/runter:	Tasten Bild† und Bild↓		
Num hoch/runter:	Pfeiltasten <i>Hoch</i> und <i>Runter</i> des numerischen Tastenblocks		
Num Bild hoch/runter:	Tasten Bild† und Bild‡ des numerischen Tastenblocks		
Num +/-	Plus- und Minus-Taste des numerischen Tastenblocks		

4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Verwaltung der Scanmode-Sets

Im Matrixsystem können 20 globale oder pro Benutzer 10 weitere, individuelle Scanmode-Sets angelegt werden.

Innerhalb der Scanmode-Sets legen Sie die im Rahmen der *Autoscan-*, *Autoskip-* bzw. *Stepscan-*Funktion durchzuschaltenden Rechner fest.

HINWEIS: Globale Scanmode-Sets werden im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Matrixsystems angezeigt.

Erstellung eines Scanmode-Sets

So erstellen Sie ein Scanmode-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scanmode-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

4. Betätigen Sie die **F3**-Taste und erfassen Sie im Menü folgende Daten:

Name: Geben Sie den gewünschten Namen des Scanmode-Sets ein und betätigen Sie die Eingabetaste.

Global: Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung ja, wenn das Scanmode-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.

Standardeinstellung: nein

HINWEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem Superuser-Recht (s. Seite 154) aktiviert werden.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Änderung des Namens und der globalen Zuordnung eines Scanmode-Sets

So ändern Sie den Namen und/oder die Einstellung Global eines Scanmode-Sets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scanmode-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Scanmode-Set, dessen Einstellung Sie ändern möchten.
- 5. Betätigen Sie die F5-Taste und ändern Sie im Menü *Edit Scanmode Set* folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Scanmode-Sets ein und betätigen Sie die Eingabetaste.	
Global:	Wählen Sie durch Betätigung der F8 -Taste die Einstellung ja , wenn das Scanmode-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.	
	Standardeinstellung: nein	
HINWEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem <i>Superuser</i> -Recht (s. Seite 154) aktiviert werden.		

Zuordnung der Rechnermodule zum Scanmode-Set

HINWEIS: Globale Scanmode-Sets können ausschließlich von Benutzern editiert werden, deren Benutzerkonto mit aktiver *Superuser*-Berechtigung (s. Seite 154) ausgestattet ist.

Fehlt dem eigenen Benutzerkonto diese Berechtigung, können ausschließlich die zugeordneten Rechnermodule eingesehen werden.

So ordnen Sie dem Scanmode-Set Rechnermodule zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Scanmode-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F5-Taste zum Editieren des ausgewählten Scanmode-Sets.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
 - Der Dialog *Scanmode-Set-Mitglieder* wird geöffnet. Dieser enthält eine Auflistung der Rechnermodule des Matrixsystems für die der Benutzer ein Zugriffsrecht besitzt.
- 6. Wählen Sie ein Rechnermodul, dass Sie dem Scanmode-Set zuordnen möchten oder dessen Zuordnung Sie aufgeben möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.

HINWEIS: Ein dem Scanmode-Set zugeordnetes Rechnermodul wird mit einer Pfeilmarkierung (**)** signalisiert.

- 8. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 6. und 7., falls Sie die Zuordnung weiterer Rechnermodule zum Scanmode-Set ändern möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto

Durch die Zuordnung eines Scanmode-Sets zu einem Benutzerkonto werden die im Set ausgewählten Rechnermodule im Rahmen der *Autoscan-, Autoskip-* bzw. *Stepscan-*Funktion auf das Benutzerkonto angewendet.

So ordnen Sie dem Benutzerkonto ein Scanmode-Set zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Scanmode-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das gewünschte Scanmode-Set.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen (s. Seite 18 f.).

5. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.

HINWEIS: Ein zugeordnetes Scanmode-Set wird innerhalb des Menüs durch eine Pfeilmarkierung (*) signalisiert.

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Scanmode-Sets

HINWEIS: Die Löschung eines globalen Scanmode-Sets ist nur Benutzern mit aktiviertem *Superuser-*Recht (s. Seite 154) erlaubt.

So löschen Sie ein Scanmode-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scanmode-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Scanmode-Set und betätigen Sie die F4-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Benutzer und Gruppen

Effizienter Einsatz der Rechteverwaltung

Das Matrixsystem verwaltet maximal 1.024 Benutzerkonten sowie die gleiche Anzahl an Benutzergruppen. Jeder Benutzer des Systems kann Mitglied von bis zu 20 Benutzergruppen sein.

Sowohl einem Benutzerkonto als auch einer Benutzergruppe können verschiedene Rechte innerhalb des Systems zugeordnet werden.

TIPP: Bei entsprechender Planung und Umsetzung der Benutzergruppen sowie der zugeordneten Rechte, ist es möglich, die Rechteverwaltung nahezu vollständig über die Benutzergruppen zu erledigen.

Änderungen an den Rechten der Benutzer können so besonders schnell und effizient durchgeführt werden.

Das Effektivrecht

Welche Berechtigung ein Benutzer für eine bestimmte Operation hat, wird anhand des Effektivrechts des Benutzers ermittelt.

WICHTIG: Das Effektivrecht ist das höchste Recht, das aus dem Individualrecht des Benutzerkontos und den Rechten der zugeordneten Gruppe(n) resultiert.

Das Individualrecht wird im OSD in gelber Farbe dargestellt. Das Effektivrecht wird in grüner Farbe dargestellt.

Mit der Tastenkombination Strg+F12 rufen Sie das Fenster Effektivrecht-Ursprung auf. Hier sehen Sie, aus welchen Gruppen das Effektivrecht resultiert.

BEISPIEL: Der Benutzer *Muster* ist Mitglied der Gruppen *Office* und *Rechnermodul-Konfig*.

Die folgende Tabelle zeigt die Rechte des Benutzerkontos und der zugeordneten Gruppen sowie das daraus abgeleitete Effektivrecht:

Recht	Benutzer Muster	Gruppe Office	Gruppe Rechnermodul- Konfig.	Effektivrecht
Rechnermodul- Konfig.	Nein	Nein	Ja	Ja
Eigenes Passwort ändern	Nein	Ja	Nein	Ja
Geräte-Rechte: Zugriff	Voll	Ansicht	Nein	Voll

Das Effektivrecht der Rechte Rechnermodul-Konfig. und Eigenes Passwort ändern resultieren aus den Rechten der Benutzergruppen. Das Recht Geräte-Rechte: Zugriff, welches in diesem Fall den Vollzugriff auf ein Rechnermodul erlaubt, wurde hingegen direkt im Benutzerkonto vergeben.

HINWEIS: Zur besseren Unterscheidung werden die Individual- und Effektivrechte in den Menüs der Benutzerverwaltung in unterschiedlichen Farben dargestellt:

- Die Individualrechte werden in gelber Schrift dargestellt.
- Die Effektivrechte werden in grüner Schrift dargestellt.

Effizienter Einsatz der Benutzergruppen

Durch den Einsatz von Benutzergruppen ist es möglich, für mehrere Benutzer mit identischen Kompetenzen, ein gemeinsames Rechteprofil zu erstellen und die Benutzerkonten der Mitgliederliste der Gruppe hinzuzufügen. Dies erspart die individuelle Konfiguration der Rechte der Benutzerkonten dieser Personen und erleichtert die Administration der Rechte innerhalb des Matrixsystems.

Werden die Rechte über Benutzergruppen gesteuert, so werden im Benutzerprofil ausschließlich die allgemeinen Daten des Benutzers sowie benutzerbezogene Einstellungen (Tastenkombinationen, Sprachauswahl, ...) gespeichert.

Bei der Ersteinrichtung des Matrixsystems ist es empfehlenswert, verschiedene Gruppen für Anwender mit unterschiedlichen Kompetenzen einzurichten (z. B. »*Office*« und »*IT*«) und die entsprechenden Benutzerkonten zuzuordnen.

Ist eine weitere Differenzierung zwischen den Kompetenzen der Anwender erforderlich, können weitere Gruppen eingerichtet werden.

BEISPIEL: Sollen einige Benutzer der Gruppe »*Office*« die Berechtigung zum *MultiAccess*-Zugriff erhalten, bieten sich folgende Möglichkeiten an, dies mit Benutzergruppen zu realisieren:

- Sie erstellen eine Benutzergruppe (z. B. »Office_MultiAccess«), mit den identischen Einstellungen der Gruppe »Office«. Das Recht Geräte-Rechte: MultiAccess wird abschließend auf full gestellt. Ordnen Sie dieser Gruppe die entsprechenden Benutzerkonten zu.
- Sie erstellen eine Benutzergruppe (z. B. »MultiAccess«) und setzen ausschließlich das Recht Geräte-Rechte: MultiAccess auf full. Ordnen Sie dieser Gruppe die entsprechenden Benutzerkonten – zusätzlich zur Gruppe »Office« – zu.

In beiden Fällen erhält der Benutzer durch die Gruppen das Effektivrecht woll für den MultiAccess-Zugriff.

HINWEIS: Möchten Sie einem Benutzer der Gruppe ein erweitertes Recht zuordnen, so kann dies alternativ auch direkt im Benutzerprofil geändert werden.

Verwaltung von Benutzerkonten

Anlegen eines neuen Benutzerkontos

Innerhalb des Matrixsystems können Sie bis zu 1.024 Benutzerkonten erstellen.

Jeder Inhaber eines Benutzerkontos verfügt über individuelle Login-Daten, Rechte und benutzerbezogene Einstellungen für das System.

WICHTIG: Falls individuelle Passwort-Richtlinien berücksichtigt werden sollen, müssen Sie die Konfiguration der Passwort-Komplexität (siehe *Konfiguration der Passwort-Komplexität* auf Seite 4) vor der Anlage eines neuen Benutzerkontos vornehmen.

So erstellen Sie ein neues Benutzerkonto:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie folgende Daten im Menü:

Name:	Benutzername des neuen Kontos
Passwort:	Passwort des neuen Kontos
Wiederholung:	Wiederholung des neuen Passworts

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Benutzerkontos.

WICHTIG: Das neu erstellte Benutzerkonto ist weder mit Konfigurations- noch mit Zugriffsrechten auf Rechnermodule ausgestattet.

Fügen Sie das Benutzerkonto vor dessen Verwendung einer bestehenden Benutzergruppe hinzu oder erteilen Sie dem Benutzerkonto individuelle Rechte (s. Seite 145).

Änderung des Namens eines Benutzerkontos

So ändern Sie den Namen eines Benutzerkontos:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Benutzerkonto, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Änderung des Passworts eines Benutzerkontos

TIPP: Die Änderung des *eigenen* Passworts kann alternativ über das Persönliche-Profil-Menü (s. Seite 10) erfolgen, falls das Benutzerkonto über das *Persönliche-Profil-* und das *Eigenes Passwort ändern-*Recht verfügt.

HINWEIS: Bei der Änderung des Passworts werden ggf. die festgelegten Passwort-Richtlinien (siehe *Konfiguration der Passwort-Komplexität* auf Seite 4) berücksichtigt.

So ändern Sie das Passwort eines Benutzerkontos:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Benutzerkonto, dessen Passwort Sie ändern möchten und betätigen Sie die **F5**-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Passwort** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 6. Geben Sie im Menü folgende Daten ein:

Aktuell: Geben Sie das bisherige Passwort ein.

HINWEIS: Bei Benutzern mit aktiviertem Superuser-Recht (s. Seite 154 ff.) ist in diesem Feld keine Eingabe notwendig.

2-Factor Auth Code (TOTP):Geben Sie den 2-Faktor-Authentifizierungscode (TOTP) der Zwei-Faktor-Authentifizierung ein.

HINWEIS: Das Feld *2-Factor Auth Code (TOTP)* erscheint nur bei aktivierter 2-Faktor-Authentifizierung. Ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation.

Neu: Geben Sie das neue Passwort ein

Wiederholung: Wiederholen Sie das neue Passwort.

Änderung der Rechte eines Benutzerkontos

Den verschiedenen Benutzerkonten können differenzierte Berechtigungen erteilt werden.

Die folgenden Tabellen listen die verschiedenen Berechtigungen auf. Weiterführende Hinweise zu den Rechten finden Sie auf den angegebenen Seiten.

Superuser-Recht

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Superuser-Recht	Zugriff auf die Konfiguration des Matrixsystems uneingeschränkt möglich	Seite 154

Konfig.-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Rechnermodul-Konfig.	Konfiguration der Rechnermodule	Seite 70
Weblf-Login	Login mit der Webapplikation Config Panel	Seite 54

Globale Geräterecchte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Persönliches Profil	Änderung der Einstellungen des Persönlichen- Profil-Menüs	Seite 155
MultiAccess	Zugriffsart bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 66
USB-Zugriff	USB-Zugriffsberechtigung	Seite 68
Exklusive Signale	Zugriff auf exklusive Signale	Seite 90
Eigenes Passwort ändern	Änderung des eigenen Passworts	Seite 156
Gerät ersetzen	Ausführung der Gerät-Ersetzen-Funktion	Seite 157

Geräte-Rechte und Gerätegruppen-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Geräte-Rechte: Zugriff	Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 63
Gerätegruppen- Rechte: Zugriff	Zugriff auf eine Rechnermodul-Gruppe	Seite 64
Geräte-Rechte: MultiAccess	Zugriff bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 66
Geräte-Rechte: USB-Zugriff	USB-Zugriffsberechtigung für ein Rechnermodul	Seite 68
Geräte-Rechte: ExklSignale	Zugriffsberechtigung auf exklusive Signale für ein Rechnermodul	Seite 91

Scripting-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Scripting-Rechte	Ausführung eines globalen Scripts	Seite 209

Push-Get-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Geräte-Rechte: Push-Get	Ausführung der Push-Get-Funktion	Seite 170

Änderung der Gruppenzugehörigkeit eines Benutzerkontos

HINWEIS: Jeder Benutzer des Matrixsystems kann Mitglied von bis zu 20 Benutzergruppen sein.

So ändern Sie die Gruppenzugehörigkeit eines Benutzerkontos:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Benutzerkonto, dessen Gruppenzugehörigkeit Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Gruppenmitgliedschaft.
- 6. Wählen Sie im Listenfeld die Benutzergruppe, welcher Sie das Benutzerkonto hinzufügen oder aus welcher Sie das Benutzerkonto entfernen möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die F8-Taste, um das Benutzerkonto der ausgewählten Benutzergruppe hinzuzufügen oder aus dieser zu entfernen.

HINWEIS: Benutzergruppen, welchen das Benutzerkonto zugeordnet ist, werden mit einer Pfeilmarkierung (▶) angezeigt.

- 8. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 6. und 7., falls Sie die Gruppenzugehörigkeit weiterer Konten bearbeiten möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Aktivierung oder Deaktivierung eines Benutzerkontos

WICHTIG: Ist das Benutzerkonto deaktiviert, wird dem Benutzer der Zugriff auf das Matrixsystem verweigert.

So aktivieren oder deaktivieren Sie ein Benutzerkonto:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie das Benutzerkonto, das Sie (de)aktivieren möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Aktivieren** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja:	Benutzerkonto aktiviert
nein:	Benutzerkonto deaktiviert

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Benutzerkontos

So löschen Sie ein Benutzerkonto:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Benutzerkonto und betätigen Sie die F4-Taste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Verwaltung von Benutzergruppen

Anlegen einer neuen Benutzergruppe

Innerhalb des Matrixsystems können Sie bis zu 1.024 Benutzergruppen erstellen.

So erstellen Sie eine neue Benutzergruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzergruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie den Namen der Benutzergruppe.
- 5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung der Benutzergruppe.

WICHTIG: Die neu erstellte Benutzergruppe ist weder mit Konfigurations- noch mit Zugriffsrechten auf Rechnermodule (s. Seite 150) ausgestattet.

Änderung des Namens einer Benutzergruppe

So ändern Sie den Namen einer Benutzergruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzergruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Benutzergruppe, deren Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sonierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Wählen Sie die Zeile Name und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Geben Sie den gewünschten Namen ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Änderung der Rechte einer Benutzergruppe

Den verschiedenen Benutzergruppen können differenzierte Berechtigungen erteilt werden.

Die folgenden Tabellen listen die verschiedenen Berechtigungen auf. Weiterführende Hinweise zu den Rechten finden Sie auf den angegebenen Seiten.

Superuser-Recht

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Superuser-Recht	Zugriff auf die Konfiguration des Matrixsystems uneingeschränkt möglich	Seite 154

Konfig.-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Rechnermodul-Konfig.	Konfiguration der Rechnermodule	Seite 70
Weblf-Login	Login mit der Webapplikation Config Panel	Seite 54

Globale Geräterechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Persönliches Profil	Änderung der Einstellungen des Persönlichen- Profil-Menüs	Seite 155
MultiAccess	Zugriffsart bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 66
USB-Zugriff	USB-Zugriffsberechtigung	Seite 68
Exklusive Signale	Zugriff auf exklusive Signale	Seite 90
Eigenes Passwort ändern	Änderung des eigenen Passworts	Seite 156
Gerät ersetzen	Ausführung der Gerät-Ersetzen-Funktion	Seite 157

Geräte-Rechte und Gerätegruppen-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Geräte-Rechte: Zugriff	Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 63
Gerätegruppen- Rechte: Zugriff	Zugriff auf eine Rechnermodul-Gruppe	Seite 64
Geräte-Rechte: MultiAccess	Zugriff bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul	Seite 66
Geräte-Rechte: USB-Zugriff	USB-Zugriffsberechtigung für ein Rechnermodul	Seite 68
Geräte-Rechte: ExklSignale	Zugriffsberechtigung auf exklusive Signale für ein Rechnermodul	Seite 91

Scripting-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Scripting-Rechte	Ausführung eines globalen Scripts	Seite 209

Push-Get-Rechte

Bezeichnung	Berechtigung	Seite
Geräte-Rechte: Push-Get	Ausführung der Push-Get-Funktion	Seite 170

Mitgliederverwaltung einer Benutzergruppe

So verwalten Sie die Mitglieder einer Benutzergruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzergruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Benutzergruppe, deren Mitglieder Sie verwalten möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitgliederverwaltung und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Wählen Sie im Listenfeld ein Benutzerkonto, welches Sie der Benutzergruppe hinzufügen oder aus dieser entfernen möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die **F8**-Taste, um das Benutzerkonto in die ausgewählte Benutzergruppe aufzunehmen oder aus dieser zu entfernen.

HINWEIS: Benutzerkonten, die der Benutzergruppe zugeordnet sind, werden mit einer Pfeilmarkierung (•) angezeigt.

- 8. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 6. und 7., falls Sie die Gruppenzugehörigkeit weiterer Konten bearbeiten möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Aktivierung oder Deaktivierung einer Benutzergruppe

So aktivieren oder deaktivieren Sie eine Benutzergruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzergruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Benutzergruppe, deren Status Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile Aktivieren und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Benutzergruppe aktiviertnein: Benutzergruppe deaktiviert

WICHTIG: Ist die Benutzergruppe deaktiviert, wirken sich die Rechte der Gruppe *nicht* auf die zugeordneten Mitglieder aus.

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen einer Benutzergruppe

So löschen Sie eine Benutzergruppe:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzergruppe und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die zu löschende Benutzergruppe und betätigen Sie die F4-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Rechte mit Bezug zum Benutzerkonto

Das Superuser-Recht

Das Superuser-Recht erlaubt einem Benutzer den uneingeschränkten Zugriff auf die Konfiguration des Matrixsystems.

HINWEIS: Die Informationen über die zuvor zugewiesenen Rechte des Benutzers bleiben bei der Aktivierung des *Superuser*-Rechtes weiterhin gespeichert und werden bei Entzug des Rechtes wieder aktiviert.

So ändern Sie das Superuser-Recht:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren *Superuser*-Recht Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Superuser-Recht und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: uneingeschränkter Zugriff auf das KVM-Matrixsystemnein: Zugriffsberechtigung gemäß den Benutzer- und Gruppenrechten

Berechtigung zum Ändern der Einstellungen des Persönlichen-Profil-Menüs

So ändern Sie die Berechtigung zum Ändern der Einstellungen des Persönlichen-Profil-Menüs:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Rechte Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **Persönliches Profil** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Einsehen und Editieren des eigenen Benutzerprofils erlaubt
nein: Einsehen und Editieren des eigenen Benutzerprofils untersagt

Berechtigung zur Änderung des eigenen Passworts

So ändern Sie die Berechtigung zur Änderung des eigenen Passworts:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Rechte Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile Eigenes Passwort ändern und betätigen Sie die F8-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Passwortänderung des eigenen Benutzerkontos erlaubt
nein: Passwortänderung des eigenen Benutzerkontos untersagt

Berechtigung zur Ausführung der »Gerät ersetzen«-Funktion

Wird ein Rechner- oder ein Arbeitsplatzmodul durch ein neues Modul ersetzt, können Sie die Konfigurationseinstellungen des bisherigen Moduls auf das neue übertragen. Nach der Übertragung der Konfigurationseinstellungen ist das neue Modul unmittelbar einsatzbereit

Die Berechtigung zur Ausführung der Funktion ist in den Standardeinstellungen auf den Administrator sowie alle Benutzer mit aktiviertem Superuser-Recht beschränkt.

Falls gewünscht, kann die Berechtigung anderen Benutzern oder Benutzergruppen erteilt werden.

So ändern Sie die Berechtigung zur Ausführung der »Gerät ersetzen«-Funktion:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Rechte Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Globale Geräterechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie die Zeile **Gerät ersetzen** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der Optionen:

ja: Ausführung der Funktion erlaubtnein: Ausführung der Funktion untersagt

Verwaltung von EDID-Profilen

Die EDID-Informationen (Extended Display Identification Data) eines Monitors informieren die Grafikkarte des angeschlossenen Rechners u. a. über verschiedene technische Eigenschaften des Gerätes.

Das EDID-Profil des am Arbeitsplatzmodul angeschlossenen Monitors steht am Rechnermodul nicht zur Verfügung. Aus diesem Grund wird dem Rechner ein Standardprofil durch das Rechnermodul übermittelt. Die EDID-Informationen dieses Profils sind auf die Mehrzahl der am Markt befindlichen Grafikkarten optimiert.

Für bestimmte Auflösungen werden zusätzlich spezielle Profile mitgeliefert.

TIPP: In Spezialfällen kann es sinnvoll sein, das EDID-Profil des Arbeitsplatzmonitores einzulesen und anschließend in der Konfiguration des Rechnermoduls zu aktivieren (s. Seite 77).

EDID-Profil eines Monitores einlesen

HINWEIS: Ein EDID-Profil kann wahlweise direkt aus einem angeschlossenen Arbeitsplatzmonitor oder aus einer bin-Datei eingelesen werden.

So lesen Sie das EDID-Profil eines angeschlossenen Monitores ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **EDID** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Betätigen Sie die **F3**-Taste.
- Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, an welches der Monitor angeschlossen ist, dessen EDID-Profil Sie einlesen möchten und betätigen Sie die Eingabetaste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

Die eingelesenen Daten werden im Dialog Neues EDID angezeigt.

- 6. Ändern Sie falls gewünscht den Namen des EDID-Profils.
- 7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der eingelesenen EDID-Profils.

EDID-Profil eines Monitores umbenennen

So benennen Sie ein bestehendes EDID-Profil um:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **EDID** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das EDID-Profil, dessen Bezeichnung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 5. Ändern Sie den Namen des EDID-Profils.
- 6. Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung Ihrer Änderung.

EDID-Profil eines Monitores löschen

So löschen Sie ein eingelesenes EDID-Profil:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **EDID** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das zu löschende EDID-Profil und betätigen Sie die F4-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage durch Auswahl von **Yes** und betätigen Sie die Eingabetaste.

Anzuwendendes EDID-Profil für ein Rechnermodul festlegen

In Spezialfällen kann es sinnvoll sein, das EDID-Profil des Arbeitsplatzmonitores einzulesen und anschließend in der Konfiguration des Rechnermoduls zu aktivieren.

Ausführliche Informationen hierzu finden Sie auf Seite 77.

Erweiterung der schaltbaren Signale

Sie können die schaltbaren Signale eines Rechners bzw. Arbeitsplatzes durch Kanal-Gruppierung erweitern.

BEISPIEL: Für die Übertragung eines zweiten Videosignals und eines USB 2.0-Signals *eines* Rechners schließen Sie zusätzlich zum ersten Rechnermodul ein zweites Rechnermodul (zweiter Videokanal) und ein Modul **U2-LAN-04-CPU** (USB 2.0) an den Rechner an.

An den Arbeitsplatz, an welchem dieser Rechner aufgeschaltet wird, schließen Sie neben dem ersten Arbeitsplatzmodul ein zweites Arbeitsplatzmodul (zweiter Videokanal) und ein Modul **U2-LAN-04-CON** (USB 2.0) an.

Die verschiedenen Rechnermodule *eines* Rechners bzw. die verschiedenen Arbeitsplatzmodule *eines* Arbeitsplatzes werden im *ControlCenter-IP*-System parallel geschaltet.

HINWEIS: Nur in diesem Modus können Sie das USB-Signal über das **Bedinungsmenü** des OSD auf dem aktuell aufgeschalteten Rechner halten. Schalten Sie nach dem Ausführen der *Haltefunktion* einen anderen Rechner auf, bleibt das USB-Signal weiterhin auf dem zuvor aufgeschalteten Rechner.

Sobald Sie die *Haltefunktion* im **Bedienungsmenü** deaktivieren, wird das USB-Signal des aktuell aufgeschalteten Rechners aufgeschaltet.

Erweiterung durch Kanal-Gruppierung

In der Webapplikation können Sie dem KVM-Kanal eines Arbeitsplatzes max. sieben zusätzliche Videokanäle und einen USB 2 0-Kanal zuordnen

Dem KVM-Kanal eines Rechners können Sie ebenfalls max. sieben zusätzliche Videokanäle zuordnen. Hinzu kommt ein **Pool** aus vier Geräten für den USB 2.0-Kanal.

HINWEIS: Bei den Kanalgruppierungen des Arbeitsplatzes repräsentiert ein USB 2.0-Kanal ein einziges Gerät. Bei den Rechnern repräsentiert ein solcher Kanal eine Gruppe aus bis zu vier Geräten.

Durch die Verwendung von Pools können Sie bis zu vier Benutzern *gleichzeitig* Zugriff auf den USB 2.0-Kanal gewähren. Hierfür wählt der Matrixswitch bei der Aufschaltung automatisch ein freies Gerät aus dem Pool.

Durch die Zuordnung mehrerer Kanäle zu einem Arbeitsplatz oder einem Rechner erstellen Sie eine sogenannte *Kanal-Gruppierung*.

HINWEIS: Arbeitsplatz- bzw. Rechnermodule, die Sie als Zusatzkanal einer Kanal-Gruppierung zugeordnet haben, werden im OSD *nicht* aufgeführt.

Gemeinsames Editieren der Einstellungen

Das Matrixsystem erlaubt das gemeinsame Editieren der Einstellungen durch zwei Benutzer mit entsprechenden Rechten.

Ändern zwei Benutzer die Einstellungen eines Bereichs gleichzeitig – beispielsweise die Einstellungen eines Benutzerkontos – so weist das OSD durch folgende Markierungen auf die Änderungen durch den anderen Benutzer hin:

- In der oberen Zeile der Fußzeile erscheint eine Meldung in violetter Schrift, die auf die Änderung des anderen Benutzers hinweist.
- Die geänderte Einstellung oder der Menüpunkt des Untermenüs, in welchem diese Einstellung zu finden ist, wird in grüner Schrift dargestellt.

Wurden von Ihnen Änderungen in diesem Bereich durchgeführt, haben Sie bei Verlassen der aktuellen Menüansicht (durch Betätigung der Esc-Taste) folgende Möglichkeiten, die von Ihnen erfassten Daten zu verarbeiten:

Speichern:	Zur Speicherung der Änderungen wählen Sie diesen Menüeintrag mit der Tabulator- oder den Pfeiltasten und betätigen die Eingabetaste.
Verwerfen:	Um die getätigten Änderungen zu verwerfen, wählen Sie diesen Menüeintrag mit der Tabulator- oder den Pfeiltasten und betätigen anschließend die Eingabetaste.
Abbrechen:	Möchten Sie die Speicherung der Daten abbrechen, wählen Sie diesen Menüeintrag mit der Tabulator- oder den Pfeiltasten und betätigen die Eingabetaste.
	Die von Ihnen eingegebenen Werte werden daraufhin wieder im zuletzt geöffneten Menü angezeigt.
Laden:	Um die aktuellen Werte aus Datenbank zu laden und anzuzeigen, wählen Sie mit der Tabulator- oder den Pfeiltasten diesen Menüeintrag und betätigen die Eingabetaste.

Push-Get-Funktion (Option)

WICHTIG: Der Einsatz der Push-Get-Funktion setzt den Kauf und die Aktivierung der kostenpflichtigen **Push-Get-Function** voraus.

Die kostenpflichtige *Push-Get-Funktion* erlaubt dem Benutzer den Verbindungsstatus seines Arbeitsplatzmoduls auf ein anderes Arbeitsplatzmodul zu "schieben" (Push) oder von dort zu "holen" (Get).

Verbindungsstatus schieben (Push)

Verbindungsstatus auf ein anderes Arbeitsplatzmodul schieben

So können Sie den Verbindungsstatus von einem Arbeitsplatzmodul auf ein anderes Arbeitsplatzmodul schieben:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Wählen Sie im Auswahl-Menü das Rechnermodul, das Sie mit einem anderen Arbeitsplatzmodul verbinden möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 17 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

3. Betätigen Sie die F7-Taste, um das Push-Menü zu öffnen.

Jetzt werden Ihnen die aktiven Arbeitplatzmodule des KVM-Matrixsystems angezeigt, für die Sie die *Push-Get*-Berechtigung besitzen. In der rechten Spalte sehen Sie zusätzlich den Namen der auf die Arbeitsplatzmodule aufgeschalteten Rechner-module.

 Markieren Sie mit den Pfeiltasten das Arbeitsplatzmodul, auf das Sie den Verbindungsstatus Ihres Arbeitsplatzmoduls verschieben möchten und betätigen Sie die Eingabetaste.

Schieben des Verbindungsstatus beenden

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F7-Taste, um das Push-Menü zu öffnen.

Jetzt werden Ihnen die aktiven Arbeitplatzmodule des KVM-Matrixsystems angezeigt, für die Sie die *Push-Get*-Berechtigung besitzen. In der rechten Spalte sehen Sie zusätzlich den Namen der auf die Arbeitsplatzmodule aufgeschalteten Rechnermodule.

3. Markieren Sie mit den **Pfeiltasten** das Arbeitsplatzmodul, dessen Verbindung zum Rechnermodul Sie trennen möchten und betätigen Sie die **F4-**Taste.

Verbindungsstatus holen (Get)

Verbindungsstatus eines anderen Arbeitsplatzmoduls holen

So können Sie den Verbindungsstatus eines anderen Arbeitsplatzmoduls holen:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F8-Taste, um das Get-Menü zu öffnen.
 - Jetzt werden Ihnen die aktiven Arbeitplatzmodule des KVM-Matrixsystems angezeigt für die Sie die *Push-Get*-Berechtigung besitzen. In der rechten Spalte sehen Sie zusätzlich den Namen der auf die Arbeitsplatzmodule aufgeschalteten Rechner-module.
- Markieren Sie mit den Pfeiltasten das Arbeitsplatzmodul, dessen Verbindungsstatus Sie holen möchten und betätigen Sie die Eingabetaste.

HINWEIS: Durch die Aufschaltung eines anderen Rechnermoduls (s. Seite 120) wird die Funktion beendet.

Verbindungsstatus mit Push-Get-Keys schieben/holen

Nach der Einrichtung der Push-Get-Key-Modifizierertaste(n) und eines Push-Get-Key-Sets sowie der Aktivierung eines Push-Get-Key-Sets im Benutzerkonto, kann der Verbindungsstatus über Tastenkombinationen an der Tastatur des Arbeitsplatzmoduls geschoben oder geholt werden.

Verbindungsstatus schieben (Push)	1. Konfigurierte Modizierertaste(n) betätigen und halten.
Sciliencii (Fusii)	2. P-Taste betätigen
	3. Push-Get-Key des Arbeitsplatzmoduls betätigen.
	4. Konfigurierte Modizierertaste(n) loslassen.
Schieben beenden:	1. Konfigurierte Modizierertaste(n) betätigen und halten.
	2. D -Taste betätigen
	3. Push-Get-Key des Arbeitsplatzmoduls betätigen.
	4. Konfigurierte Modizierertaste(n) loslassen.
Verbindungsstatus holen (Get)	1. Konfigurierte Modizierertaste(n) betätigen und halten.
iloleli (det)	2. G -Taste betätigen
	3. Push-Get-Key des Arbeitsplatzmoduls betätigen.
	4. Konfigurierte Modizierertaste(n) loslassen.

Push-Get-Keys einrichten

Nach der Einrichtung der Push-Get-Key-Modifizierertaste(n) und eines Push-Get-Key-Sets sowie der Aktivierung eines Push-Get-Key-Sets im Benutzerkonto, kann der Verbindungsstatus über Tastenkombinationen an der Tastatur des Arbeitsplatzmoduls geschoben oder geholt werden.

Änderung von Push-Get-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart

Die Push-Get-Keys erlauben das "Schieben" und "Holen" des Verbindungsstatus eines Arbeitsplatzmoduls durch die Eingabe einer Tastenkombination. Hierzu können im KVM-Matrixsystem *Push-Get-Key-Sets* erstellt werden.

Ein Push-Get-Key-Set definiert – gemeinsam mit dem festgelegten Push-Get-Key-Modifizierer – die zu betätigende Tastenkombination zum "Schieben" oder "Holen" des Verbindungsstatus.

Neben dem Push-Get-Key-Modifizierer können Sie hier auch die zulässige Tastenart für Push-Get-Keys definieren.

So ändern Sie den Push-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenü.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Push-Get-Key** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt Modifizierer mindestens eine der aufgeführten Push-Get-Key-Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie die Zeile **Gültige Tasten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Num:	nur Zifferntasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Push-Get-Key-Modifizierer als Push-Get-Keys interpretiert
Alph:	nur Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Push-Get-Key-Modifizierer als Push-Get-Keys interpretiert
AlphNum:	Ziffern- und Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Push-Get-Key-Modifizierer als Push-Get-Keys interpretiert

WICHTIG: Die ausgewählte Tastenart steht in Kombination mit der/den von Ihnen ausgewählten Push-Get-Key-Modifizierertaste(n) *nicht* als Tastenkombination unter dem Betriebssystem und den Anwendungsprogrammen des Computers zur Verfügung.

7. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Verwaltung der Push-Get-Key-Sets

Im KVM-Matrixsystem können 20 globale oder pro Benutzer 10 weitere, individuelle Push-Get-Key-Sets angelegt werden.

Innerhalb der Push-Get-Key-Sets legen Sie für die von Ihnen gewünschten Arbeitsplatzmodule die Push-Get-Keys zum "Schieben" und "Holen" des Verbindungsstatus eines Arbeitsplatzmoduls fest.

HINWEIS: Globale Push-Get-Key-Sets werden im persönlichen Profil aller Benutzer des KVM-Matrixsystems angezeigt.

Erstellung eines Push-Get-Key-Sets

So erstellen Sie ein Push-Get-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Push-Get-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Betätigen Sie die **F3**-Taste und erfassen Sie im Menü folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Push-Get-Key-Sets ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
Global:	Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung yes, wenn das Push-Get-Key-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.
	Standardeinstellung: nein
	IEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem <i>Superuser</i> t (s. Seite 154) aktiviert werden.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Push-Get-Key-Sets.

Änderung des Namens und der globaler Zuordnung

So ändern Sie den Namen und/oder die Einstellung Global eines Push-Get-Key-Sets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Push-Get-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Push-Get-Key-Set, dessen Namen bzw. globale Zuordnung Sie ändern möchten.
- 5. Betätigen Sie die F5-Taste und ändern Sie im Menü *Push-Get Key-Set bearbeiten* folgende Daten:

Global: Wählen	01 4 4 7 2001 4 50 70 4 41 71 44 4
das Push- Systems v	Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung ja, wenn-Get-Key-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des verfügbar sein soll. einstellung: nein

Festlegung von Push-Get-Keys für Arbeitsplatzmodule

HINWEIS: Globale Push-Get-Key-Sets können ausschließlich von Benutzern editiert werden, deren Benutzerkonto mit aktiver *Superuser*-Berechtigung (s. Seite 154) ausgestattet ist.

Fehlt dem eigenen Benutzerkonto diese Berechtigung, können ausschließlich die, den Arbeitsplatzmodulen zugeordneten, Push-Get-Keys eingesehen werden.

So legen Sie die Push-Get-Keys der Arbeitsplatzmodule:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönlichen-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Push-Get-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie ein Push-Get-Key-Set und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
 - Der Dialog *Push-Get-Key-Set zuweisen* wird geöffnet. In der linken Spalte wird der Name der Arbeitsplatzmodule und in der rechten Spalte der/die zugeordnete(n) Push-Get-Key(s) angezeigt.
- 6. Wählen Sie das Arbeitsplatzmodul, dem Sie einen Push-Get-Key zuordnen oder dessen Push-Get-Key Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 17 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die **F5**-Taste und erfassen Sie den gewünschten Push-Get-Key.

HINWEIS: Die zulässige Tastenart zur Verwendung als Select-Key können Sie, wie im Abschnitt *Änderung von Push-Get-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart* auf Seite 165 beschrieben, ändern.

- 8. Wiederholen Sie die Schritte 6. und 7. falls Sie die Push-Get-Keys weiterer Arbeitsplatzmodule erstellen oder ändern möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zuordnung eines Push-Get-Key-Sets zu einem Benutzerkonto

Durch die Zuordnung eines Push-Get-Key-Sets zu einem Benutzerkonto werden die im Set festgelegten Push-Get-Keys bei Eingaben am Arbeitsplatzmodul ausgewertet und der Verbindungsstatus des Arbeitsplatzmoduls geschoben oder geholt.

So ordnen Sie dem Benutzerkonto ein Push-Get-Key-Set zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Push-Get-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das gewünschte Push-Get-Key-Set.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen (s. Seite 18 f.).

5. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.

HINWEIS: Ein zugeordnetes Push-Get-Key-Set wird innerhalb des Menüs durch eine Pfeilmarkierung (**)** signalisiert.

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Push-Get-Key-Sets

HINWEIS: Die Löschung eines globalen Push-Get-Key-Sets ist nur Benutzern mit aktiviertem *Superuser*-Recht (s. Seite 154) erlaubt.

So löschen Sie ein Push-Get-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Push-Get-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Push-Get-Key-Set und betätigen Sie die **F4**-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.

Berechtigung für die Ausführung der Push-Get-Funktion ändern

So ändern Sie die Berechtigung zur Ausführung der Push-Get-Funktion ändern:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Berechtigung zur Ausführung der *Push-Get-Funktion* Sie ändern möchten und betätigen Sie die **F5**-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Push-Get-Rechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das Arbeitsplatzmodul, für das Sie die Berechtigung des Benutzers ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 17 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja: Verwendung der *Push-Get*-Funktion erlaubt

nein: Verwendung der *Push-Get-*Funktion untersagt

- 9. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 7. und 8., falls Sie die Berechtigung zur Ausführung der *Push-Get-Funktion* für weitere Arbeitsplatzmodule ändern möchten.
- 10. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.
- 11. Betätigen Sie die Esc-Taste, um das Menü zu verlassen.

IP-Control-API (Option)

WICHTIG: Der Einsatz der IP-Control-API setzt den Kauf und die Aktivierung der kostenpflichtigen **IP-Control-API** voraus.

Nach der Aktivierung der kostenpflichtigen Zusatzfunktion *IP-Control-API* können Sie eine externe Ansteuerung des KVM-Matrixsystems über eine TCP/IP-Verbindung realisieren und textbasierte Befehle in Form von XML-Dokumenten über die Netzwerk-Schnittstellen an den Matrixswitch übermitteln.

HINWEIS: Detaillierte Informationen hierzu finden Sie im Kapitel *XML-Steuerung des Matrixswitches (Option)* ab Seite 172.

Unterstützte Funktionen via textbasierter Steuerung

Über die textbasierte Steuerung können Sie folgende Funktionen ausführen:

- Logon User: ■Anmeldung eines Benutzers an einem Arbeitsplatzmodul
- Logout User: ■Abmeldung eines Benutzer von einem Arbeitsplatzmodul
- Connect CPU: Aufschaltung eines Arbeitsplatz- auf ein Rechnermodul

HINWEIS: Diese Funktion kann nur ausgeführt werden, wenn am Arbeitsplatzmodul ein Benutzer mit den Rechnermodul-Zugriffsrechten *ViewOnly* oder *FullAccess* eingeloggt ist oder es sich um eine *OpenAccess*-Konsole mit diesen Rechten handelt.

- Disconnect CPU: ■: Trennung einer aktiven Aufschaltung
- List Connections: Abfrage der Verbindungen zwischen den angeschlossenen Geräten
- List MatrixSwitch: Abfrage der bekannten Matrixswitches
- List CPU's: ■Abfrage der bekannten Rechnermodule
- List Consoles: Abfrage der bekannten Arbeitsplatzmodule
- Redirection: Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten

HINWEIS: Die Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten auf ein anderes Arbeitsplatz- oder Rechnermodul ist nur bei Erwerb der Zusatzfunktion *Tradeswitching* möglich.

XML-Steuerung des Matrixswitches (Option)

WICHTIG: Die XML-Steuerung ist erst nach der Aktivierung der kostenpflichtigen Zusatzfunktion »IP-Control-API« verfügbar!

Die XML-Steuerung erlaubt die Steuerung der digitalen Matrixswitches über Dritthersteller-Geräte (beispielsweise AMX® und Crestron®). Der Matrixswitch verarbeitet die vom Dritthersteller-Gerät über die Ethernet-Schnittstelle empfangenen XML-Befehle.

HINWEIS: Zur Steuerung externer Geräte können auch **HTTP-Requests** verwendet werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im separaten Handbuch zur Webapplikation.

Aufbau eines gültigen XML-Dokuments

Die Befehle werden in Form von XML-Dokumenten an das G&D-Gerät übermittelt. Valide XML-Dokumente beginnen optional mit einem standardkonformen Header. Sie werden auf der obersten Ebene durch ein Tag mit dem Namen <root>begrenzt:

Die auszuführenden Befehle werden zwischen dem Start- und Endtag (root) platziert. Ab Seite 183 werden die verschiedenen Befehle erläutert.

Auswahl der Geräte

Die XML-API bietet ab Version 1.1 durchgängig die Möglichkeit, Geräte nicht nur über ihre ID, sondern wahlweise auch über ihren Namen anzugeben.

Über das Attribut **type** können Sie zwischen der Auswahl per ID ("id") oder per Namen ("name") unterscheiden. Das Attribut wird von allen Befehlen unterstützt, die sich auf Geräte beziehen, die einen Namen besitzen.

TIPP: Die Angabe des Attributs ist optional. Wird es *nicht* angegeben, so wird das jeweilige Gerät per Voreinstellung über die ID identifiziert.

VERWENDUNG DES NAMENS EINES ARBEITSPLATZMODULS ZUR IDENTIFIZIERUNG

VERWENDUNG DER ID EINES ARBEITSPLATZMODULS ZUR IDENTIFIZIERUNG

Verwendung von Geräte-IDs

Geräte-IDs werden in Antworten und Meldungen ab der Version 1.1 der XML-API in hexadezimaler Schreibweise mit dem Prefix **0x** ausgegeben.

WICHTIG: In der Version 1.0 wurden Geräte-IDs meistens ebenfalls in dieser Notation ausgegeben. Bei einigen Antworten wurden IDs hingegen dezimal ausgegeben.

In Befehlen können Sie die Geräte-IDs hexadezimal mit Prefix $\mathbf{0}\mathbf{x}$, oktal mit Prefix $\mathbf{0}$ oder dezimal angeben. Führende Nullen in der ID sind bei hexadezimaler Schreibweise optional.

Antworten und Meldungen des G&D-Gerätes

Das G&D-Gerät antwortet ab der Version 1.1 der XML-API nach der Verarbeitung eines XML-Dokuments immer mit einem *wollständigen* XML-Dokument.

WICHTIG: Die XML-API 1.0 hat in einigen Fällen eine Meldung in unstrukturiertem Klartext versendet.

Antworten des Gerätes

Die Antworten des Geräts werden durch ein <result>-Tag umschlossen.

Im Attribut <type> ist der Name des ausgeführten Befehls enthalten. Beim Ausführen mehrerer Befehle in einem XML-Dokument (siehe unten) können Sie so die Antworten den verschiedenen Befehlen zuordnen.

Im folgenden Beispiel wurden die Daten eines Arbeitsplatzmoduls abgefragt. Die verfügbaren Informationen werden innerhalb der **<item>**-Tags aufgelistet:

BEISPIEL FÜR EINE ANTWORT DER XML-API

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
<result type="list">
    <IpČonsole>
        <item>
            <id>0x22222222</id>
            <cl>IpConsole</cl>
            <type>IP-CON</type>
            <name>CON1</name>
            <ownerId>0x111111111/ownerId>
            <ownerCl>IpMatrix</ownerCl>
            <enable>1</enable>
            <poweredOn>true</poweredOn>
        </item>
    </IpConsole>
</result>
</root>
```

Meldungen des Geräts

Kann der XML-Dienst eine Anfrage nicht interpretieren, antwortet der Dienst mit einem Fehlerdokument:

AUFBAU EINES FEHLERDOKUMENTS

Antworten auf Befehle, die der XML-Dienst nicht selbst ausführt, sondern an den Gerätedienst des Matrixswitches delegiert, werden je nach Art der Meldung in unterschiedlichen XML-Container ausgegeben.

Hierfür werden folgende Container benutzt:

- Fehlermeldungen werden innerhalb des Containers **< Error >** ausgegeben.
- Warnungen werden innerhalb des Containers **< Warning>** ausgegeben.
- Erfolgsmeldungen und allgemeine Meldungen, die nicht zu den oben aufgeführten Kategorien passen, werden innerhalb des Containers <commandStatus> ausgegeben.

WICHTIG: Bis zur Version 1.0 der XML-API wurden die Rückmeldungen delegierter Kommandos immer innerhalb des **<commandStatus>**-Containers ausgegeben.

BEISPIEL FÜR EINE FEHLERMELDUNG

Mehrere Befehle in einem XML-Dokument kombinieren

Sie können mehrere Befehle in einem XML-Dokument kombinieren. Die Befehle werden in der Reihenfolge, wie sie im XML-Dokument stehen, vom XML-Dienst abgearbeitet.

Ein solches XML-Dokument kann beispielsweise folgendermaßen aussehen:

KOMBINATION MEHRER BEFEHLE IN EINEM XML-DOKUMENT

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <loqon>
        <IpConsole>0x22222222</IpConsole>
        <User>JohnDoe</User>
        <Password>secret</Password>
    </loqon>
    <connect>
        <IpConsole>0x2222222</IpConsole>
        <IpCpu>0x33333333</IpCpu>
    </connect>
    <showmessage>
        <Type>INFO</Type>
        <Text> Message</Text>
        <IpConsole>0x2222222</IpConsole>
    </showmessage>
</root>
```

Die korrespondierende Antwort fasst die Antworten der einzelnen Befehle in einem Dokument zusammen.

Push-Notifications bei aufgetretenen Ereignissen

Bei TCP-Verbindungen sendet der Dienst der textbasierten Steuerung *Push-Notifications*, um über aufgetretene Ereignisse zu informieren.

Solche Ereignisse werden in einem **<pushNotification>**-Container gemeldet. Der Typ der Benachrichtigung ist als Attribut **type** dieses Tags eingetragen.

BEISPIEL: Beim Verbinden und Trennen von Geräten werden für jeden Kanal Push-Notifications gesendet. Hierbei ist es unerheblich, ob die Verbindung bzw. Trennung via OSD, XML-Steuerung oder auf einem anderen Weg hergestellt wurde.

PUSH-NOTIFICATION BEI VERBINDUNGSAUFBAU

PUSH-NOTIFICATION BEI VERBINDUNGSABBAU

TIPP: Bei Auswertung dieser Push-Notifications können beispielsweise alle Schaltvorgänge des Gerätes aufgezeichnet werden.

Standardmäßig sind folgende Benachrichtigungen aktiv:

- connection_event: Verbindung zwischen Arbeitsplatzmodul und Rechnermodul aufgebaut
- disconnection_event: Verbindung zwischen Arbeitsplatzmodul und Rechnermodul getrennt
- user push event: Auslösung eines Push-Events durch einen Benutzer

Zusätzlich können folgende Benachrichtigungen abonniert werden:

- device online event: Statuswechsel eines Moduls auf online
- device offline event: Statuswechsel eines Moduls auf offline
- peripheral_power_on_event: Der am Rechnermodul angeschlossene Rechner ist aktiv.
- peripheral_power_off_event: Der am Rechnermodul angeschlossene Rechner ist inaktiv.
- redirect_event: Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten durchgeführt

Push-Notifications abonnieren

HINWEIS: Das Abonnement gilt nur für die Verbindung, über welche das *subscribe*-Kommando gesendet wurde.

Verwenden Sie den **<subscribe>**-Container, um Push-Notifications für eine oder mehrere Benachrichtungsart(en) zu abonnieren.

Spezifizieren Sie innerhalb des **<Notification>**-Tags die Benachrichtigungsart (s.o.) mit dem **type**-Attribut.

Um Benachrichtigungen bei einer Änderung des Gerätestatus zu aktivieren, verwenden Sie beispielsweise folgendes XML-Dokument:

BENACHRICHTIGUNGEN BEI ÄNDERUNG DES GERÄTESTATUS AKTIVIEREN

Push-Notifications abbestellen

HINWEIS: Die Abbestellung gilt nur für die Verbindung, über welche der *unsubscribe*-Kommando gesendet wurde!

Verwenden Sie den **<unsubscribe>**-Container, um Push-Notifications für eine oder mehrere Benachrichtungsart(en) zu abzubestellen.

Spezifizieren Sie innerhalb des < Notification > - Tags die Benachrichtigungsart (s.o.) mit dem type-Attribut.

Um Benachrichtigungen für Verbindungsereignisse zu deaktivieren, verwenden Sie beispielsweise folgendes XML-Dokument:

BENACHRICHTIGUNGEN FÜR VERBINDUNGSEREIGNISSE DEAKTIVIEREN

Konfiguration und Verschlüsselung

Die XML-API unterstützt ab Version 1.1 zwei Arten der Verschlüsselung:

- Transportverschlüsselung: Bei aktivierter Transportverschlüsselung wird der vollständige ausgehende Datenstrom durch den XML-Dienst verschlüsselt. Eingehende XML-Befehle werden nur angenommen und ausgeführt, wenn diese mit dem identischen Schlüssel und Initialisierungsvektor verschlüsselt sind.
- Passwort-Verschlüsselung: In diesem Modus werden nur die Passwörter der Benutzerkonten in den XML-Antworten des G&D-Geräts verschlüsselt. Hierfür wird ein
 Subset der XML-Encryption (s. Seite 181) eingesetzt.
 In XML-Befehlen können Passwörter in diesem Modus wahlweise verschlüsselt
 (empfohlen) oder im Klartext an das Gerät versendet werden.

Als Verschlüsselungsarten werden **CBC-3DES** oder **TLS** verwendet. Den erforderliche Schlüssel sowie den Initialisierungsvektor (nur bei Transportverschlüsselung und Aktivierung der Verschlüsselung **CBC-3DES** erforderlich) konfigurieren Sie in der Webapplikation *Config Panel*.

HINWEIS: Ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation.

TIPP: Auf Anfrage stellt Ihnen unser Support Beispiele für die API-Verschlüsselung in den Programmiersprachen **C#** und **C++** zur Verfügung.

Zugänge des Gerätes für XML-Steuerung konfigurieren

In der Webapplikation *Config Panel* definieren Sie die »Remote Control«-Zugänge und deren Einstellungen.

WICHTIG: Nur über diese Zugänge ist die XML-Steuerung des Geräts möglich.

So richten Sie einen neuen Zugang ein oder bearbeiten einen vorhanden Zugang:

- 1. Klicken Sie im Strukturbaum auf KVM-Matrixsystem > [Name] > Matrixswitches.
- 2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das zu konfigurierende Gerät und anschließend auf **Konfiguration** im Kontextmenü.
- 3. Klicken Sie auf die Reiter Netzwerk> Remote Control.
- 4. Klicken Sie zur Einrichtung eines neuen Zugangs auf **Remote-Control-Zugang hinzufügen**. Um einen bereits angelegten Zugang zu editieren, klicken Sie auf **Bearbeiten**.

5. Erfassen bzw. bearbeiten Sie folgende Daten:

Zugang:	Wählen Sie zwischen TCP (Standard) und TCP (IPv6).
Port:	Geben Sie den Port an, über welchen die textbasierte Kommunikation abgewickelt wird.
	Einige Ports sind für die XML-Steuerung <i>nicht</i> verfügbar (siehe <i>Verwendete Netzwerk-Ports und Protokolle</i> im separaten Handbuch zur Webapplikation).
Status:	Wählen Sie, ob der Zugang aktiviert oder deaktiviert ist.
Verschlüsselung:	Folgende Arten der Verschlüsselung werden unterstützt:
	 unverschlüsselt: Wählen Sie die Option None, um die Daten unverschlüsselt zu übertragen (Standard). teilverschlüsselt: Wählen Sie die Option Passwort: CBC-3DES, um nur die Login-Passwörter verschlüsselt zu übertragen. verschlüsselt: Wählen Sie die Option CBC-3DES oder die Option TLS, um den Datenstrom vollständig verschlüsselt zu übertragen.
Schlüssel:	Geben Sie nach der Aktivierung der Verschlüsselung CBC-3DES den gewünschten Schlüssel (192 bit) in Form von 48 Hexziffern ein.
Initialisierungs- vektor:	Bei Aktivierung der Verschlüsselung CBC-3DES ist zusätzlich ein Initialisierungsvektor erforderlich. Geben Sie den Initialisierungsvektor (64 bit) in Form von 16 Hexziffern ein.
Zertifikat- Authentifizierung:	Bei aktivierter TLS-Verschlüsselung können Sie nach dem Upload eines Zertifikates (im Bereich Remote Control des Netzwerk-Reiters) die Zertifkat-Authentifizierung zusätzlich aktivieren.

6. Klicken Sie auf Speichern.

Hinweise zur Passwort-Verschlüsselung

Während bei aktivierter *Transportverschlüsselung* der vollständige Datenstrom verschlüsselt übertragen wird, beschränkt sich die Verschlüsselung bei der *Passwort-Verschlüsselung* ausschließlich auf die Passwörter der Benutzerkonten in den XML-Anfragen.

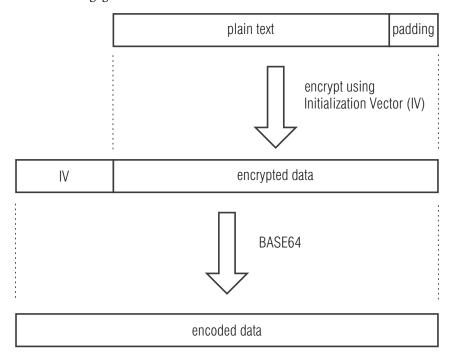
HINWEIS: In den XML-Anfragen können die Passwörter bei aktivierter Passwort-Verschlüsselung wahlweise verschlüsselt (empfohlen) oder im Klartext an das Gerät versendet werden.

Für die Passwort-Verschlüsselung wird ein Subset des W3C-Standards XML-Encryption benutzt. Das Passwort wird durch einen <EncryptedData>-Container mit dem XML-Namespace "http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#" ersetzt. In diesem Container wird der Container <CipherData> erwartet, der wiederum den Container <CipherValue> enthält:

PASSWORT ALS EINGEBETTETER VERSCHLÜSSELTER TEXT

Der verschlüsselte Datenblock (**CipherValue**) besteht aus der Kombination von Initialisierungsvektor und verschlüsseltem Text mit Padding in BASE64-kodierter Darstellung.

Er wird wie folgt gebildet:



Das **Padding** wird benötigt, um den zu verschlüsselnden Datenblock auf ein Vielfaches der Blockgröße (8 Bytes) zu bringen. Die XML-API erwartet, dass das letzte Byte des Padding die Anzahl hinzugefügter Füllbytes angibt. Die Füllbytes selbst sind zufällig zu wählen.

Der Initialisierungsvektor wird für Stromchiffren (hier: **CBC**) benötigt. Er wird im Verschlüsselungsmodus **Passwort-Verschlüsselung** zufällig gewählt. Die Größe entspricht der Blockgröße der zu Grunde liegenden Verschlüsselung (8 Bytes).

Befehle

Benutzeran- und abmeldung

Die Anmeldung des Benutzers erfolgt mit dem Befehl **<logon>**. Der Befehl **<logoff>** meldet einen bestimmten Benutzer ab.

Für die erfolgreiche Anmeldung sind folgende Parameter erforderlich:

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul, an dem der Benutzer angemeldet werden soll
<user></user>	Name des anzumeldenden Benutzers
<password></password>	Passwort des anzumeldenden Benutzers
<0TP>	Optionaler Parameter, um das One-Time-Passwort zu übermitteln
<pre><dropminorerrors></dropminorerrors></pre>	Die Meldung, dass ein Benutzer bereits an- bzw. abgemeldet ist, wird unterdrückt.
<allowtemporarylogon></allowtemporarylogon>	Temporäre Benutzeranmeldung an OpenAccess-bzw. Video-Konsole erlauben

Die Übermittlung des Benutzernamens und des Passworts ist bei der Abmeldung nicht erforderlich.

HINWEIS: Informationen zur *optionalen* Passwort-Verschlüsselung finden Sie auf Seite 181.

ABMELDUNG EINES BENUTZERS

Verbindung zu einem Rechnermodul herstellen oder trennen

Der Befehl **<connect>** schaltet ein Arbeitsplatzmodul auf ein Rechnermodul auf.

Die ID oder der Name des aufzuschaltenden Rechnermoduls sowie die ID oder der Name des Arbeitsplatzmoduls werden als Parameter übergeben:

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul	
<ipcpu></ipcpu>	IP-Rechnermodul	
<vtcpu></vtcpu>	Rechnermodul der RemoteAccess-Serie	
<closedialogs></closedialogs>	OSD nach Herstellung der Verbindung (connect) schließen	
<openselectdialog></openselectdialog>	OSD nach Trennung der Verbindung (disconnect) schließen	
<dropminorerrors></dropminorerrors>	Die Meldung, dass ein Rechnermodul bereits verbunden bzw. getrennt ist, wird unterdrückt.	

HERSTELLUNG EINER VERBINDUNG

TRENNUNG EINER VERBINDUNG

Alle Verbindungen zu einem Rechnermodul trennen

Der Befehl **< disconnect>** kann alternativ auch für ein Rechnermodul verwendet werden. Dies hat zur Folge, dass alle aufgeschalteten Arbeitsplatzmodule von diesem Rechnermodul getrennt werden.

Die ID oder der Name des zu trennenden Rechnermoduls wird als Parameter übergeben:

<ipcpu></ipcpu>	IP-Rechnermodul
<vtcpu></vtcpu>	Rechnermodul der RemoteAccess-Serie
<openselectdialog></openselectdialog>	OSD nach Trennung der Verbindung (disconnect) schließen

TRENNUNG ALLER VERBINDUNGEN

Video-Stream auswählen

Mit dem Befehl **<selectvideostream>** ordnen Sie die »Dual-Head **(DH)**«-Videoströme den Anzeigekanälen zu.

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul, dessen Übertragungskanal gewählt werden soll
<videoout1></videoout1>	Optional: Nummer des Videodatenstroms, der auf dem ersten Videoausgang angezeigt werden soll.
<videoout2></videoout2>	Optional: Nummer des Videodatenstroms, der auf dem zweiten Videoausgang angezeigt werden soll.

AUSWAHL EINES ÜBERTRAGUNGSKANALS ÜBER DIE AKTIVE STRECKE

Konfigurationseinstellungen eines Moduls übertragen

Wird ein Modul innerhalb des KVM-Matrixsystems durch ein anderes Modul ersetzt, können Sie die Konfigurationseinstellungen des bisherigen Moduls mit dem Befehl <movedevice>auf das neue übertragen.

Nach der Übertragung der Konfigurationseinstellungen ist das neue Modul somit unmittelbar einsatzbereit.

Die ID des alten sowie des neuen Moduls und die Zugangsdaten des Benutzerkontos werden als Parameter übergeben.

WICHTIG: Die Übertragung der Konfigurationeinstellungen ist nur möglich, wenn beide Module derselben Geräteklasse angehören!

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul
<ipcpu></ipcpu>	IP-Rechnermodul
<user></user>	Name des Benutzerkontos (mit ausreichenden Konfigurations- rechten) zur Ausführung des Befehls
<password></password>	Passwort des Benutzers
<0TP>	Optionaler Parameter, um das One-Time-Passwort zu übermitteln

KONFIGURATIONSEINSTELLUNGEN EINES ARBEITSPLATZSMODULS ÜBERTRAGEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
<movedevice>
<IpConsole>0x22222222</IpConsole>
<IpConsole>0x33333333</IpConsole>
<User>JohnDoe</User>
<Password>secret</Password>
<OTP>secret</OTP>
</movedevice>
</root>
```

Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes festlegen

Innerhalb eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes ist ein Arbeitsplatzmodul festzulegen, an das eine Tastatur und eine Maus angeschlossen sind. Dieser Leader-Arbeitsplatz informiert zudem mit Informationseinblendungen über die aktuelle Aufschaltung.

Mit dem Befehl **<setworkplacemasterconsole>**bestimmen Sie den Leader-Arbeitsplatz eines bestimmten Tradeswitch-Arbeitsplatzes.

Die ID des Tradeswitch-Arbeitsplatzes sowie des Leader-Arbeitsplatzmoduls und die Zugangsdaten des Benutzerkontos werden als Parameter übergeben.

WICHTIG: Um die Zuordnung des Leader-Arbeitsplatzes zu löschen, führen Sie den Befehl ohne den Parameter **< DviConsole>** aus.

<workplace></workplace>	Tradeswitch-Workplace
<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul
<user></user>	Name des Benutzerkontos (mit ausreichenden Konfigurations- rechten) zur Ausführung des Befehls
<password></password>	Passwort des Benutzers
<0TP>	Optionaler Parameter, um das One-Time-Passwort zu übermitteln

FESTLEGUNG DES LEADER-ARBEITSPLATZES

ZUORDNUNG DES LEADER-ARBEITSPLATZES LÖSCHEN

Anzeige einer Meldung

Mit dem Befehl **<shownessage>** senden Sie eine Nachricht an ein Arbeitsplatzmodul. Die Nachricht wird dem Benutzer des Arbeitsplatzmoduls über das OSD angezeigt.

HINWEIS: Ab der Version 1.1 der XML-API ist die optionale Angabe eines Timeouts (Zeit in Sekunden) möglich. Nach Ablauf der Zeit wird die Meldung automatisch geschlossen.

Die folgenden Parameter sind zum Senden des Befehls erforderlich:

<type></type>	Typ der Nachricht (INFO, WARNING oder ERROR)
<text></text>	Text der anzuzeigenden Nachricht
<timeout></timeout>	Zeit in Sekunden nach der die Meldung automatisch geschlossen wird
<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul

ANZEIGE EINER MELDUNG (MIT TIMEOUT)

OSD ein- oder ausblenden

Mit den Befehlen **<openmenu>** und **<closemenu>** können Sie das OSD (Auswahl-Menü) auf einem Arbeitsplatzmodul ein- oder ausblenden.

Die folgenden Parameter sind zum Senden des Befehls erforderlich:

<openmenu></openmenu>	OSD auf einem Arbeitsplatzmodul einblenden
<closemenu></closemenu>	OSD auf einem Arbeitsplatzmodul ausblenden

OSD EINBLENDEN

OSD AUSBLENDEN

Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten

HINWEIS: Die Umleitung der Tastatur- und Maus-Daten auf ein anderes Arbeitsplatzmodul oder ein Rechnermodul ist nur bei Erwerb der Zusatzfunktion **Tradeswitching** möglich!

Der Befehl **<redirect>** leitet die Ein- und Ausgaben eines Gerätes über die optionale Tradeswitching-Funktion auf ein anderes Gerät um.

Das Ziel der Umleitung wird in der Syntax analog der Quelle mit einem gerätespezifischen Marker angegeben.

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul (Tag für Quelle und Ziel verwendbar)
<ipcpu></ipcpu>	IP-Rechnermodul (Tag nur für Ziel verwendbar)

TASTATUR- UND MAUSDATEN UMLEITEN

Ausführen eines Scripts

Mit dem Befehlen **<executeScriptlet>** können Sie ein im Matrixswitch gespeichertes Script ausführen.

Die folgenden Parameter sind zum Senden des Befehls erforderlich:

<ipconsole></ipconsole>	IP-Arbeitsplatzmodul, welches als Auslöser des Script verwendet werden wird	
<name></name>	Name des Scripts	

HINWEIS: Das Script kann nur ausgeführt werden, wenn am Arbeitsplatzmodul ein Benutzer angemeldet ist und die erforderlichen Rechte besitzt.

SCRIPT AUSFÜHREN

Auflistung von Informationen der Geräte und Verbindungen

Verwenden Sie den Befehl **list>** zur Auflistung diverser Informationen über die Geräte und die Verbindungen.

Über die Parameter des Befehls bestimmen Sie die Art der abzufragenden Informationen:

<ipmatrixswitch></ipmatrixswitch>	Daten zu den IP-Matrixswitches
<ipconsole></ipconsole>	Daten zu den Arbeitsplatzmodulen
<usbipconsole></usbipconsole>	Daten zu den USB-Arbeitsplatzmodulen
<ipcpu></ipcpu>	Daten zu den IP-Rechnermodulen
<vtcpu></vtcpu>	Daten zu den Remote-Targets
<usbipcpu></usbipcpu>	Daten zu den USB-Rechnermodulen
<matrixconnectionlist></matrixconnectionlist>	Verbindungen zwischen den angeschlossenen Geräten
<workplace></workplace>	Daten zu den eingerichteten Tradeswitch-Workplaces
<team></team>	Daten zu den Kanal-Gruppierungen

Auflistung der Informationen zu den Matrixswitches

DATEN DES MATRIXSWITCHES ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU EINEM MATRIXSWITCH

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <InMatrixSwitch>
             <item>
                 <id>0x111111111</id>
                                                         <!-- ID -->
                 <cl>IpMatrix</cl>
                                                         <!-- Geräteklasse -->
                 <type>ControlCenter-IP</type>
                                                         <!-- Variante -->
                 <name>Matrix1</name>
                                                         <!-- Name -->
                 <poweredOn>true
                                                         <!-- Status der Stromversorgung -->
                 <pushGet>yes</pushGet>
                                                         <!-- Push/Get-Funktion freigeschaltet? -->
                 <tradeSwitching>yes</tradeSwitching>
                                                         <!-- TradeSwitch-Funkt. freigeschaltet? -->
                 <ipSwitching>yes</ipSwitching>
                                                         <!-- IP-Control-API freigeschaltet? -->
                 <monitoring>yes</monitoring>
                                                         <!-- Monitoring freigeschaltet? -->
                                                         <!-- MatrixGuard freigeschaltet? -->
                 <matrixGuard>yes</matrixGuard>
             </item>
        </IpMatrixSwitch>
    </resúlt>
</root>
```

Auflistung der Informationen zu einem Arbeitsplatzmodul

DATEN DER ARBEITSPLATZSMODULE ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU DEN ARBEITSPLATZMODULEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
         <IpČonsole>
             <item>
                 <id>0x22222222</id>
                                                         <!-- ID -->
                 <cl>IpConsole</cl>
                                                         <!-- Geräteklasse -->
                 <type>IP-CON</type>
                                                         <!-- Variante -->
                 <name>CON1</name>
                                                         <!-- Name -->
                 <ownerId>0x111111111/ownerId>
                                                         <!-- ID des verbundenen Gerätes -->
                 <ownerCl>IpMatrix</ownerCl>
                                                         <!-- Geräteklasse d. verbunden Gerätes -->
                 <ownerName>CCIP-1</ownerName>
                                                         <!-- Name d. verbunden Gerätes -->
                 <enable>1</enable>
                                                         <!-- Arbeitsplatzmodul aktiviert? -->
                 <poweredOn>false/poweredOn>
                                                         <!-- Status der Stromversorgung -->
             </item>
         </IpConsole>
    </result>
</root>
```

Auflistung der Informationen zu einem USB-Arbeitsplatzmodul

DATEN DER USB-ARBEITSPLATZSMODULE ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU DEN USB-ARBEITSPLATZMODULEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
         <UsbIpConsole>
             <item>
                 <id>0x00000133</id>
                                                        <!-- ID -->
                 <cl>UsbIpConsole</cl>
                                                        <!-- Geräteklasse -->
                 <type>U2-C0N</type>
                                                        <!-- Variante -->
                 <name>U2-CON</name>
                                                        <!-- Name -->
                 <ownerId>0x111111111/ownerId>
                                                        <!-- ID des verbundenen Gerätes -->
                 <ownerCl>IpMatrix</ownerCl>
                                                        <!-- Geräteklasse d. verbunden Gerätes -->
                 <ownerName>CCIP</ownerPort>
                                                        <!-- Name des verbundenen Gerätes -->
                 <enable>1</enable>
                                                        <!-- Arbeitsplatzmodul aktiviert? -->
                 <poweredOn>false/poweredOn>
                                                        <!-- Status der Stromversorgung -->
             </item>
         </Usb'IpConsole>
    </result>
</root>
```

Auflistung der Informationen zu einem Rechnermodul

TIPP: Das optionale Unterelement **<User>** schränkt die Liste auf die Rechnermodule ein, auf die der jeweilige Benutzer das Recht einer Aufschaltung mit Vollzugriff oder View-Only-Zugriff besitzt.

DATEN DER RECHNERMODULE ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU DEN RECHNERMODULEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <IpČpu>
            <item>
                                                       <!-- ID -->
                 <id>0x33333333</id>
                 <cl>IpCpu</cl>
                                                       <!-- Geräteklasse -->
                 <type>IP-CPU</type>
                                                       <!-- Variante -->
                 <name>CPU1</name>
                                                       <!-- Name -->
                 <ownerId>0x1'1111111/ownerId>
                                                       <!-- ID des verbundenen Gerätes -->
                 <ownerCl>IpMatrix</ownerCl>
                                                       <!-- Geräteklasse d. verbunden Gerätes -->
                 <ownerName>CCIP-1
                                                       <!-- Name d. verbunden Gerätes -->
                 <poweredOn>false/poweredOn>
                                                       <!-- Status der Stromversorgung -->
            </item>
        </IpCpu>
    </result>
</root>
```

Auflistung der Informationen zu einem Remote-Target

DATEN DER REMOTE-TARGETS ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU DEN REMOTE-TARGETS

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
     <result type="list">
          <VtČpu>
               '<item>
                    <id>0x0000016C</id>
                                                               <!-- ID -->
                   <cl>VtCpu</cl>
                                                               <!-- Geräteklasse -->
                   <type>RemoteTarget</type>
                                                               <!-- Variante -->
                   <name>CPU-ID 0000016C</name> <!-- Name --> <poweredOn>true</poweredOn> <!-- Status der
                                                               <!-- Status der Stromversorgung -->
              </item>
          </VtCpu>
     </result>
</root>
```

Auflistung der Informationen zu einem USB-Rechnermodul

DATEN DER USB-RECHNERMODULE ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER INFORMATIONEN ZU DEN USB-RECHNERMODULEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <UsbIpCpu>
             <item>
                                                        <!-- ID -->
                 <id>0x000000A6E</id>
                 <cl>UsbIpCpu</cl>
                                                        <!-- Geräteklasse -->
                                                        <!-- Variante -->
                 <type>U2-CPU</type>
                 <name>U2-CPU 00000A6E</name>
                                                        <!-- Name -->
                 <ownerId>0x000003EF</ownerId>
                                                        <!-- ID des verbundenen Gerätes -->
                 <ownerCl>IpMatrix</ownerCl>
                                                        <!-- Geräteklasse d. verbunden Gerätes -->
                 <ownerName>CCIP-1</ownerName>
                                                        <!-- Name des verbundenen Gerätes -->
                 <poweredOn>false/poweredOn>
                                                        <!-- Status der Stromversorgung -->
             </item>
        </UsbIpCpu>
    </result>
</root>
```

Auflistung der Verbindungen zwischen den angeschlossenen Geräten

TIPP: Sie können die Auflistung der Verbindungen auf ein bestimmtes Arbeitsplatzmodul oder Rechnermodul einschränken. Verwenden Sie hierzu den Parameter **< lpConsole>** bzw. **< lpCpu>**.

VERBINDUNGEN ZWISCHEN DEN ANGESCHLOSSENEN GERÄTEN ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER VERBINDUNGEN ZWISCHEN DEN ANGESCHLOSSENEN GERÄTEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <MatrixConnectionList>
             <item>
                 <cpuId>0x33333333</cpuId>
                                                                  <!-- CPU-ID -->
                 <cpuCl>IpCpu</cpuCl>
                                                                  <!-- CPU-Geräteklasse -->
                 <cpuName>CPU1</cpuName>
<cpuPoweredOn>false</cpuPoweredOn>
                                                                  <!-- CPU-Name -->
                                                                  <!-- CPU-Stromversorqung -->
                 <siqnalType>normal</siqnalType>
                                                                  <!-- Signal: normal | viewonly -->
                 <consoleId>0x2222222</consoleId>
                                                                  <!-- CON-ID -->
                 <consoleCl>IpConsole</consoleCl>
                                                                  <!-- CON-Geräteklasse -->
                 <consoleName>CON1</consoleName>
                                                                  <!-- CON-Name -->
                 <connectionOwnerId>0x11111111</connectionOwnerId>
                                                                          <!-- Matrix-ID -->
                 <connectionOwnerCl>IpMatrix</connectionOwnerCl>
                                                                          <!-- Matrix-Klasse -->
                 <consoleConfigEnable>1</consoleConfigEnable> <!-- CON aktiviert? -->
                 <consolePoweredOn>true/consolePoweredOn>
                                                                  <!-- CON-Stromversorgung -->
                 <userName>JohnDoe</userName>
                                                                  <!--Benutzername -->
             </item>
        </MatrixConnectionList>
    </result>
</root>
```

Auflistung der eingerichteten Tradeswitch-Arbeitsplätze

HINWEIS: Die Ausgabe der Auflistung von Workplaces wurde geändert.

Die Ausgabe fasst die Mitglieder eines Workplaces in einer Listenstruktur in einem <members>-Container zusammen.

DATEN DER EINGERICHTETEN TRADESWITCH-ARBEITSPLÄTZE ABFRAGEN

AUFLISTUNG DER EINGERICHTETEN TRADESWITCH-ARBEITSPLÄTZE

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <Workplace>
             <item>
             <id>0</id></id></id></
                                                                 <!-- Workplace-ID -->
             <name>Workplace1</name>
                                                                 <!-- Workplace-Name -->
             <catcenterId>0x11111111</catcenterId>
                                                                 <!-- Matrix-ID -->
             <catcenterCl>IpMatrix</catcenterCl>
                                                                 <!-- Matrix-Klasse -->
             <masterconsoleId>0x2222222</masterconsoleId>
                                                                 <!-- ID der Leader-Konsole -->
             <masterconsoleCl>IpConsole</masterconsoleCl>
                                                                 <!-- Klasse d. Leader-Konsole -->
                 <members>
                      <item>
                          <id>0x22222222</id>
                                                                 <!-- Member-ID (CON o. CPU) -->
                          <cl>IpConsole</cl>
                                                                 <!-- Member-Klasse -->
                                                                 <!-- Member-Taste -->
                          <keys>1</keys>
                      </item>
                      <item>
                          <id>0x2222223</id>
                          <cl>IpConsole</cl>
                          <keys>2</keys>
                      </item>
                      <item>
                          <id>0x22222224</id>
                          <cl>IpConsole</cl>
                          <keys>3</keys>
                      </item>
                      <item>
                          <id>0x2222225</id>
                          <cl>IpConsole</cl>
                          <keys>4</keys>
                      </item>
                 </members>
             </item>
        </Workplace>
    </result>
</root>
```

Auflistung der konfigurierten Kanal-Gruppierungen abfragen

Die Auflistung der konfigurierten Port-Gruppierungen unterstützt vier verschiedene Varianten:

AUFLISTUNG ALLER KANAL-GRUPPIERUNGEN ABFRAGEN

AUFLISTUNG ALLER KANAL-GRUPPIERUNGEN, DEREN HAUPTKANAL EIN ARBEITSPLATZMODUL IST, ABFRAGEN

AUFLISTUNG ALLER KANAL-GRUPPIERUNGEN, DEREN HAUPTKANAL EIN BESTIMMTES ARBEITSPLATZMODUL IST, ABFRAGEN

AUFLISTUNG ALLER KANAL-GRUPPIERUNGEN, DEREN HAUPTKANAL EIN BESTIMMTES RECHNERMODUL IST, ABFRAGEN

Exemplarisch hier eine Antwort des XML-Dienstes:

AUFLISTUNG DER EINGERICHTETEN KANAL-GRUPPIERUNGEN

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <result type="list">
        <Team>
             <item>
                 <leaderId>0x33333333</leaderId>
                                                          <!-- führendes Gerät der Gruppierung -->
                 <leaderCl>ipCpu</leaderCl>
                                                          <!-- Klasse des führenden Geräts -->
                 <members>
                      <item>
                          <id>0x33333334</id>
                                                          <!-- ID des Gruppenmitglieds -->
                          <cl>IpCpu</cl>
                                                          <!-- Klasse des Gruppenmitglieds -->
                          <slotType>KVM</slotType>
                                                          <!-- zugewiesene Kanalart (KVM|USB) -->
                          <slot>0</slot>
                                                          <!-- laufende Nummer des Kanals -->
                      </item>
                 </members>
             </item>
         </Team>
    </result>
</root>
```

HINWEIS: Werden mehrere **Members** mit demselben **slot** und **slotType** aufgelistet, handelt es sich hierbei um einen Geräte-Pool.

Monitoring-Werte abfragen

Für die Abfrage von Monitoring-Werten wird das XML-Tag <monitor> verwendet. Als Parameter erwartet <monitor> das Klassen-Tag (beispielsweise <lpCpu>) der Geräteklasse, für die Monitoring-Werte abgefragt werden sollen.

ALLE MONITORINGWERTE ALLER RECHNERMODULE ABFRAGEN

Optional kann zum Klassen-Tag noch die ID bzw. der Name des Monitoring-Wertes angegeben werden. Hierzu ein Beispiel:

ALLE MONITORING-WERTE DES RECHNERMODULS 0X33333333 ABFRAGEN

Durch die Angabe des gewünschten Monitoring-Wertes können Sie die Auflistung zusätzlich eingeschränken.

MONITORING-WERT »TEMPERATURE SWITCH« DES MATRIXSWITCHES ØX1111111 ABFRAGEN

Exemplarisch hier eine Antwort des XML-Dienstes:

AUFLISTUNG DER MONITORING-WERTE EINES MATRIXSWITCHES

HINWEIS: Neben dem Namen und Wert des jeweiligen Monitoring-Wertes werden immer auch die beiden Flags **acknowledged** und **alarm** zurückgegeben. Anhand der **alarm**Flags können Sie feststellen, ob sich der Monitoring-Wert im Sollbereich befinden (off) oder außerhalb (on). **Acknowledged** entspricht der Funktion *Gesehen* in der Webapplikation

Innerhalb des XML-Tags **<monitor>** können Sie alternativ auch mehrere Geräteklassen-Tags aufführen:

MONITORING-WERTE ALLER RECHNER- UND ARBEITSPLATZMODULE ABFRAGEN

Scripting-Funktion (Option)

WICHTIG: Der Einsatz der Scripting-Funktion setzt den Kauf und die Aktivierung der kostenpflichtigen Zusatzfunktion **IP-Control-API** voraus!

Mit der Scripting-Funktion können Sie den Schaltzustand eines Arbeitsplatzes/mehrerer Arbeitsplätze oder des gesamten Systems abspeichern.

Die Schaltzustände werden im gewählten Umfang in einem Script gespeichert. Die im Matrixsystem gespeicherten Scripts können über das OSD der berechtigten Arbeitsplätze aufgerufen und ausgeführt werden.

Die Benutzer sind berechtigt, eigene Scripts zu erstellen und auszuführen. Ein globales Script kann von Benutzern ohne **Superuser**-Recht nur ausgeführt werden, wenn diese Benutzer **Script-Ausführungsrechte** auf das globale Script besitzen (s. Seite 209).

HINWEIS: In einem Matrixsystem können Sie max. 1024 Scripts anlegen.

Ausführen eines Scripts

Die im Matrixsystem gespeicherten Scripts können Sie über das OSD des KVM-Matrixsystems ausführen.

In der Standardeinstellung zeigt das OSD nach dem Aufruf an einem Arbeitsplatzmoduls das *Auswahl*-Menü zur Auswahl eines Rechners an.

TIPP: Betätigen Sie im *Operation-*Menü die Taste X oder verwenden Sie im *Auswahl*-Menü die Schnellwahltaste **Strg+X**, um in das *Script-*Menü zu wechseln (s. Seite 11).

Falls gewünscht, können Sie in Ihrem persönlichen Profil einstellen, dass nach dem Start des OSD sofort das Script-Menü angezeigt wird (s. Seite 206).

Der Wechsel zwischen dem Auswahl- und dem Script-Menü ist alternativ auch mit der Maus möglich (s. Seite 206).

Ausführung eines Scripts über das OSD

So führen Sie ein Script über das OSD aus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Falls das OSD im *Auswahl*-Menü startet, betätigen Sie die Schnellwahltaste Strg+X, um in das *Script*-Menü zu wechseln.
- 3. Wählen Sie das auszuführende Script mit den Pfeiltasten aus.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

4. Betätigen Sie die Eingabetaste.

Standard-Menü-Modus ändern

In der Standardeinstellung zeigt das OSD nach dem Aufruf an einem Arbeitsplatzmoduls das *Auswahl*-Menü zur Auswahl eines Rechners an. Falls gewünscht, können Sie in Ihrem persönlichen Profil einstellen, dass nach dem Start des OSD das *Script*-Menü angezeigt wird.

TIPP: Unabhängig von der Standardeinstellung können Sie jederzeit mit der Schnellwahltaste Strg+X zwischen dem *Auswahl*-und dem *Script*-Menü wechseln.

So ändern Sie den Standard-Menü-Modus:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Standard-OSD-Menü** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um zwischen den folgenden Optionen zu wählen:

Auswahl: Das Auswahl-Menü wird nach dem Start des OSD angezeigt.

Script: Das *Script-*Menü wird nach dem Start des OSD angezeigt.

4. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Umschaltschwelle für Änderung des Menü-Modus per Maus

Zusätzlich zum Wechsel des Menü-Modus per Schnellwahltaste Strg+X können Sie auch den Wechsel des Menü-Modus per Maus aktivieren.

TIPP: Nach der Aktivierung des Wechsels des Menü-Modus per Maus können Sie per Links-/Rechtsbewegung der Maus im *Auswahl*- und im *Script*-Menü zwischen beiden Modi wechseln.

WICHTIG: Der Wechsel des Menü-Modus per Maus ist *nicht* möglich, wenn im *Auswahl*- und/oder im *Script*-Menü kein Eintrag vorhanden ist!

So (de)aktivieren Sie die Umschaltschwelle und/oder stellen deren Empfindlichkeit ein:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Menü-Umschaltung-Empfindlichkeit.
- 4. Stellen Sie die Empfindlichkeit der Umschaltschwelle durch Eingabe eines Zahlenwertes innerhalb des Bereichs von 1 bis 10 ein.

HINWEIS: Zur Deaktivierung des Menü-Wechsels per Maus geben Sie die Ziffer 0 ein.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Scripts erstellen, ändern und löschen

Erstellung eines Scripts

HINWEIS: Benutzer ohne Superuser-Recht können nur Scripts für den eigenen Arbeitsplatz erstellen und abspeichern. Die Optionen Owner (currentuser) und Scope (console) werden automatisch zugewiesen und sind weder einsehbar noch editierbar. Benutzer mit **Superuser-**Rechten können alle Optionen einsehen und editieren.

So erstellen Sie ein Script:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Scripting-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie im Menü Neues Script folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Scripts ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
Besitzer:	Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste, ob das Script dem eingeloggten Benutzerkonto (aktueller Benutzer) zugeordnet werden soll oder global (keiner) von allen Benutzern verwendet werden kann.
	IS: Zur Ausführung eines globalen Scripts sind Script-Ausführungs - uuf das Script erforderlich.

Reich-Wählen Sie, ob der Schaltzustand des Arbeitsplatzmoduls, des weite: gesamten Systems oder einer Arbeitsplatz-Liste im Script gespeichert wird.

> Auf dem Leader-Arbeitsplatz eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes steht zusätzlich die Auswahl Arbeitsplatz zur Verfügung.

HINWEIS: Bei Auswahl der Option Arbeitsplatz-Liste können Sie die Liste der Arbeitsplatzmodule über die Zeile Arbeitsplätze festlegen.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Scripts.

Änderung der Einstellungen eines Scripts

HINWEIS: Benutzer ohne **Superuser**-Recht können nur die Namen und die **Enable**-Einstellungen der *eigenen* Scripts einsehen und editieren.

Benutzer mit **Superuser**-Rechten können alle Optionen aller Scripts einsehen und editieren.

So ändern Sie die Einstellungen eines Scripts:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Scripting-Funktion** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das zu editierende Script und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Erfassen Sie im Menü Script bearbeiten folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Scripts ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
Aktivieren:	Wählen Sie, ob das Script aktiviert und ausführbar (ja) oder ob es deaktiviert (nein) ist.
Geräteantwort ignorieren:	Aktivieren Sie diese Funktion, falls die Antwort des Geräts nicht ausgewertet werden soll.
	Die Funktion ist nur aktivierbar, wenn das Script auf einem rät ausgeführt wird.
Ausführungs- verzögerung:	Sie können die Ausführung des Scripts nach dessen Aufruf um bis zu 999 Sekunden verzögern. Geben Sie die gewünschte Verzögerungszeit in Sekunden ein.
Besitzer:	Betätigen Sie in der Benutzer-Liste die F8-Taste, um das Script einem bestimmten Benutzer zuzuordnen oder die Zuordnung aufzuheben.
	Ist das Script <i>keinem</i> Benutzerkonto zugeordnet, handelt es sich um ein globales Script. Das globale Script kann von allen Benutzern verwendet werden.
	Zur Ausführung eines globalen Scripts sind Script-Ausführungs - us Script erforderlich.
Script-Verfüg- barkeit:	Wählen Sie die Arbeitsplatzmodule, in deren Script-Menüs dieses Script aufgelistet wird.
Via EasyCon- trol verfügbar:	Wählen Sie aus, ob das Skript im EasyControl -Tool der Webapplikation verfügbar sein soll.

6. Betätigen Sie die **F2-**Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben.

Löschung eines Scripts

So löschen Sie ein Script:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Scripting-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Script und betätigen Sie die F4-Taste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.

Berechtigung für das Ausführen von Scripts einstellen

HINWEIS: Benutzer haben jederzeit das Recht *eigene* Scripts (**Besitzer**) auszuführen und zu löschen. Hierfür sind keine zusätzlichen Rechte erforderlich.

Für die Ausführung eines *globalen* Scripts sind **Script-Ausführungsrechte** auf das Script erforderlich.

Dieses Recht können Sie direkt in den Einstellungen eines Benutzerkontos erteilen. Alternativ können Sie das Recht über Benutzergruppen verwalten (siehe Effizienter Einsatz der Rechteverwaltung auf Seite 140).

So ändern Sie das Ausführungsrecht eines globalen Scripts:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Möchten Sie dieses Recht eines Benutzerkontos ändern, wählen Sie die Zeile **Benutzer**. Im Falle einer Benutzergruppe wählen Sie die Zeile **Benutzergruppe**.
- 4. Betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie das Benutzerkonto bzw. die Benutzergruppe, deren Script-Ausführungsrecht Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 6. Wählen Sie die Zeile Script-Ausführungsrechte und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 7. Wählen Sie im Listenfeld das Script, dessen Ausführungsrecht Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

8. Betätigen Sie die **F8-**Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

nein: Ausführung des Scripts untersagt
ja: Ausführung des Scripts erlaubt

- 9. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 7. und 8., falls Sie das Ausführungsrecht eines weiteren Scripts ändern möchten.
- 10. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Ausführung eines Scripts mit Script-Keys

Nach der Einrichtung der Script-Key-Modifizierertaste(n) und eines Script-Key-Sets sowie der Aktivierung eines Script-Key-Sets im Benutzerkonto, kann die Ausführung eines Scripts über Tastenkombinationen an der Tastatur des Arbeitsplatzes erfolgen.

Bei Verwendung von Script-Keys zur Ausführung von Scripts ist der Aufruf des OSD nicht erforderlich. Die Ausführung kann daher – bei Kenntnis der Script-Keys – deutlich schneller durchgeführt werden.

So führen Sie ein Script mit Script-Keys aus:

1. Betätigen Sie die im Matrixsystem eingerichtete(n) Script-Key-Modifizierertaste(n) und den, dem Script zugewiesenen, Script-Key.

BEISPIEL:

- Script-Key-Modifizierertasten:Win+Shift
- Script-Key f
 ür Script:

Halten Sie die Tasten Win+Shift gedrückt, während Sie den Script-Key 1 betätigen. Sobald die Tasten losgelassen werden, erfolgt die Ausführung des Scripts.

Weiterführende Informationen:

- Änderung von Script-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart auf Seite 210
- Verwaltung der Script-Key-Sets auf Seite 211
- Zuordnung eines Script-Key-Sets zu einem Benutzerkonto auf Seite 214

Änderung von Script-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart

Die Script-Keys erlauben das schnelle Ausführen eines Scripts durch die Eingabe einer Tastenkombination. Hierzu können im Matrixsystem *Script-Key-Sets* erstellt werden.

Ein Script-Key-Set definiert – *gemeinsam mit dem festgelegten Script-Key-Modifizierer* – die zu betätigende Tastenkombination zur Ausführungs eines Scripts.

Neben dem Script-Key-Modifizierer können Sie hier auch die zulässige Tastenart für Script-Keys definieren.

So ändern Sie den Script-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Script-Key** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt Modifizierer mindestens eine der aufgeführten Script-Key-Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie die Zeile **Gültige Tasten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Num:	nur Zifferntasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Script-Key-Modifizierer als Script-Keys interpretiert
Alph:	<i>nur Buchstabentasten</i> werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Script-Key-Modifizierer als Script-Keys interpretiert
AlphNum:	Ziffern- und Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Script-Key-Modifizierer als Script-Keys interpretiert

WICHTIG: Die ausgewählte Tastenart steht in Kombination mit der/den von Ihnen ausgewählten Script-Key-Modifizierertaste(n) *nicht* als Tastenkombination unter dem Betriebssystem und den Anwendungsprogrammen des Rechners zur Verfügung.

7. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Verwaltung der Script-Key-Sets

Im KVM-Matrixsystem können 20 globale oder pro Benutzer 10 weitere, individuelle Script-Key-Sets angelegt werden.

Innerhalb der Script-Key-Sets können Sie den von Ihnen gewünschten Scripts individuelle Script-Keys zur Ausführung festlegen.

HINWEIS: Globale Script-Key-Sets werden im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Matrixsystems angezeigt.

Erstellung eines Script-Key-Sets

So erstellen Sie ein Script-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Script-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die **F3**-Taste und erfassen Sie im Menü folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Script-Key-Sets ein und
	betätigen Sie die Eingabetaste.
Global:	Wählen Sie durch Betätigung der F8-Taste die Einstellung ja, wenn das Script-Key-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.
	Standardeinstellung: nein
	VEIS: Diese Option kann nur von Benutzern mit aktiviertem <i>Superuser</i> t (s. Seite 154) aktiviert werden.

 Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Script-Key-Sets.

Änderung des Namens und der globalen Zuordnung eines Script-Key-Sets

So ändern Sie den Namen und/oder die Einstellung Global eines Script-Key-Sets:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Script-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Script-Key-Set, dessen Namen bzw. globale Zuordnung Sie ändern möchten.
- 5. Betätigen Sie die **F5**-Taste und ändern Sie im Menü folgende Daten:

Name:	Geben Sie den gewünschten Namen des Script-Key-Sets ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
Global:	Wählen Sie durch Betätigung der F8 -Taste die Einstellung ja , wenn das Script-Key-Set im Persönliche-Profil-Menü aller Benutzer des Systems verfügbar sein soll.
	Standardeinstellung: nein

Festlegung von Script-Keys für bestimmte Scripts

HINWEIS: Globale Script-Key-Sets können ausschließlich von Benutzern editiert werden, deren Benutzerkonto mit aktiver *Superuser*-Berechtigung (s. Seite 154) ausgestattet ist.

Fehlt dem eigenen Benutzerkonto diese Berechtigung, können ausschließlich die, den Scripts zugeordneten, Script-Keys eingesehen werden.

So legen Sie die Script-Keys der Scripts fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die **F10**-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Script-Key-Set** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie ein Script-Key-Set und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
 - Der Dialog *Script-Key-Set zuweisen* wird geöffnet. In der linken Spalte werden die Namen der Scripts und in der rechten Spalte der/die zugeordnete Script-Key(s) angezeigt.
- 6. Wählen Sie das Script, dem Sie einen Script-Key zuordnen oder dessen Script-Key Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

7. Betätigen Sie die **F5**-Taste und erfassen Sie den gewünschten Script-Key.

HINWEIS: Die zulässige Tastenart zur Verwendung als Script-Key können Sie, wie im Abschnitt *Änderung von Script-Key-Modifizierer und zulässiger Tastenart* auf Seite 210 beschrieben, ändern.

- 8. Wiederholen Sie die Schritte 6. und 7. falls Sie die Script-Keys weiterer Scripts erstellen oder ändern möchten.
- 9. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Zuordnung eines Script-Key-Sets zu einem Benutzerkonto

Durch die Zuordnung eines Script-Key-Sets zu einem Benutzerkonto werden die im Set festgelegten Script-Keys ausgewertet und die Ausführung des entsprechenden Scripts durchgeführt.

So ordnen Sie dem Benutzerkonto ein Script-Key-Set zu oder heben die bestehende Zuordnung auf:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Script-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das gewünschte Script-Key-Set.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen (s. Seite 18 f.).

5. Betätigen Sie die F8-Taste, um die Zuordnung zu aktivieren bzw. deaktivieren.

HINWEIS: Ein zugeordnetes Script-Key-Set wird innerhalb des Menüs durch eine Pfeilmarkierung (*) signalisiert.

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Script-Key-Sets

HINWEIS: Die Löschung eines globalen Script-Key-Sets ist nur Benutzern mit aktiviertem *Superuser-*Recht (s. Seite 154) erlaubt.

So löschen Sie ein Script-Key-Set:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F10-Taste zum Aufruf des Persönliche-Profil-Menüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Script-Key-Set und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das zu löschende Script-Key-Set und betätigen Sie die **F4**-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die Eingabetaste.

Verwendung von Push-Events (Option)

HINWEIS: Diese Funktion ist nur bei kostenpflichtiger Aktivierung der Zusatzfunktion **IP-Control-API** verfügbar.

Die Benutzer können an allen Arbeitsplätzen mit den Push-Event-Keys ein Push-Event auszulösen. Das via XML-Steuerung ausgesendete Push-Event enthält folgende Informationen:

- die vom Anwender getätigte Zeichenfolge,
- den Namen und die Geräte-ID des Arbeitsplatzes,
- den Namen und die Geräte-ID des Rechnermoduls, das auf dem Arbeitsplatz aufgeschaltet ist.

Auslösen eines Push-Events

Das Push-Event lösen Sie durch Drücken und halten des Push-Event-Key-Modifizierers sowie die Eingabe einer gültigen Zeichenkette (siehe unten) aus.

PUSH-EVENT DES XML-DIENSTES

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
    <pushNotification type="user push event">
        <sourceId>0x00000115</sourceId>
                                                         <!-- Geräte-ID des Arbeitsplatzes, an dem
                                                             das Push-Event ausgelöst wurde -->
        <sourceCl>IpConsole</sourceCl>
                                                         <!-- Geräte-Klasse -->
         <sourceName>CON</sourceName>
                                                         <!-- Geräte-Name -->
         <text>123</text>
                                                         <!-- Benutzer-Eingabe -->
         <targetId>0x00001D4E</targetId>
                                                         <!-- Geräte-ID des Rechnermoduls -->
         <targetCl>IpCpu</targetCl>
                                                         <!-- Geräte-Klasse des Rechnermoduls -->
         <tarqetName>CPÚ</tarqetName>
                                                         <!-- Geräte-Name des Rechnermoduls -->
        <originatorId>0x00000115</originatorId>
                                                         <!-- Geräte-ID des Arbeitsplatzes,
                                                              an dem der Benutzer arbeitet -->
         <originatorCl>IpConsole</originatorCl>
                                                         <!-- Geräte-Klasse -->
                                                         <!-- Geräte-Name -->
         <originatorName>CON</originatorName>
    </pushNotification>
</root>
```

HINWEIS: Nur bei Einsatz von Tradeswitching sind die Werte in **<originatorld>** und **<sourceld>** abweichend.

Änderung von Push-Event-Modifizierer und zulässiger Tastenart

Sie lösen ein Push-Event durch Drücken und halten des Push-Event-Key-Modifizierers sowie die Eingabe einer gültigen Zeichenkette (siehe Feld Valid keys) aus.

So ändern Sie den Push-Event-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile Push-Event-Key und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt Modifizierer mindestens eine der aufgeführten Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie die Zeile **Gültige Tasten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Num:	nur Zifferntasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert
Alph:	<i>nur Buchstabentasten</i> werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert
AlphNum:	Ziffern- und Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Select-Key-Modifizierer als Select-Keys interpretiert

Tradeswitch-Funktion (Option)

WICHTIG: Der Einsatz der Tradeswitch-Funktion setzt den Kauf und die Aktivierung der kostenpflichtigen **TS-Function** voraus.

Die kostenpflichtige Tradeswitch-Funktion optimiert die Bedienung von Arbeitsplätzen, die über mehrere Monitore die zeitgleiche Überwachung mehrerer Rechner zur Aufgabe haben.

Statt jedem Arbeitsplatzmodul eine eigene Tastatur und Maus zuzuordnen, stellt die Tradeswitch-Funktion eine zentrale Tastatur sowie Maus für alle Bedienaufgaben des Arbeitsplatzes zur Verfügung.

Um dies zu ermöglichen, werden mehrere Arbeitsplatzmodule eines KVM-Matrixsystems zu einer Gruppe zusammengefasst. Innerhalb der Gruppe wird an jedes Arbeitsplatzmodul ein Monitor angeschlossen, aber nur eines der Arbeitsplatzmodule der Gruppe wird mit einer Tastatur sowie einer Maus ausgestattet.

Diese beiden Eingabegeräte können durch den Benutzer über einen Hotkey auf die Monitore der anderen Arbeitsplatzmodule geschaltet werden. Hierdurch ist die Bedienung der dort aufgeschalteten Rechnermodule und Computer möglich.

Es können auch Rechnermodule in die Tradeswitch-Gruppe integriert werden, auf die die Tastatur- und Maussignale direkt umgeschaltet werden können. Dies ermöglicht beispielsweise die Bedienung eines Laptops, der einen eigenen Monitor besitzt.

Umschaltung der Tastatur- und Maussignale

Die Umschaltung der Tastatur- und Maussignale eines Arbeitsplatzmoduls auf ein anderes Arbeitsplatzmodul oder ein Rechnermodul erfolgt durch die Eingabe einer der konfigurierten Tastenkombinationen.

So erfolgt die Umschaltung der Tastatur- und Maussignale:

 Betätigen Sie die im KVM Matrixsystem eingerichtete(n) Tradeswitch-Key-Modifizierer und den, dem Rechnermodul zugewiesenen, Tradeswitch-Key.

BEISPIEL:

- Tradeswitch-Key-Modifizierer: Strg+Shift
- Tradeswitch-Key eines Rechnermoduls:T

Halten Sie die Tasten **Strg+Shift** gedrückt, während Sie den Tradeswitch-Key T betätigen. Sobald die Tasten losgelassen werden, erfolgt die Umschaltung der Tastatur- und Maussignale auf das Rechnermodul.

Weiterführende Informationen:

- Erstellung eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes auf Seite 218
- Zuordnung von Geräten zu einem Tradeswitch-Arbeitsplatz auf Seite 220
- Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes festlegen auf Seite 221
- Änderung von Tradeswitch-Key und zulässiger Tastenart auf Seite 219

Grundkonfiguration

Erstellung eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes

So erstellen Sie einen neuen Tradeswitch-Arbeitsplatz:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Tradeswitch-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die F3-Taste und erfassen Sie im Menü den Namen des neuen Arbeitsplatzes.
- Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung Ihrer Eingaben und Erstellung des Tradeswitch-Arbeitsplatzes.

Änderung des Namens des Tradeswitch-Arbeitsplatzes

So ändern Sie den Namen eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Tradeswitch-Funktion** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie im Listenfeld den Tradeswitch-Arbeitsplatz, dessen Namen Sie ändern möchten.
- 5. Betätigen Sie die **F5**-Taste und ändern Sie in der Zeile **Name** den Namen.
- 6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Löschen eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes

So löschen Sie einen Tradeswitch-Arbeitsplatz:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Tradeswitch-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den zu löschenden Tradeswitch-Arbeitsplatz und betätigen Sie die F4-Taste.
- 5. Wählen Sie den Eintrag **Ja** der Sicherheitsabfrage und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

Änderung von Tradeswitch-Key und zulässiger Tastenart

Die Tradeswitch-Keys erlauben das Umschalten der Tastatur- und Maussignale eines Arbeitsplatzmoduls auf ein anderes Arbeitsplatzmodul oder ein Rechnermodul durch die Eingabe einer Tastenkombination.

Im Bereich *Tradeswitch function* des Konfigurationsmenüs können Sie verschiedene Arbeitsplatzmodule und/oder Rechnermodule zu einem Workplace gruppieren und die zu betätigenden Tasten zur Umschaltung der Tastatur- und Maussignale auf ein bestimmtes Arbeitsplatzmodul bzw. ein Rechnermodul festlegen.

Neben dem Tradeswitch-Key-Modifizierer können Sie hier auch die zulässige Tastenart für Tradeswitch-Keys definieren.

So ändern Sie den Tradeswitch-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile System und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie die Zeile **Tradeswitch-Key** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 5. Wählen Sie im Abschnitt Modifizierer mindestens eine der aufgeführten Tradeswitch-Key-Modifizierertasten durch Markierung des entsprechenden Kontrollkästchens mit den Pfeiltasten und anschließende Betätigung der F8-Taste aus:

Strg:	Strg-Taste
Alt:	Alt-Taste
Alt Gr:	Alt Gr-Taste
Win:	Windows-Taste
Shift:	Umschalttaste

6. Wählen Sie in der Zeile **Gültige Tasten** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

Num:	nur Zifferntasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Tradeswitch-Key-Modifizierer als Tradeswitch-Keys interpretiert	
Alph:	nur Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Tradeswitch-Key-Modifizierer als Tradeswitch-Keys interpretiert	
AlphNum:	Ziffern- und Buchstabentasten werden bei gemeinsamer Betätigung mit dem Tradeswitch-Key-Modifizierer als Tradeswitch-Keys interpretiert	

WICHTIG: Die ausgewählte Tastenart steht in Kombination mit der/den von Ihnen ausgewählten Tradeswitch-Key-Modifizierer(n) *nicht* als Tastenkombination unter dem Betriebssystem des Computers zur Verfügung.

Detailkonfiguration eines Tradeswitch- Arbeitsplatzes

Zuordnung von Geräten zu einem Tradeswitch-Arbeitsplatz

TIPP: Durch die Vergabe von "sprechenden" Namen, die beispielsweise einen Rückschluss zur Funktion oder dem Einsatzort des Gerätes erlauben, wird die Konfiguration eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes stark vereinfacht.

Detaillierte Hinweise zur Umbenennung von Rechnermodulen finden Sie auf Seite 71.

So ordnen Sie dem Tradeswitch-Arbeitsplatz Rechner- oder Arbeitsplatzmodule zu:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Tradeswitch-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Betätigen Sie die **F5**-Taste zum Editieren des ausgewählten Tradeswitch-Arbeitsplatzes.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Der Dialog *Mitglieder verwalten* wird geöffnet. In der linken Spalte wird der Name der Rechnermodule bzw. der Arbeitsplatzmodule und in der rechten Spalte der/die zugeordnete Tradeswitch-Key(s) angezeigt.

TIPP: Durch Verwendung des *Ansichtenfilters* (s. Seite 19) können Sie in der Listenansicht wahlweise die Arbeitsplatzmodule oder die Rechnermodule anzeigen lassen.

7. Wählen Sie das Arbeitsplatz- bzw. Rechnermodul, dem Sie einen Tradeswitch-Key zuordnen oder dessen Tradeswitch-Key Sie ändern möchten.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion* oder das *Sortierkriterium* (s. Seite 18 f.) des Menüs, um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

- 8. Betätigen Sie die **F5**-Taste und erfassen Sie den gewünschten Tradeswitch-Key.
- 9. Wiederholen Sie die Schritte 7. und 8. falls Sie weitere Tradeswitch-Keys erstellen oder ändern möchten.

10.Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes festlegen

TIPP: Durch die Vergabe von "sprechenden" Namen, die beispielsweise einen Rückschluss zur Funktion oder dem Einsatzort des Gerätes erlauben, wird die Konfiguration eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes stark vereinfacht.

Deaillierte Hinweise zur Umbenennung von Rechnermodulen finden Sie auf Seite 71.

Innerhalb eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes ist ein Arbeitsplatzmodul festzulegen, an das eine Tastatur und eine Maus angeschlossen sind. Dieser Leader-Arbeitsplatz informiert zudem mit Informationseinblendungen über die aktuelle Aufschaltung.

So legen Sie den Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Tradeswitch-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie im Listenfeld den Tradeswitch-Arbeitsplatz, dessen Leader-Arbeitsplatz Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Wählen Sie den gewünschten Leader-Arbeitsplatz aus und betätigen Sie die F8-Taste.

HINWEIS: Der aktuelle Leader-Arbeitsplatz wird mit einer Pfeilmarkierung (▶) signalisiert.

FreeSeating-Mitglieder festlegen

Innerhalb eines Tradeswitch-Arbeitsplatzes sind die Arbeitsplatzmodule festzulegen, die bei der Wiederherstellung der letzten FreeSeating-Sitzung (s. Seite 125) berücksichtigt werden sollen.

So legen Sie FreeSeating-Mitglieder des Tradeswitch-Arbeitsplatzes fest:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Tradeswitch-Funktion und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie im Listenfeld den Tradeswitch-Arbeitsplatz, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile Mitglieder und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 6. Wählen Sie den gewünschten Arbeitsplatz aus und betätigen Sie die F9-Taste.

HINWEIS: Die FreeSeating-Mitglieder werden mit **FS** angezeigt.

Erweiterte Funktionen

Tradeswitch-Rahmen für ein Arbeitsplatzmodul (de)aktivieren

Haben Sie die kostenpflichtige *Tradeswitch-Funktion* erworben, kann bei Anwendung der Funktion optional der Hinweis »*Weiterleitung zu…*« (am Tradeswitch-Leader) bzw. »*WEITERGELEITET*« (am Ziel-Arbeitsplatz) auf dem Bildschirm angezeigt werden (siehe *Tradeswitch-Information an-/ausschalten* auf Seite 225).

Zusätzlich (oder alternativ) können Sie einen Rahmen aktivieren, der den Monitor des via Tradeswitch-Funktion aufgeschalteten Moduls permanent oder temporär markiert

So (de)aktivieren Sie den Tradeswitch-Rahmen:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Tradeswitch-Rahmen** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

aus:	kein Tradeswitch-Rahmen
temp:	Ein Rahmen markiert temporär den Monitor des via Tradeswitch-Funktion aufgeschalteten Moduls.
aus:	Ein Rahmen markiert permanent den Monitor des via Tradeswitch-Funktion aufgeschalteten Moduls.

Darstellung des Tradeswitch-Rahmens anpassen

Sie können die Anzeigedauer des Tradeswitch-Rahmens sowie dessen Aussehen (Farbeinstellungen, Transparenzeffekt und Rahmenbreite) systemweit einstellen.

Jeder Benutzer des Matrixsystems kann über sein persönliches Profil die systemweite Vorgabe durch eine individuelle Anpassung verändern.

So ändern Sie die systemweite Darstellung des Tradeswitch-Rahmens:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Legen Sie die verschiedenen Darstellungsoptionen des Rahmens fest:

TS-Rahmen- Zeit:	Geben Sie die temporäre Anzeigedauer des Tradeswitch-Rahmens zwischen 0,0 (aus) und 10,0 Sekunden ein.
TS-Rahmen- Farbe:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste, um eine gewünschte Rahmenfarbe auszuwählen.
TS-Rahmen- Transparenz:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8 -Taste, um den gewünschten Transparenteffekt (<i>normal</i> oder <i>hoch</i>) des Tradeswitch-Rahmens auszuwählen.
TS-Rahmen- Breite:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8- Taste, um die gewünschte Rahmenbreite (<i>normal</i> bis <i>4-fach</i>) des Tradeswitch-Rahmens auszuwählen.

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So ändern Sie die Darstellung des Tradeswitch-Rahmens für ein bestimmtes Benutzerkonto:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Benutzer und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie das Benutzerkonto, das Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Persönliches Profil** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 6. Wählen Sie die Zeile **TS-Rahmen-Einstellungen** und betätigen Sie (mehrfach) die **F8-**Taste, um die *Systemeinstellung* (s. oben) anzuwenden oder eine *eigene* Einstellung (Schritt 7) vorzunehmen.

7. Geben Sie bei Aktivierung einer eigenen Einstellung folgende Daten ein:

TS-Rahmen- Zeit:	Geben Sie die temporäre Anzeigedauer des Tradeswitch-Rahmens zwischen 0,0 (aus) und 10,0 Sekunden ein.
TS-Rahmen- Frame:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste, um eine gewünschte Rahmenfarbe auszuwählen.
TS-Rahmen- Transparenz:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8-Taste, um den gewünschten Transparenteffekt (<i>normal</i> oder <i>hoch</i>) des Tradeswitch-Rahmens auszuwählen.
TS-Rahmen- Breite:	Betätigen Sie (mehrfach) die F8 -Taste, um die gewünschte Rahmenbreite (<i>normal</i> bis <i>4-fach</i>) des Tradeswitch-Rahmens auszuwählen.

8. Betätigen Sie die F2-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

Tradeswitch-Information an-/ausschalten

Haben Sie die kostenpflichtige *Tradeswitch-Funktion* erworben, kann bei Anwendung der Funktion optional der Hinweis »*Weiterleitung zu…*« (am Leader-Arbeitsplatz) bzw. »*WEITERGELEITET*« (am Ziel-Arbeitsplatz) auf dem Bildschirm angezeigt werden.

So (de)aktivieren Sie die Tradeswitching-Informationseinblendung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey **Strg+Num** (*Standard*).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile Arbeitsplatz und betätigen Sie die Eingabetaste.
- 4. Wählen Sie den Arbeitsplatz, dessen Einstellung Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.
- 5. Wählen Sie die Zeile **Tradeswitch-Einblendung** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der aufgelisteten Optionen:

ja:	Tradeswitch-Information aktiviert	
nein:	Tradeswitch-Information deaktiviert	

Maus-Positionierung bei CDS-Umschaltung

Bewegen Sie den Mauszeiger an einen Rand des aktiven Monitors, neben dem ein weiterer Monitor platziert ist, verbleibt der Mauszeiger in der Standardeinstellung des Matrixswitches an der Position, an der die Umschaltung auf das Modul des angrenzenden Monitores erfolgt.

HINWEIS: Bei der Umschaltung via CDS ist möglicherweise auf mehreren Bildschirmen ein Mauszeiger sichtbar.

Alternativ kann der Matrixswitch den Mauszeiger beim Verlassen des Monitors so positionieren, dass er möglichst *wenig* sichtbar ist. Hierfür stehen die Einstellungen **Rechts** und **Unten** zur Verfügung.

Sie können diese Einstellung systemweit festlegen. Die systemweite Einstellung wird standardmäßig von allen CDS-Arbeitsplatzmodulen angewendet. Alternativ können Sie für jedes CDS-Arbeitsplatzmodul die Maus-Positionierung individuell festlegen.

So ändern Sie die Systemeinstellung der Maus-Positionierung:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Markieren Sie die Zeile **CDS-Maus-Positionierung** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

aus:	Der Mauszeiger verbleibt an der Position, an der die Umschaltung auf den angrenzenden Monitor erfolgt (Standard).
an:	Der Mauszeiger wird gemäß der Einstellung CDS-Maus-Hideout so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.
	Nur bei <i>Multi-User-Zugriff</i> verbleibt der Mauszeiger an der Position, an der die Umschaltung auf den angrenzenden Monitor erfolgt.
an+multi:	Der Mauszeiger wird – auch bei <i>Multi-User-Zugriff</i> – gemäß der Einstellung CDS-Maus-Hideout so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.

TIPP: Sie können die Funktion unabhängig von der gewählten Systemeinstellung individuell für bestimmte Module aktivieren bzw. deaktivieren (s. u.).

5. Wählen Sie bei aktivierter CDS-Maus-Positionierung in der Zeile **CDS-Maus- Hideout** mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

rechts:	Der Mauszeiger wird am rechten Bildschirmrand so positioniert dass er möglichst wenig sichtbar ist.	
unten:	Der Mauszeiger wird am unteren Bildschirmrand so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.	

6. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So ändern Sie die Maus-Positionierung eines bestimmten Rechnermoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Einstellungen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Markieren Sie die Zeile **CDS-Maus-Positionierung** wählen Sie mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

System:	Systemweite Einstellung (s. oben) anwenden (Standard).	
aus:	Der Mauszeiger verbleibt an der Position, an der die Umschaltung auf den angrenzenden Monitor erfolgt.	
an:	Der Mauszeiger wird gemäß der Einstellung CDS-Maus-Hideout s positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.	
	Nur bei <i>Multi-User-Zugriff</i> verbleibt der Mauszeiger an der Position, an der die Umschaltung auf den angrenzenden Monitor erfolgt.	
an+multi:	Der Mauszeiger wird – auch bei <i>Multi-User-Zugriff</i> – gemäß der Einstellung CDS-Maus-Hideout so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.	

6. Wählen Sie bei aktivierter CDS-Maus-Positionierung in der Zeile **CDS-Maus- Hideout** mit der Taste **F8** zwischen folgenden Optionen:

rechts:	Der Mauszeiger wird am rechten Bildschirmrand so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.
unten:	Der Mauszeiger wird am unteren Bildschirmrand so positioniert, dass er möglichst wenig sichtbar ist.

Einstellen der Mausgeschwindigkeit

Bei aktivierter Funktion *CrossDisplay-Switching* wird die Mausgeschwindigkeit nicht vom Betriebssystem des Computers, sondern vom Matrixswitch gesteuert.

Bewegt sich der Mauszeiger auf dem Monitor des Computers zu langsam oder zu schnell, können Sie dieses Verhalten im Matrixswitch anpassen.

Die Mausgeschwindigkeit können Sie sowohl systemweit, als auch individuell für ein Rechnermodul einstellen.

So ändern Sie die Systemeinstellung der Mausgeschwindigkeit:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **System** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Markieren Sie die Zeile **Maus-Geschwindigkeit** wählen Sie mit der Taste **F8** die gewünschte Geschwindigkeitsstufe aus.

TIPP: Sie können die Funktion unabhängig von der gewählten Systemeinstellung individuell für bestimmte Module aktivieren bzw. deaktivieren (s. u.).

5. Betätigen Sie die **F2**-Taste zur Speicherung der durchgeführten Änderungen.

So ändern Sie die Mausgeschwindigkeit eines bestimmten Rechnermoduls:

- 1. Starten Sie das OSD mit dem Hotkey Strg+Num (Standard).
- 2. Betätigen Sie die F11-Taste zum Aufruf des Konfigurationsmenüs.
- 3. Wählen Sie die Zeile **Rechnermodule** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.
- 4. Wählen Sie das Rechnermodul, dessen Namen Sie ändern möchten und betätigen Sie die F5-Taste.

TIPP: Verwenden Sie die *Suchfunktion*, den *Ansichtenfilter* oder das *Sortierkriterium* des Menüs (s. Seite 18 f.), um die Auswahl der Listeneinträge einzugrenzen.

5. Wählen Sie die Zeile **Maus-Geschwindigkeit** und betätigen Sie die **F8**-Taste zur Auswahl einer der folgenden Optionen:

System:	Systemeinstellung der Mausgeschwindigkeit Rechnermodul anwenden		für	das			
[Wert]	Individuelle anwenden.	Mausgeso	hwindigkeit	(Stufe	1	bis	10)

Mögliche Meldungen und ihre Bedeutungen

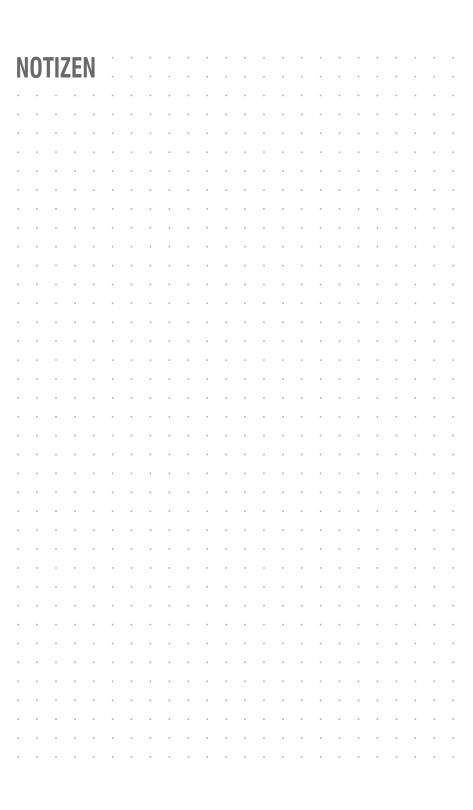
Es gibt diverse Meldungen, die in bestimmten Fällen am Monitor des Arbeitsplatzmoduls erscheinen können. Sie haben die Möglichkeit, diese Informationseinblendungen anzupassen oder zu deaktivieren (siehe Anzeige der Informationseinblendung ab Seite 26).

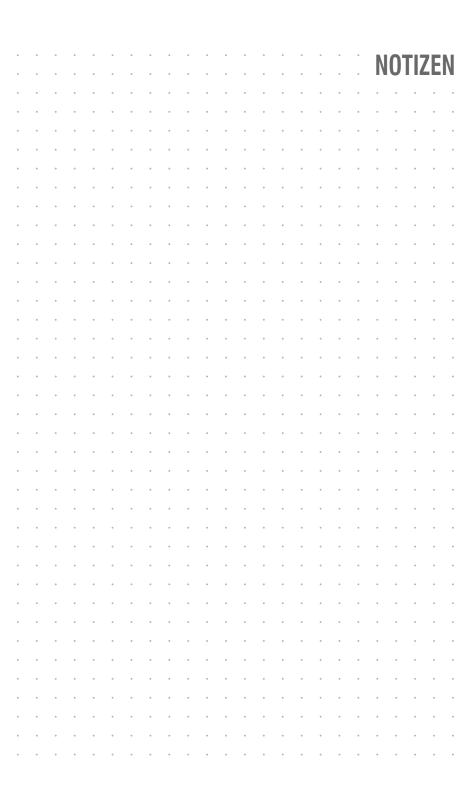
Im Folgenden finden Sie eine Auswahl möglicher Meldungen und ihre Bedeutungen:

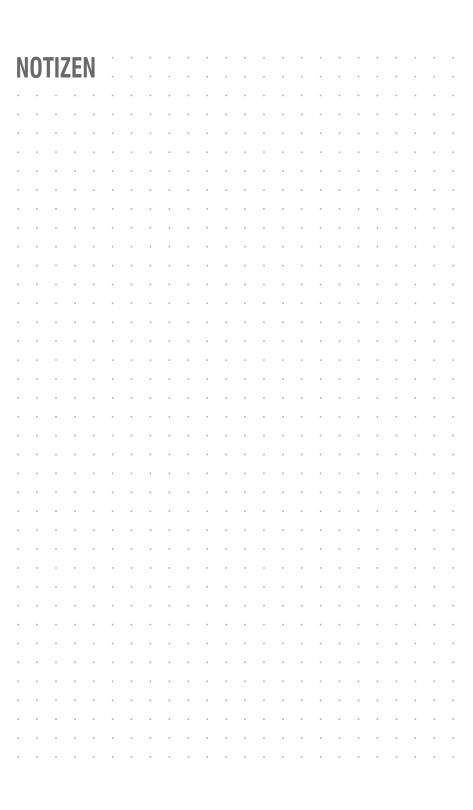
e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	e e
Meldung	Bedeutung
Weiterleitung zu	Das Arbeitsplatzmodul ist der Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes (siehe Leader-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes festlegen auf Seite 221). Bei Umschaltung der Eingabegeräte auf ein anderes Arbeits- platzmodul oder DWC erscheint diese Meldung.
	Sie können diese Meldung auch ausschalten (siehe <i>Tradeswitch-Information an-/ausschalten</i> auf Seite 225).
WEITERGELEITET	Das Arbeitsplatzmodul ist ein Ziel-Arbeitsplatz des Tradeswitch-Arbeitsplatzes. Bei Umschaltung der Ein- gabegeräte vom Leader-Arbeitsplatz auf dieses Arbeits- platzmodul erscheint diese Meldung.
	Sie können diese Meldung auch ausschalten (siehe <i>Tradeswitch-Information an-/ausschalten</i> auf Seite 225).
Kein CDS: Funktion global ausgeschaltet	Kein CDS möglich, da die Funktion systemweit deaktiviert ist (ausführliche Hinweise hierzu finden Sie im separaten Handbuch der Webapplikation).
Kein CDS: Deaktiviert	Kein CDS möglich, da das Rechnermodul relative Maus- koordinaten verwendet (ausführliche Hinweise hierzu fin- den Sie im separaten Handbuch der Webapplikation).
Kein CDS: Kein Tradeswitch-Modifizierer	Kein CDS möglich, da kein Tradeswitch-Key-Modifizierer (siehe <i>So ändern Sie den Tradeswitch-Key-Modifizierer bzw. die zulässige Tastenart:</i> auf Seite 219) konfiguriert wurde.
Kein CDS: Rechnermodul nicht gefunden	Kein CDS möglich, da das Rechnermodul nicht gefunden wurde.
Kein CDS: Bereits Aufschaltungen auf das Rechnermodul aktiv	Kein CDS möglich, da bereits ein Benutzer auf das Rechnermodul aufgeschaltet ist und dieses kein MultiAccess untersützt (siehe <i>Zugriffsart bei gleichzeiti-</i> <i>gem Zugriff auf ein Rechnermodul</i> auf Seite 66).
Kein CDS: Rechnermodul nicht unterstützt	Kein CDS möglich, da das Rechnermodul die Umschaltung via CDS nicht unterstützt.
	Kontaktieren Sie das Support-Team für weitere Informationen.
Kein CDS: Arbeitsplatzmodul nicht gefunden	Kein CDS möglich, da das Arbeitsplatzmodul nicht (mehr) in der Datenbank des Matrixswitches vorhanden ist.
Kein CDS: MultiAccess- Konsolen-Modus	Kein CDS möglich, da das Arbeitsplatzmodul in mehreren Workplaces (Tradeswitch-Konfigurationen) enthalten ist kein Multiuser-CDS erlaubt ist.

Meldung	Bedeutung
Kein CDS: Unbekannter Fehler	Kein CDS möglich.
	Kontaktieren Sie das Support-Team für weitere Informationen.
Nicht verbunden	Das Arbeitsplatzmodul ist auf kein Rechnermodul aufgeschaltet (siehe Aufschaltung der Rechnermodule (Basisfunktionen) ab Seite 120).
Rechnermodul nicht verfügbar	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul aufgeschaltet werden. Dieses Rechnermodul ist jedoch im System nicht verfügbar.
Kein Benutzer angemeldet	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul aufgeschaltet werden. Es ist jedoch kein Benutzer angemeldet (siehe <i>Anmeldung am KVM-Matrixsystem</i> ab Seite 3).
Ungenügende Zugriffsrechte	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul aufgeschaltet werden. Die Benutzerrechte erlauben dies jedoch nicht (siehe <i>Zugriff- und Konfigurationsrechte einstellen</i> ab Seite 63).
Kein MultiAccess-Recht	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul aufgeschaltet werden. Ein anderer Benutzer ist jedoch bereits aufgeschaltet und der Benutzer besitzt kein Multi-Access-Recht (siehe <i>Zugriffsart bei gleichzeitigem Zugriff auf ein Rechnermodul</i> ab Seite 66).
Unbekannte Route zum Rechnermodul	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul auf- geschaltet werden. Der Matrixswitch weiß jedoch nicht, wo das Rechnermodul angeschlossen ist.
Keine freie Route zum Rechnermodul verfügbar	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul auf- geschaltet werden. Der Matrixswitch weiß auch, wie er das Rechnermodul erreichen kann. Jedoch ist keine Leitung mehr frei, über die das Rechnermodul erreicht werden kann.
Verbindung fehlgeschlagen	Das Arbeitsplatzmodul sollte auf ein Rechnermodul aufgeschaltet werden. Der Router konnte jedoch seine Aufgabe nicht erfüllen.
NUR ANSICHT	Die Bedienung des verbundenen Rechnermoduls ist unterbunden (siehe <i>Zugriff- und Konfigurationsrechte</i> <i>einstellen</i> ab Seite 63).
	Sie können diese Meldung auch ausschalten (siehe <i>So ändern Sie die Einstellung der Informationseinblendung für Rechnermodule mit Ansichten-Recht:</i> auf Seite 26).
MULTIUSER	Sind mehrere Benutzer auf ein Rechnermodul aufge- schaltet, wird angezeigt, wie viele Benutzer aufge- schaltet sind.
	Sie können diese Meldung auch ausschalten (siehe <i>Anzeige der Multiuser-Information</i> auf Seite 81).
AUTOSCAN	Das Arbeitsplatzmodul verwendet die Autoscan-Funktion (siehe <i>Automatisches Durchschalten aller</i> <i>Rechnermodule (Autoscan)</i> ab Seite 132).

Meldung	Bedeutung			
AUTOSKIP	Das Arbeitsplatzmodul verwendet die Autoskip-Funktion (siehe <i>Automatisches Durchschalten eingeschalteter</i> <i>Rechnermodule (Autoskip)</i> ab Seite 133).			
STEPSCAN	Das Arbeitsplatzmodul verwendet die Stepscan-Funktion und die Tasten für das manuelle Durchschalten der Rechnermodule sind aktiv (siehe <i>Manuelles Durchschalten</i> <i>der Rechnermodule (Stepscan)</i> ab Seite 135).			
HDCP-Inhalt unterdrückt	Das aufgeschaltete Rechnermodul hat HDCP-geschützte Bilddaten erkannt, die nicht dargestellt werden dürfen.			
Frozen für	Bei Verwendung des Freeze-Modus wird das zuletzt empfangene Bild wahlweise mit einem farbigen Rahmen und/oder der Einblendung Eingefroren und der vergangenen Zeit seit dem Verbindungsabbruch dargestellt (siehe <i>Ve. wendung des Freeze-Modus</i> ab Seite 37).			
Bitte erneut verbinden	Es wurde ein Verbindungsabbruch festgestellt. Über- prüfen Sie die Kabel.			
Kommunikation wurde unterbrochen Automatisch umgeschaltet auf Kanal	Ein CON-2-Arbeitsplatzmodul wurde aufgrund eines . Verbindungsabbruchs automatisch auf den angegebenei Kanal umgeschaltet.			
Stream CPU	Index des dargestellten Videostroms bei Umschaltung des Videostroms (bei Aufschaltung auf ein DH-Rechner- modul)			
Ungültiges Format	Problem mit Videoparametern: falsches Daten-Format			
Pixeltakt zu hoch	Problem mit Videoparametern: Pixeltakt höher als vom aktuellen Arbeitsplatzmodul unterstützt			
Auflösung zu hoch	Problem mit Videoparametern: Bildbreite oder Bildhöhe größer als vom aktuellen Arbeitsplatzmodul unterstützt			
Pixeltakt zu niedrig	Problem mit Videoparametern: Pixeltakt unterhalb des Mindesttaktes			
Auflösung zu niedrig	Problem mit Videoparametern: Bildbreite oder Bildhöhe geringer als für die Ausgabe nötig			
Ungültiger Parameter	Problem mit Videoparametern: Bildparameter inkonsistent bzw. fehlerhaft			
Kein AV-Stream empfangen	Der Empfang der AV-Daten ist konfiguriert. Es kommen jedoch keine AV-Daten an.			









G&D. FEELS RIGHT.

Headquarters | Hauptsitz

Guntermann & Drunck GmbH Systementwicklung

Obere Leimbach 9 | D-57074 Siegen | Phone +49 271 23872-0 sales@gdsys.com | www.gdsys.com

US Office

G&D North America Inc. 4540 Kendrick Plaza Drive | Suite 100 Houston, TX 77032 | United States Phone -1-346-620-4362 sales.us@gdsys.com

Middle East Office

Guntermann & Drunck GmbH Dubai Studio Citty | DSC Tower 12th Floor, Office 1208 | Dubai, UAE Phone •971 4 5586178 sales.me@gdsys.com

APAC Office

Guntermann & Drunck GmbH 60 Anson Road #17-01 Singapore 079914 Phone +65 9685 8807 sales.apac@gdsys.com